



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO CENTRO DE INFORMÁTICA SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Disciplina : Planejamento e Gerenciamento de Projetos

**Docente:** Alexandre Vasconcelos

Equipe: Antonio Robério, Alberis Alves, Eric Lima, Gustavo Isídio, Júlia Nunes, João

Antônio, Rafael Mourato, Victor Aurélio, Weldon Pereira

Orçamento e Plano de Gestão de Custos

# 1) Orçamento

### 1.1 Estimativa de custos

O gerenciamento de custos é fundamental para assegurar a saúde financeira do projeto, permitindo a melhor utilização dos recursos e evitando despesas desnecessárias. A seguir, será apresentada a principal etapa desse processo:

## 1.1.1 Equipe de Desenvolvimento

O custo estimado deste projeto foi calculado com base na quantidade de horas de trabalho dedicadas pelos membros da equipe ao longo dos 88 dias úteis entre 5 de dezembro e 10 de abril de 2025.

Cada membro trabalhará 4 horas por dia, totalizando 352 horas por pessoa.

- Desenvolvedor de Software (5 pessoas): R\$ 30/h por pessoa
- 5 x (352 horas x R\$ 30) = R\$ 52.800 Designer (2 pessoas): R\$ 30/h por pessoa
- 2 x (352 horas x R\$ 30) = R\$ 21.120 Gerente (1 pessoa): R\$ 50/h por pessoa
- 352 horas x R\$ 50 = R\$ 17.600
- Custo Total Estimado: R\$ 91.520

## 1.2 Plano de Gestão de Custos

A gestão de custos é um aspecto fundamental para garantir a sustentabilidade financeira do projeto, otimizando os recursos disponíveis e prevenindo gastos desnecessários. Para isso, será adotada uma metodologia híbrida, combinando estimativas progressivas e análise baseada no escopo definido, permitindo ajustes conforme o desenvolvimento avança.

#### 1.2.1 Metodologia para Elaboração do Orçamento

A equipe utilizará uma abordagem baseada em sprints, onde cada ciclo de desenvolvimento terá uma previsão de custos ajustável conforme a complexidade das entregas. A metodologia Bottom-up será aplicada para estimar os custos, considerando a falta de experiência prévia do time em projetos equivalentes.

As etapas do orçamento incluem:

- 1. **Identificação de Custos Diretos:** Horas de trabalho da equipe, ferramentas, licenças e integrações.
- 2. **Identificação de Custos Indiretos:** Manutenção da infraestrutura, custos administrativos e outros recursos.
- 3. **Previsão de Gastos por Sprint:** A cada sprint, será definido um orçamento estimado para as funcionalidades a serem desenvolvidas.
- 4. **Reservas Financeiras:** Serão estabelecidas reservas para contingências e mudanças imprevistas no escopo.

#### 1.2.2 Processo de Gerenciamento de Custos

A gestão de custos será realizada continuamente para garantir alinhamento com o orçamento planejado. O processo será dividido em três etapas principais:

- Planejamento de Custos por Sprint: Cada sprint contará com uma previsão detalhada de custos, alinhada aos requisitos estabelecidos.
- 2. **Monitoramento Contínuo:** O orçamento será revisado semanalmente em reuniões de acompanhamento da equipe.
- Controle de Mudanças e Validação: Alterações significativas no orçamento passarão por um processo formal de aprovação.

#### 1.2.3 Priorização das Mudanças no Orçamento

Caso haja necessidade de ajustes no orçamento, as mudanças serão priorizadas de acordo com os sequintes critérios:

- Influência no Prazo de Entrega: Mudanças que possam evitar atrasos críticos.
- 2. **Análise de Retorno Financeiro:** Avaliação do valor agregado pela alteração.
- 3. **Revisão pelos Stakeholders:** Alinhamento com os objetivos estratégicos do projeto

#### 1.2.4 Atualização do Plano de Gestão de Custos

Este plano será revisado periodicamente para garantir que reflita as necessidades do projeto. A revisão ocorrerá:

- Mensalmente e a cada mudança significativa no escopo.
- Sempre que houver uso de reservas que ultrapassem os valores previstos.