

Code Style.

Pablo Henrique

Desenvolvedor Full Stack na Fleye
Educador e Sócio fundador do Catapulta

@pablohdev

Objetivo Geral

Conhecer boas práticas em organização e qualidade de código.

Pré-requisitos

- Editor de código (Visual Studio Code)

Percorso

Etapa 1

Eslint

Etapa 2

Prettier

Etapa 3

Editor Config

Etapa 1

Eslint

Eslint

O ESLint é uma ferramenta de análise de código que, juntamente com a sua *extensão* de mesmo nome disponível no VSCode, permite identificar erros quanto ao padrão de escrita que definimos. Com ele você pode, por exemplo, definir que no seu código JavaScript as sentenças sempre terminarão com ponto e vírgula o que após o último elemento de um *array* sempre terá uma vírgula.

Hands On!

*“Falar é fácil.
Mostre-me o código!”*

Linus Torvalds

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Eslint~~

Etapa 2

Prettier

Etapa 3

Editor Config

Etapa 2

Prettier

Prettier

É um formatador de código que visa ajudar os desenvolvedores a escrever aplicações que são mais fáceis de entender e mais uniformizadas entre as diversas formas de programar que existem.

Hands On!

*“Falar é fácil.
Mostre-me o código!”*

Linus Torvalds

Percorso

~~Etapa 1~~

~~Eslint~~

~~Etapa 2~~

~~Prettier~~

Etapa 3

Editor Config

Etapa 3

Editor Config

Editor Config

Nada mais é do que um plugin que obriga o editor de código a seguir de forma prescrita os padrões macro essenciais de formatação configurados pelo usuário.

Em outras palavras, o editorConfig ajuda a estabelecer um estilo de código entre diferentes editores, independente da tecnologia utilizada.

Hands On!

*“Falar é fácil.
Mostre-me o código!”*

Linus Torvalds

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Eslint~~

~~Etapa 2~~

~~Prettier~~

~~Etapa 3~~

~~Editor Config~~

Links Úteis

- **Referências:**

- <https://editorconfig.org/>
- <https://prettier.io/>
- <https://eslint.org/>

Dúvidas?

- > Contem comigo.
- > Comunidade Online (Discord)

