

Regras da 2º Hackathon

0. Nem preciso falar sobre qualquer tipo de desrespeito, racismo, machismo, ofensa etc, caso ocorra, o integrante será expulso e o grupo será remanejado ou eu entrarei para ajudar na conclusão do projeto.

1. Data de entrega: 05/05/2022 00:00h (Divulgação dos resultados: 06/05/2022)
2. Materiais à serem entregues:
Link do projeto no github (Público) e link do projeto upado na web (Recomendamos o uso do <https://www.netlify.com/>)
3. O projeto deve apresentar uma solução para o problema social proposto:
“Educação Financeira - Como podemos ajudar os Brasileiros a se organizarem em suas finanças”.
4. O projeto deve utilizar, obrigatoriamente, HTML e CSS. O Javascript é opcional. Nenhuma outra tecnologia, como bootstrap, sass, React etc, ou outras linguagens de programação será permitida. O objetivo é utilizar as linguagens utilizadas no curso da Tech Academy. Back end está totalmente liberado, só não aconselhamos usar essas tecnologias com os iniciantes. Foque na parte do HTML e CSS com eles.
5. Os grupos devem conter entre 2 e 5 participantes.
6. Todos os integrantes devem ter pelo menos 1 commit registrado no GitHub.

Forma de Avaliação

Responsividade: Aplicações web que se adaptam a diversas telas e dispositivos conseguem alcançar um público muito maior.

Criatividade na solução do problema: Solucionar problemas é nossa missão como desenvolvedores, e muitas vezes precisamos pensar fora da caixa para algo inovador!

Diversidade de elementos HTML e técnicas CSS: Use a abuse do máximo de tags e técnicas html diferentes, o nosso principal objetivo aqui é aprender e trabalhar em equipe, isso contará muito na avaliação!

Organização das pastas e arquivos no diretório do projeto no Github: Github junto com nosso portfólio são a porta de entrada para os recrutadores observarem nossas técnicas e habilidades caprichem nessa parte.

Organização nos códigos HTML e CSS e Comentários: É muito importante, principalmente quando trabalha-se em equipe, manter seu código claro, organizado e comentado. Não é necessário comentar todas as linhas , mas sim o que você acha importante para que outra pessoa,ou você mesmo, entenda seu código.

Acessibilidade: Ter um site acessível a todas pessoas com qualquer tipo de deficiência é importantíssimo , não só para a inclusão social , mas para a quantidade de público que seu site alcançará.

Hospedagem WEB: Simples, gratuita e rápida, com seu projeto no ar você possibilita que qualquer tipo de pessoa possa testar seu site na prática apenas com uma conexão de internet.

Readme no Github: Mais uma vez uma parte importante para os recrutadores verem o resultado do seu projeto apenas entrando no seu perfil. Coloque imagens do projeto, o link do site no ar, descrição do projeto, tecnologias usadas, e claro toda sua equipe na descrição(links de github/linkedin) e muito mais.

Designer: A parte visual do site é a porta de entrada do usuário com o seu produto, é importante ter um visual minimamente agradável, então também dê atenção a isso.

Categorias Avaliadas

Melhor designer (Peso 2): Essa categoria avalia a parte visual do seu site e a funcionalidade dele. Como o layout foi pensado e desenvolvido para a melhor experiência do usuário no seu site.

Melhor Solução (Peso 4): Essa categoria avalia como o seu site vai ajudar a minimizar o problema proposto, e o quanto foi inovador sua ideia comparada com soluções já presentes no mercado.

Projeto mais Acessível (Peso 3): Essa categoria avalia o quão acessível é seu projeto, ou seja, para quantos usuários seu site é capaz de alcançar. Responsividade e Acessibilidade são pontos cruciais nessa categoria.

Clean Code (Peso 2): Essa categoria avalia o quão seu projeto como um todo é organizado e claro para outros programadores e recrutadores que irão ter contato com ele. Analisaremos como está organizado o diretório do seu projeto, como está organizado o seu read-me do github, se eu consigo facilmente ver seu projeto na prática com links , imagens e descrição, como seu código está organizado, comentado, e seguindo boas práticas e técnicas para facilitar a manutenção do projeto.

Melhor Projeto: Essa categoria exibe qual foi o melhor projeto levando em consideração todas as médias, com seus respectivos pesos, de todas as categorias anteriores.

Como é calculada a nota?

A nota de cada categoria é calculada através de uma **média aritmética** entre as notas da banca avaliadora (Ronny, Filipe e George). Cada avaliador julga os projetos individualmente com nota entre 0 e 10.

O melhor projeto é escolhido através de uma **média ponderada** de todas as categorias levando em consideração seus respectivos pesos.

RECOMENDAÇÕES GERAIS

1. Tenha paciência com os iniciantes, muitos deles nunca viram html e css na vida,mas,assim como na sua vida profissional, você terá que trabalhar com pessoas menos qualificadas que você!
2. Sugiro que vocês usem as primeiras horas para ensinar a sua equipe a trabalhar com git e github, é por lá que ficará registrado em seu perfil esse trabalho em grupo e é por lá que vamos analisar alguns critérios da avaliação.
(obs: olha a seção de Git/Github).
3. Recomendamos a produção de páginas web com foco na utilização do maior número de recurso HTML e CSS possível, usem links , imagens , tags semânticas, diferentes seções,

ícones, tag de vídeo, responsividade, import de fontes, variáveis css, organização de projeto, faça desse projeto um projeto incrível para as pessoas iniciantes que estão com você. Todas essas funcionalidades e outras que pra nós são quase automáticas, para eles é um mundo totalmente novo.

4. Vocês são livres para pegarem arte online como imagens, layouts, vídeos etc, mas não recomendo pegar todo o designer já pronto, a proposta é criar uma solução para um problema social, se você já pegar tudo exatamente igual quer dizer que esse problema já tem solução xD.
5. Muitos dos iniciantes não vão conseguir “codar” sozinho, então sugiro vocês separarem as tarefas mais simples para eles e, com sua “monitoria”, ir desenvolvendo essas habilidades. Você não vai querer que um iniciante configure um display:grid, mas é muito importante ele saber pra que serve e como você implementou no projeto.
6. Os intermediários serão os líderes de suas equipes, e eles serão responsáveis pela entrega do projeto, por entrar em contato com o suporte, e por informar qualquer desavença ou desistência do seu grupo.
7. Recomendamos o uso do Discord ou outros sistemas equivalentes para os encontros coletivos! Socialize! Não “code” sozinho.
8. Recomendamos o uso do <https://www.netlify.com/> para upar seu projeto na web. (qualquer dúvida os adm darão suporte)
9. Se está perdido ou com problemas, comunique a Staff, estamos aqui para dar todo o apoio técnico e organizacional para sua equipe.

GIT E GITHUB

Todo programador algum dia vai precisar aprender, pois é.... o dia é hoje (ou amanhã pra alguns xD) sugiro que se você (que é intermediário) e não sabe usá-los sigam o tutorial abaixo:

A primeira etapa é para instalar o git e configura-lo, ou seja deixa-lo linkado ao seu github, você só vai precisar fazer isso uma vez, depois de configurado você só precisará fazer a segunda etapa que é criar a pasta do seu novo projeto, linka-lo ao seu github e começar fazer seus commits.

Vídeo sugerido para primeira e segunda etapa:

https://www.youtube.com/watch?v=_hZf1teRFNg

Como vocês irão trabalhar em equipe, vocês precisaram de um repositório compartilhado no github , por isso é necessário uma 3° etapa que está logo abaixo.

Vídeo sugerido para terceira etapa:

<https://www.youtube.com/watch?v=hLyWaAYExfk>

Sugestão de trabalho com o git/github: Sugiro que vocês trabalhem da seguinte forma: Após o repositório pronto para trabalhar em equipe, um membro do grupo clona o repositório em sua máquina, faz as modificações necessárias no projeto (com o suporte dos intermediários ou com os intermediários codando e os iniciantes aprendendo com eles) ,ao fim da tarefa executa o commit e o push pro github, e outro membro da equipe clonar o projeto em sua máquina para fazer suas

modificações com o apoio dos outros, e assim sucessivamente. OBS: Essa é uma sugestão mais simples e mais “sociável” pra vocês , mas não precisa ser seguida, gerencie sua equipe como quiser.