

PRAGMA - TESTE DE TI/LÓGICA

Construa um Parser para o arquivo de log.

O arquivo "Quake.txt" é gerado pelo servidor de Quake 3 Arena. Nele está registrado informações sobre as partidas, informações como: Quando começa, quando termina, quem matou quem, quem "se matou" (caiu no vazio, explodiu a si próprio), entre outros. O Parser deve ser capaz de ler o arquivo, agrupar os dados de cada partida, e organizar as suas informações.

Exemplo:

```
21:42 Kill: 1022 2 22: <world> killed Isgalamido by MOD_TRIGGER_HURT
* O player "Isgalamido" morreu por que estava ferido e caiu de uma
altura que o matou.
2:22 Kill: 3 2 10: Isgalamido killed Dono da Bola by MOD_RAILGUN
* O player "Isgalamido" matou o player "Dono da Bola" usando a arma
"Railgun".
```

Para cada jogo o Parser deve gerar algo como:

```
[{
  "game": 1,
  "status": {
    "total_kills": 45,
    "players": [
      {
        "nome": "Mocinha",
        "kills": 5,
      },
      {
        "nome": "Isgalamido",
        "kills": 18,
      },
      {
        "nome": "Zeh",
        "kills": 20,
      }
    ]
  }
}]
```

Observações: Quando o <world> mata o player ele perde -1 kill. <world> não é um player e não deve aparecer na lista de players e nem no dicionário de kills. total_kills são os kills dos games, isso inclui mortes do <world>.