# Tarefa2 JoaoBarbosa

April 18, 2021

# 1 Tarefa 2

# 1.0.1 Nome: João Vitor de Freitas Barbosa

#### 1.0.2 DRE: 117055449

```
[3]: function fatorial(n :: Integer)
    if n < 0
        error("Fatorial só pode ser n>=0")
    elseif n == 0
        return 1
    else
        return n * fatorial(n-1)
    end
end
```

[3]: fatorial (generic function with 1 method)

## 1.0.3 Exercício 3.3:

Implemente em Julia o polinomial de Taylor para calcular ln(x) usando como exemplo esse link começando em 1:07:44. Na sua implementação, o usuário deve poder colocar um erro m´aximo como entrada (dica: exercício anterior).

Abaixo eu calculo o polinômio de Taylor de Ordem n para ln(x), onde as derivadas seguem f(x) = ln(x), f'(x) = 1/x,  $f''(x) = -1/(x^2)$ ,  $f'''(x) = 2/(x^3)$ 

```
[262]: function ln(x, n, atol)
    s = 0.0
    a = 1
    b = -1
    base = 1
    for k = 1:n
        s += ((a*(base^b))/fatorial(k))*((x-base)^k)
        a=a*b
        b+=-1
    end
    return s
end
```

```
[262]: ln (generic function with 2 methods)
```

```
[266]: ln(1.5, 25, 1e-8)
```

[266]: 0.40546401996263515

```
[264]: log(1.5)
```

[264]: 0.4054651081081644

## 1.0.4 Exercício 5.1:

Implemente em Julia o Método da Bisseção para calcular a solução da equação  $x^2 - 10 = 0$  no intervalo [0,20]. Se precisar de ajuda use esse link começando em 11:00.

```
[118]: f(x) = x^2 - 10
a, b = 0.0, 20.0
```

```
[118]: (0.0, 20.0)
```

[146]: (3.1622767448425293, -5.789028136859997e-6)

```
end
    x = (a + b)/2
    fx = f(x)
    iter = 0
    t0 = time()
    t = time() - t0
    resolvido = (abs(fx) \leftarrow || abs(b - a) \leftarrow ba)
    cansado = (iter >= max_iter || t >= max_tempo)
    while !(resolvido || cansado)
        if f(a) * f(x) < 0
            b = x
            fb = fx
        else
            a = x
            fa = fx
        end
        x = (a + b)/2
        fx = f(x)
        iter+=1
        t = time() - t0
        resolvido = (abs(fx) \leftarrow || abs(b - a) \leftarrow ba)
        cansado = (iter >= max_iter || t >= max_tempo)
    end
    exitflag = :desconhecido
    if resolvido
        exitflag = :sucesso
    elseif cansado
        if iter >= max_tier
            exitflag = :max_iter
        else
            exitflag = :max_tempo
        end
    end
    return x, fx, exitflag, iter, b-a
end
```

#### [154]: bisseccao

```
[155]: f(x) = x^2 - 10
a, b = 0.0, 20.0
bisseccao(f, a, b)
```

[155]: (3.162277936935425, 1.7504285665381758e-6, :sucesso, 23, 2.384185791015625e-6)

## 1.0.5 Exercício 5.2:

Dado o intervalo [a, b] e o número n de passos da bissecção, qual'e o tamanho do intervalo [an, bn]?

Podemos ver abaixo que o tamanho do intervalo é dado pelo último valor de retorno: 2.384185791015625e-6

```
[156]: f(x) = x^2 - 10
a, b = 0.0, 20.0
bisseccao(f, a, b)
```

[156]: (3.162277936935425, 1.7504285665381758e-6, :sucesso, 23, 2.384185791015625e-6)

#### 1.0.6 Desafio 5.1:

Usando o exercício anterior, determine quantos passos você precisa executar no método da bissecção com intervalo [a, b] se o usuário pedir um erro máximo de 10^-8. Deixe claro com você esta definindo o erro.

O erro no caso, está definido na própria função como **atol(erro absoluto)** e **rtol(erro relativo)** como 1e-8 = 10^-8

Como podemos ver abaixo, temos 23 passos para um erro máximo de 10^-8

```
[157]: f(x) = x^2 - 10

a, b = 0.0, 20.0

bisseccao(f, a, b)
```

[157]: (3.162277936935425, 1.7504285665381758e-6, :sucesso, 23, 2.384185791015625e-6)