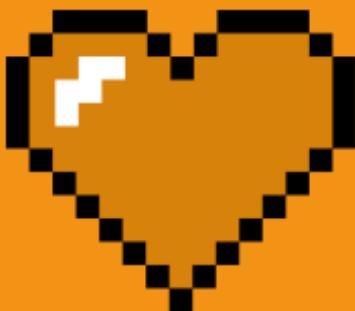


Comum



Teclado

Fácil

Descrição

**Dispositivo de
entrada usado
para digitar
textos e
comandos.**

Mouse

Fácil

Descrição

**Periférico de
entrada que
permite mover o
cursor e
selecionar
itens.**

Monitor

Fácil

Descrição

Periférico de saída que exibe imagens, textos e vídeos.

Impressora

Fácil

Descrição

**Dispositivo de
saída que
materializa
documentos em
papel.**

Pen Drive

Fácil

Descrição

**Armazenamento
portátil baseado
em memória
flash.**

HD (Disco Rígido)

Fácil

Descrição

**Unidade de
armazenamento
magnético de
longo prazo.**

Webcam

Fácil

Descrição

**Periférico de
entrada para
captura de vídeo
e imagem.**

Caixa de Som

Fácil

Descrição

**Dispositivo de
saída que
reproduz áudio.**

Memória RAM

Fácil

Descrição

**Memória volátil
usada para
guardar dados
temporários
enquanto o
sistema está
ativo.**

SSD

Média

Descrição

Unidade de armazenamento baseado em memória flash, mais rápido que HDs.

Cache

Média

Descrição
Memória
ultrarrápida do
processador
usada para
acelerar acessos
frequentes.

Scanner

Média

Descrição

**Periférico de
entrada que
digitaliza
documentos
físicos.**

BIOS/UEFI

Média

Descrição

Firmware que inicializa o computador e reconhece o hardware.

Memória ROM

Média

Descrição

**Memória não
volátil que
armazena
instruções
fixas.**

Barramento USB

Média

Descrição

**Padrão de
comunicação que
conecta
periféricos ao
sistema.**

Placa de Vídeo

Média

Descrição

**Hardware
responsável pelo
processamento
gráfico.**

Drive óptico

Média

Descrição

**Unidade que lê
CDs/DVDs por
meio de feixes
de laser**

Memória Virtual

Média

Descrição

Técnica que usa o armazenamento como extensão da RAM.

Buffer

Média

Descrição

**Área temporária
de memória usada
para sincronizar
entradas/saiadas.**

Periférico de Entrada/Saída

Média

Descrição

Dispositivo capaz de enviar e receber dados, como impressoras multifuncionais.

Armazenamento em Nuvem

Média

Descrição

Espaço remoto
acessado via
internet para
salvar arquivos.

DMA (Acesso Direto à Memória)

Difícil

Descrição

Mecanismo que permite dispositivos transferirem dados para a RAM sem intervenção da CPU.

Barramento PCI Express

Difícil

Descrição

Padrão de alta velocidade para conexão de placas internas, como GPUs.

Hierarquia de Memória

Difícil

Descrição

Organização dos níveis de memória por velocidade e custo
(registradores → cache → RAM → disco).

RAID

Difícil

Descrição

Conjunto de técnicas que combinam múltiplos discos para melhorar desempenho ou segurança dos dados.

Pipeline de E/S

Difícil

Descrição

Estrutura que organiza operações de entrada e saída para aumentar eficiência.

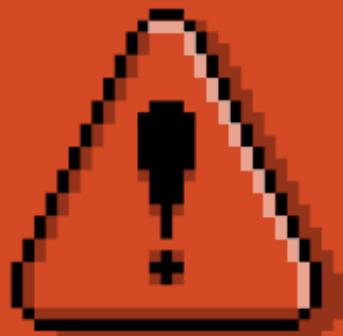
Latência de Memória

Difícil

Descrição

Tempo que o sistema leva para acessar um dado específico na RAM.

REGRAS



Mega Computer REGRAS

No Mega Computer Edition, os jogadores, em dupla, avançam pelo tabuleiro ao acertar termos de Hardware. Em termos gerais, um da dupla pega a carta e dá dicas ao outro jogador para que adivinhe. Logo a frente está mais detalhado:

Casas de Sorte/Revés:

A dupla compra uma carta que pode conceder bônus ou impor penalidades, influenciando movimento, tempo, dicas ou rodadas.

Casas Comuns:

Ao sortear uma carta, um jogador dá dicas e o outro tenta adivinhar em até cinco tentativas.

- Acerto na 1^a tentativa
→ avança 3 casas
- Acerto na 2^a tentativa
→ avança 2 casas
- Acerto na 3^a a 5^a tentativa → avança 1 casa
 - Se não acertar → não avança

Casas de Desafio:

Uma carta com seis palavras é sorteada; o jogador tem 2 minutos para adivinhar o máximo possível. É permitido pular até três palavras, mas qualquer palavra pulada não pode ser retomada depois.

- 3 acertos → avança 1 casa
- 4 ou 5 acertos → avança 2 casas
- 6 acertos → avança 3 casas
- Menos de 3 acertos → retrocede 3 casas