

7



Edward Kenway

A cada 5 turnos, pode tirar 4 pontos de defesa de qualquer navio inimigo.

8



Connor Kenway

A cada 6 turnos, dá uma investido e causa 1 de dano em até 5 unidades inimigas

6



Shay Patrick Comarc

A cada 7 turnos, pode atacar qualquer unidade inimiga, causando 3 de dano

7



Jack Sparrow

A cada 3 turnos, causa 2 de dano a qualquer unidade inimiga

8



Davy Jones

A cada 3 turnos, invoca o Kraken e dá 2 de dano em qualquer base inimiga.

8



Barba Negra / Edward Teach

A cada 2 turnos, pode tirar 1 ponto de qualquer unidade inimiga