

Regras do Jogo

Jogo Rápido: 1 Rodada – 8 Turnos

2 Jogadores, 1 Juiz/Contador

Cada jogador pega 8 cartas no começo do jogo. Para ser decidido quem começa, é utilizado um D6. O campo possui dois lados, o Azul e o Vermelho. Caso o dado caia no 1-3, o Azul começa. Caso 4-6, o Vermelho começa. O tabuleiro possui 4 faixas no total. Duas para o Azul, duas para o Vermelho. O jogo tem 8 turnos, e a vitória de um dos lados é decidida quando tal tem mais pontos no final da rodada ou desiste. O papel do juiz/contador é contar os pontos dos times. Tais serão contados pela quantidade de ataque e defesa das cartas jogadas no tabuleiro. Todos os atacantes possuem seu próprio número de ataque (Pontos). Toda vez que são dispostas pela primeira vez no tabuleiro, diminuem 2 pontos de qualquer carta inimiga. Todos dependem de suas habilidades especiais para eliminar inimigos ao longo do jogo. Todas as defesas possuem seu próprio número de defesa. Toda vez que são dispostas pela primeira vez no tabuleiro, aumentam 1 ponto de qualquer carta aliada. Todos dependem de suas habilidades únicas para eliminar os inimigos.

