

Finite State Machine - Fauna (TP)

Ações (Interface)	Estados (Enum)
<p>→ Move Input: velocidade, direção;</p> <p>→ Eat</p>	<p>→ Moving</p> <p>→ LookingForFood</p> <p>→ Eating</p> <p>→ Dead</p> <p>→ Hunting</p> <p>→ ChasingPartner</p>

Dúvidas:

- Encontram-se 2 animais que procuram comida, se o que tiver mais força tiver menos de 10, ao matar o outro, também morre?
- O que fazer quando 2 transições têm o mesmo sentido?
Exemplos: 11, 12 e 13; ou 17 e 18.

