

[HOME](#)[QUEM SOMOS](#)[NOSSOS JOGOS](#) ▾[LOJA](#)[LOCADORA](#)[EVENTOS](#)[BLOG](#)[CONTATO](#)

Blog

[Home](#) > [Blog](#) > [Senet – O Mais Antigo Jogo de Tabuleiro do Mundo](#)

Senet – O Mais Antigo Jogo de Tabuleiro do Mundo

Posted by: [Helio Greca](#)

Senet, cujo o nome significa “Jogo de Passagem” era um jogo de tabuleiro egípcio (dos períodos pré-dinástico e Antigo) extremamente popular em todas as camadas da sociedade. Muitos historiadores crêem que ele seja um antepassado do Gamão.

O mais antigo hieróglifo representando um jogo de Senet é datado entre 3100 e 3500 AC, o que faz dele o jogo de tabuleiro mais antigo registrado pelo homem.



Ilustração da Tumba de Nefertiti

A popularidade do jogo pode ser medida a partir do número de tabuleiros de Senet encontrados em túmulos egípcios, dos plebeus aos dos Faraós.

Referencias ao jogo foram encontradas nas tumbas de [Merknera](#) (3300–2700 BC), Hesy (2686–2613 BC) da Terceira Dinastia e Rashepes (aproximadamente 2500 AC).

Até agora, quase cinquenta conjuntos foram descobertos, muitos deles em perfeito estado com as peças e “dados” ainda intactos.

Na época do Império Novo (1567-1085 AC), o jogo tornou-se uma espécie de talismã para a jornada

após a morte. Por causa dos elementos de sorte do jogo e da crença egípcia no determinismo, acreditava-se que um bom jogador de Senet estava sob a proteção dos principais deuses do panteão egípcio: Ra, Thoth, e Osiris.

Por conseguinte, os tabuleiros de Senet eram frequentemente colocados no túmulo ao lado de outros objetos úteis para a perigosa viagem através do pós-morte, com o jogo sendo citado até mesmo no Livro dos Mortos.

Curiosamente, nunca foram encontradas regras para o Senet, seja em papiros ou pintadas em paredes de túmulos. Acredita-se que pelo jogo ter sido tão popular, foi ensinado exclusivamente de um jogador para outro, porque de qualquer maneira quase todo mundo sabia como jogá-lo.



Ainda assim, com base em pinturas do jogo em túmulos, nas referências feitas a ele na escrita egípcia e olhando para os seus descendentes modernos (como o gamão), historiadores criaram o que se acredita ser a mais próxima reconstrução das regras de Senet.

Apesar deste assunto ainda serem um tópico de debate acalorado entre historiadores, aqui estão elas:

Regras

Objetivo do jogo:

O objetivo do Senet é retirar as suas peças do tabuleiro antes que o adversário, avançando suas próprias fichas e capturando e bloqueando as peças do adversário.



Últimos Posts

- ▶ [Twilight Creations Anuncia Segunda Edição de MARTIANS!!!](#)
- ▶ [Prelude – Nova Expansão para Terraforming Mars](#)
- ▶ [Hasbro Lança Sua Própria Plataforma de Financiamento Coletivo](#)
- ▶ [Terrors of London – Deck-Building de Horror na Era Vitoriana](#)
- ▶ [Vem Ai: Dungeons & Dragons – Warriors of Waterdeep](#)

Categories

- ▶ [Cards](#)
- ▶ [Livros & Hq's](#)
- ▶ [Review](#)
- ▶ [RPG](#)
- ▶ [Tabuleiro](#)
- ▶ [TV](#)
- ▶ [Variedades](#)



Tabuleiro de Senet com o nome de Amunhotep III Gravado

Descrição do tabuleiro, das fichas e o uso das "tablillas":

É um jogo para dois participantes, com um tabuleiro de três fileiras paralelas com dez casas e um número de peões, que pode variar entre dez e vinte.

Normalmente as peças de ambos os jogadores eram distintas, sendo as formas mais comum de diferenciação as cônicas e as cilíndricas, ou cores escuras e cores claras.

No jogo Senet ao invés de dados são utilizadas 4 tablillas, pequenas tábuas com um dos lados pintados de preto e o outro de branco. A combinação dos seus resultados são as seguintes:

Se houver 1 cor branca para cima, o resultado será 1;

Se houver 2 cores brancas para cima, o resultado será 2;

Se houver 3 cores brancas para cima, o resultado será 3;

Se houver 4 cores brancas para cima, o resultado será 4;

Se houver 4 cores pretas para cima, o resultado será 6;



O Tabuleiro:

Primeiramente deve-se situar os peões em suas casas de partida (1 á 10) nas seguintes posições: casa 1: preto, casa 2: branco, casa 3: preto, casa: 4 branco, até a décima casa.

O Objetivo do jogo é tentar retirar os peões das casas de partida (1 á 10) e introduzi-los na casa 11 e retirá-los do tabuleiro o mais rapidamente possível ao término da terceira linha chamada de "Chegada".

Jogam-se as tablillas e aquele jogador que obtiver 4 ou 6 primeiro terá o direito de começar á partida jogando com os peões pretos.

O jogador vai então avançar, independente do número obtido nas tablillas, da casa 10 para á 11. Após esta jogada inicial o jogador continuará a jogar e a movimentar seus peões conforme os resultados obtidos nas tablillas.

Caso este jogador tirar nos dados 2 ou 3, ele andará e passará á vez de jogar para seu adversário.

Os peões poderão, independentemente de sua cor, saltar por cima de seus adversários.

O segundo jogador, conforme o número obtido nos dados, irá retirar seu peão branco da casa 9. Caso deseje, após andar com o peão da casa 9, poderá ainda andar com os seus demais peões. Caso obtenha nos dados 2 ou 3, após ter percorrido seu número de casas, irá passar á vez de jogar ao seu adversário.

Posição inicial de jogo: Aqui pode-se ver como se dispõem as fichas para começar o jogo na variante de cinco peões por jogador, e as casas especiais coloridas. Em verde as que protegem, em azul a que obriga o peão a retornar para a casa vermelha.

Se um peão cai em uma casa ocupada por um peão adversário, o peão adversário atacado é obrigado á recuar para casa anteriormente ocupada pelo peão atacante.

Dois peões da mesma cor não podem ocupar a mesma casa, no entanto podem ocupar uma casa anterior, formando uma barreira contra o adversário. Quando esta barreira é formada por 2 peões ou mais, o adversário não poderá atacar e nem mesmo pular estes peões. Esta barreira porem não impede a movimentação das suas peças.

Cada vez que o adversário se deparar com esta barreira, terá de recuar uma casa e o peão que recuar desta forma, não poderá ocupar uma casa já ocupada por outro peão, independente da sua cor. No caso da impossibilidade de jogar, devera passar a vez.

Caso um peão caia na casa 27, terá de recuar para a casa 1. As casas 26, 28, 29 e 30, são refúgios e os peões que estiverem nestas casas não poderão ser atacados.

Quando um jogador conseguir avançar com os seus peões para a última linha, obtendo o número exato no dado, poderá retirar suas peças do tabuleiro na medida em que forem chegando à casa 30.

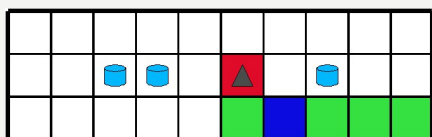
Se um peão for atacado e enviado para a primeira ou Segunda linha, os peões da mesma cor deverão esperar o regresso do peão atacado para a terceira linha, para somente então continuarem saindo.

O primeiro jogador a retirar todas as peças do tabuleiro será o vencedor da partida.

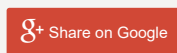
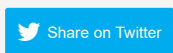
Pontuação:

O jogo Senet pode ser jogado várias vezes, utilizando a seguinte pontuação: 5 pontos por cada partida ganha, 1 ponto por cada peão adversário que se encontrar na Terceira linha, 2 pontos por cada peão adversário que se encontrar na Segunda linha, 3 pontos por cada peão adversário que se encontrar na primeira linha.

Direção de jogo: Nesta ilustração podemos ver em que direção se movimentam as fichas no tabuleiro.



Fichas protegendo-se: Se é o turno das fichas cónicas e estas tiram um 2 ou um 3 na movimentação, não poderão mover-se a frente, já que as fichas cilíndricas que estão contíguas se protegem. Neste caso a ficha escura terá que recuar. Neste caso, caso um 2 na movimentação, vai capturar a ficha cilíndrica atrasada. Caso o resultado seja um 4 ou um 6, poderá saltar por as fichas.



ARTIGOS RELACIONADOS

- › [Axis & Allies – Clássico Vai Ganhar Versão com Zumbis](#)
- › [Games workshop Anuncia Space Marine Adventures](#)
- › [Board Game: Duelo de Robôs Gigantes em Critical Mass](#)
- › [Review Ave Ceasar](#)
- › [Review Flick'em Up!](#)

Comments

6 Comments

1 Trackbacks



Daniel "Talude" Paes Cuter Maio 29, 2010

Belo post!

Adoro esses jogos antigos! Um dia s aprenderei, com certeza. O <http://www.jogos.antigos.nom.br> é um dos meus sites preferidos.

↩ [reply](#).



Helio Greca *Maio 30, 2010*

Obrigado!
Também sou fascinado por esse tema, já estou preparando mais textos sobre o assunto.
Fique na espreita que na semana que vem tem mais...

↩ [reply](#).



Fernando Valadares *Maio 30, 2010*

Esse jogo tá parecendo com o que Jacob e Samuel (o homem de preto) jogavam em LOST!

↩ [reply](#).



Helio Greca *Maio 30, 2010*

Cara, que bacana. Sabe que eu não tinha me dado conta disso?
Vou checar...

↩ [reply](#).



mikemwxs *Março 12, 2013*

Se trata do mesmo jogo, na verdade.

↩ [reply](#).



André *junho 2, 2010*

Não parece o jogo que apareceu em Lost, é, já tem até página na Lostpedia:

↩ [reply](#).

 [Subscribe to Comments](#)

 [Add a Comment](#)

Your Comments

Name *

Email * *(will not be published)*

Website

ADD COMMENT



ASSINE A NOSSA NEWSLETTER

Email Address*

Nome:

* = campo obrigatório

ASSINAR!

CURTA O RACCOON

BUSCA

 Busca

