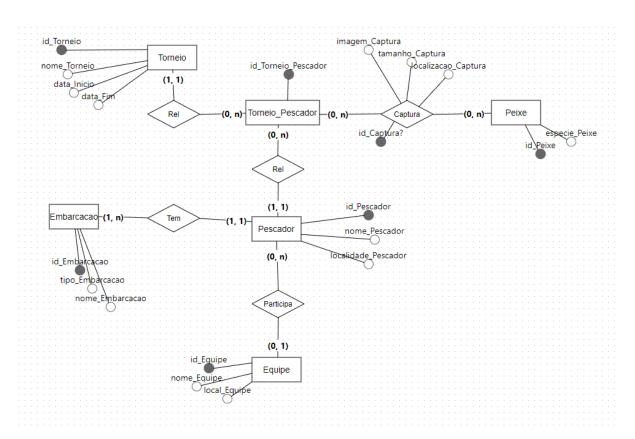
Descrição da Realidade

Deseja manter informações sobre Torneios de Pesca, cada torneio tem que constar nome do torneio, data de início, data de fim. No Torneio será pontuado o rank pelo tamanho do Peixe Capturado, Sobre o peixe deseja armazenar a espécie, já sobre a Captura deseja armazenar imagem do peixe, tamanho medido na régua, e localização aproximada da captura. O Torneio poderá ter Pescadores participantes, desses Pescadores armazenar o nome e sua cidade natal. Cada Pescador tem uma ou muitas Embarcações, dessas Embarcações armazenar o tipo da embarcação e o nome. Cada Pescador pode participar de uma Equipe, desta equipe deseja armazenar o nome da equipe e localidade da equipe.

ER



Modelo Relacional

Torneio (<u>id_Torneio</u>, nome_Torneio, data_Inicio_Torneio, data_fim_Torneio)

Embarcacao (<u>id_Embarcacao</u>, tipo_Embarcacao, nome_Embarcacao, id_Pescador) id_Pescador referencia Pescador

Pescador (<u>id_Pescador</u>, nome_Pescador, localidade_Pescador, id_Equipe) id_Equipe referencia Equipe

Banco de Dados 1 - Trabalho Parte 1

Aluno João Alfredo O. Bolaséll

Torneio_Pescador (<u>id_Torneio_Pescador</u>, id_Torneio, id_Pescador) id_Torneio referencia Torneio, id_Pescador referencia Pescador,

Captura (<u>id_Captura</u>, imagem_Captura, tamanho_Captura, localizacao_Captura, id_Torneio_Pescador, id_Peixe) id_Torneio_Pescador referencia Torneio_Pescador, id_Peixe referencia Peixe

Peixe (id_Peixe, especie_Peixe)

Equipe (id Equipe, nome_Equipe, local_Equipe)

