

Comum



**Teclado**

**Fácil**

## **Descrição**

**Dispositivo de  
entrada usado  
para digitar  
textos e  
comandos.**

Mouse

Fácil

## Descrição

Periférico de entrada que permite mover o cursor e selecionar itens.

**Monitor**

**Fácil**

## **Descrição**

Periférico de saída que exibe imagens, textos e vídeos.

**Impressora**

**Fácil**

## **Descrição**

**Dispositivo de  
saída que  
materializa  
documentos em  
papel.**

Pen Drive

Fácil

## Descrição

Armazenamento  
portátil baseado  
em memória  
flash.

HD (Disco Rígido)

Fácil

## Descrição

Unidade de  
armazenamento  
magnético de  
longo prazo.

Webcam

Fácil

## Descrição

Periférico de  
entrada para  
captura de vídeo  
e imagem.



Caixa de Som

Fácil

## Descrição

Dispositivo de  
saída que  
reproduz áudio.

**Memória RAM**

**Fácil**

## **Descrição**

**Memória volátil  
usada para  
guardar dados  
temporários  
enquanto o  
sistema está  
ativo.**

SSD

Média

## Descrição

Unidade de armazenamento baseado em memória flash, mais rápido que HDs.

Cache

Média

## Descrição

Memória ultrarrápida do processador usada para acelerar acessos frequentes.

**Scanner**

**Média**

## **Descrição**

**Periférico de  
entrada que  
digitaliza  
documentos  
físicos.**

BIOS/UEFI

Média

## Descrição

Firmware que inicializa o computador e reconhece o hardware.

**Memória ROM**

**Média**

## **Descrição**

**Memória não  
volátil que  
armazena  
instruções  
fixas.**

**Barramento USB**

**Média**

## **Descrição**

**Padrão de  
comunicação que  
conecta  
periféricos ao  
sistema.**



**Placa de Vídeo**

**Média**

**Descrição**

**Hardware  
responsável pelo  
processamento  
gráfico.**

Drive óptico

Média

## Descrição

Unidade que lê  
CDs/DVDs por  
meio de feixes  
de laser

**Memória Virtual**

**Média**

**Descrição**

Técnica que usa  
o armazenamento  
como extensão da  
RAM.

**Buffer**

**Média**

## **Descrição**

Área temporária de memória usada para sincronizar entradas/saídas.

## Periférico de Entrada/Saída

Média

### Descrição

Dispositivo capaz de enviar e receber dados, como impressoras multifuncionais.

# Armazenamento em Nuvem

Média

## Descrição

Espaço remoto  
acessado via  
internet para  
salvar arquivos.

**DMA (Acesso Direto à Memória)**

**Difícil**

## **Descrição**

Mecanismo que permite dispositivos transferirem dados para a RAM sem intervenção da CPU.

Barramento PCI Express

Difícil

## Descrição

Padrão de alta  
velocidade para  
conexão de  
placas internas,  
como GPUs.



# Hierarquia de Memória

Difícil

## Descrição

Organização dos níveis de memória por velocidade e custo  
(registradores → cache → RAM → disco).

**RAID**

**Difícil**

## **Descrição**

Conjunto de técnicas que combinam múltiplos discos para melhorar desempenho ou segurança dos dados.

# Pipeline de E/S

Difícil

## Descrição

Estrutura que organiza operações de entrada e saída para aumentar eficiência.

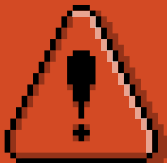
Latência de Memória

Difícil

## Descrição

Tempo que o sistema leva para acessar um dado específico na RAM.

**REGRAS**



# Mega Computer

## REGRAS

No Mega Computer Edition, os jogadores, em dupla, avançam pelo tabuleiro ao acertar termos de Hardware. Em termos gerais, um da dupla pega a carta e dá dicas ao outro jogador para que adivinhe. Logo a frente está mais detalhado:

### Casas de Sorte/Revés:

A dupla compra uma carta que pode conceder bônus ou impor penalidades, influenciando movimento, tempo, dicas ou rodadas.

## Casas Comuns:

Ao sortear uma carta, um jogador dá dicas e o outro tenta adivinhar em até cinco tentativas.

- Acerto na 1ª tentativa  
→ avança 3 casas
- Acerto na 2ª tentativa  
→ avança 2 casas
- Acerto na 3ª a 5ª tentativa → avança 1 casa
- Se não acertar → não avança

## Casas de Desafio:

Uma carta com seis palavras é sorteada; o jogador tem 2 minutos para adivinhar o máximo possível. É permitido pular até três palavras, mas qualquer palavra pulada não pode ser retomada depois.

• 3 acertos → avança 1 casa

• 4 ou 5 acertos → avança 2 casas

• 6 acertos → avança 3 casas

• Menos de 3 acertos → retrocede 3 casas