**JavaScript**

* **Variável >** estrutura capaz de armazenar um valor.
* Nome e valor >
* **=** é um operador de atribuição, atribui na variável que tiver a esquerda dele, o valor que a gente definir a direita
* **“** > string> são normalmente usados para representar palavras**,** frases, textos e elas sempre vão estar entre “ “
* ; > significa que a gente terminou a nossa linha
* Uma variável também pode ser criada através do LET
* A diferença entre o VAR e o LET
* Passo a passo > VAR (criar uma variável só através dessa linguagem – neste momento) > depois o nome descritivo > depois o = que vai estar o valor e depois o ;
* O VAR significa que a gente tá declarando uma variável.
* Camel Case > é o jeito de escrever, começando tudo com letra minúscula e depois usa a letra maiúscula somente para a primeira letra das palavras que vierem depois.
* No nome, não pode haver espaço entre as palavras.
* Não pode começar o nome com o número, mas o número pode ser usado em outras posições.
* Letra maiúscula e letra minúscula fazem diferença.
* Outro jeito de criar uma variável é através de CONST.
* O CONST cria uma constante.
* No VAR e no LET o valor pode ser atualizado.
* Uma vez que o valor de uma CONST é definido, ele não pode mais ser alterado.

**PRIMITIVOS**

* São tipos básicos de dados, presentes nas linguagens de programação, que usamos ao escrevermos nossos programas de computador.
* > String > “Trybe”
* > Number: 2020, -100, 1.50
* > Bolean > true or false
* O String é o TEXTO.