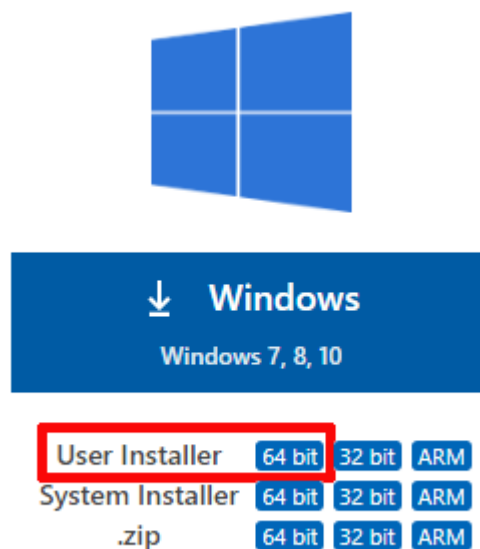


## Testes Automatizados Usando Robot Framework – Módulo 1 – Escolhendo um editor

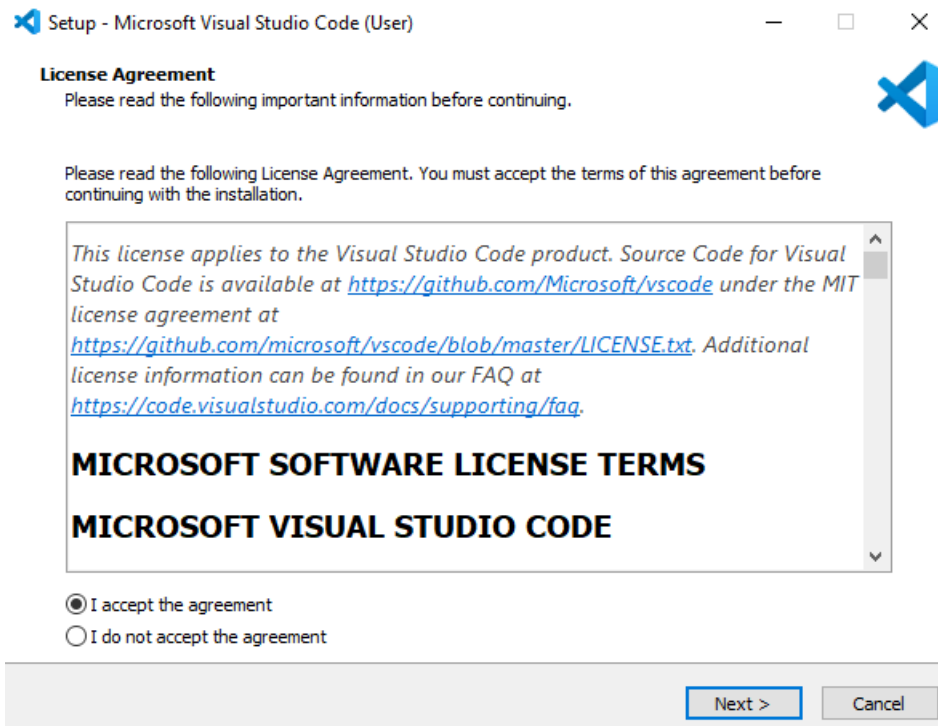
Podemos usar qualquer editor de textos para programar os testes automatizados usando o Robot Framework, desde os mais simples como um Bloco de Notas até um mais robusto como o Eclipse. Vamos apresentar algumas opções nesse módulo, mas fica ao gosto de cada desenvolvedor escolher o seu editor.

### Visual Studio Code

Para baixar o Visual Studio Code vamos acessar <https://code.visualstudio.com/download>. Como estamos usando Windows 10 nesse curso vamos selecionar a opção destacada na imagem abaixo.

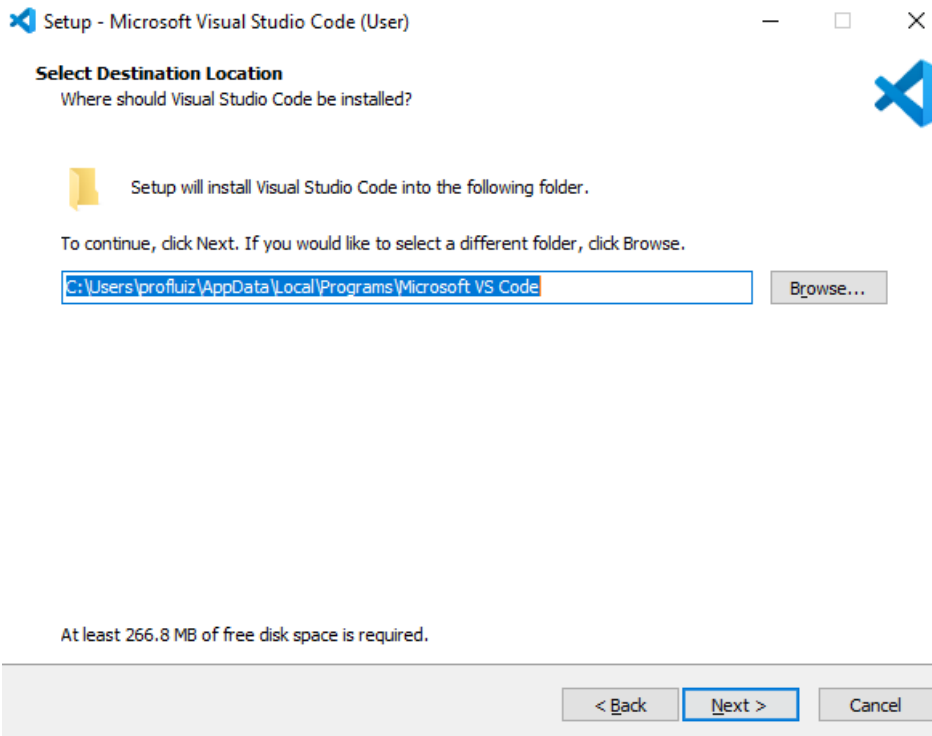


Ao executar o instalador, a primeira tela apresentada é para aceitar os termos da licença. Basta clicar em Prosseguir.



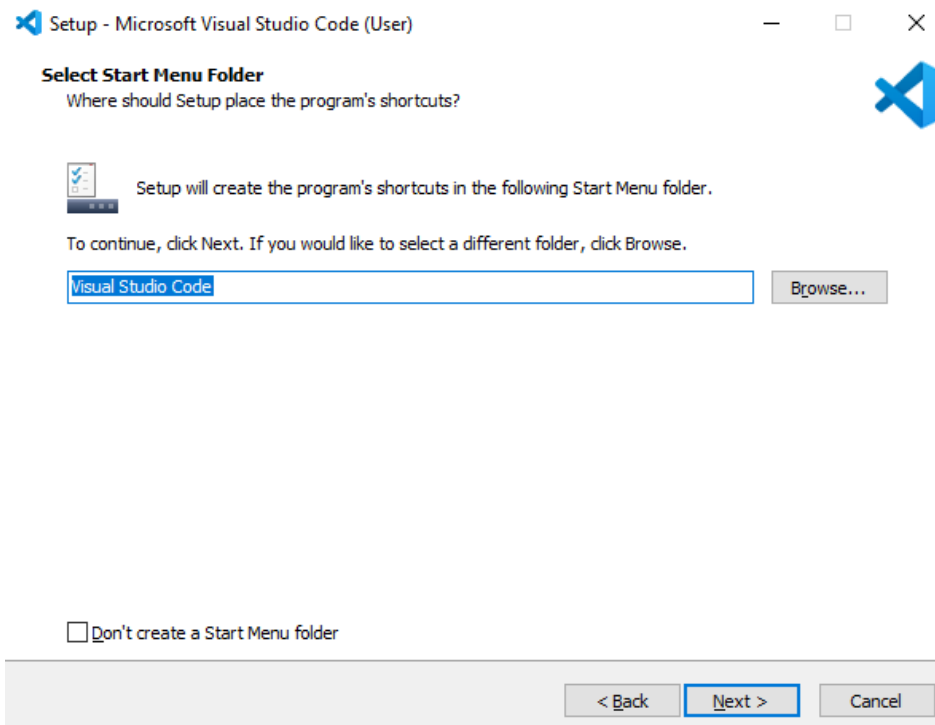
Tela para aceitar termos de licença

Depois selecionamos o local para a instalação do Visual Studio Code. Podemos deixar o padrão sugerido pelo instalador e clicar em Prosseguir.



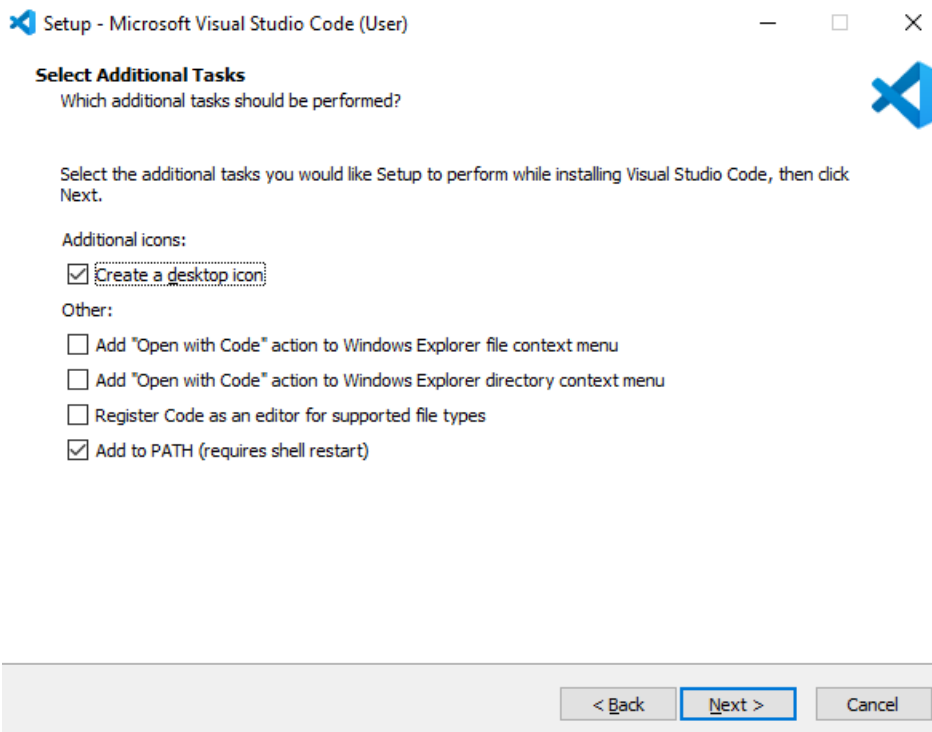
### *Configuração do local de instalação*

A próxima tela também podemos clicar em Prosseguir deixando o padrão sugerido pelo instalador e clicamos em Prosseguir.



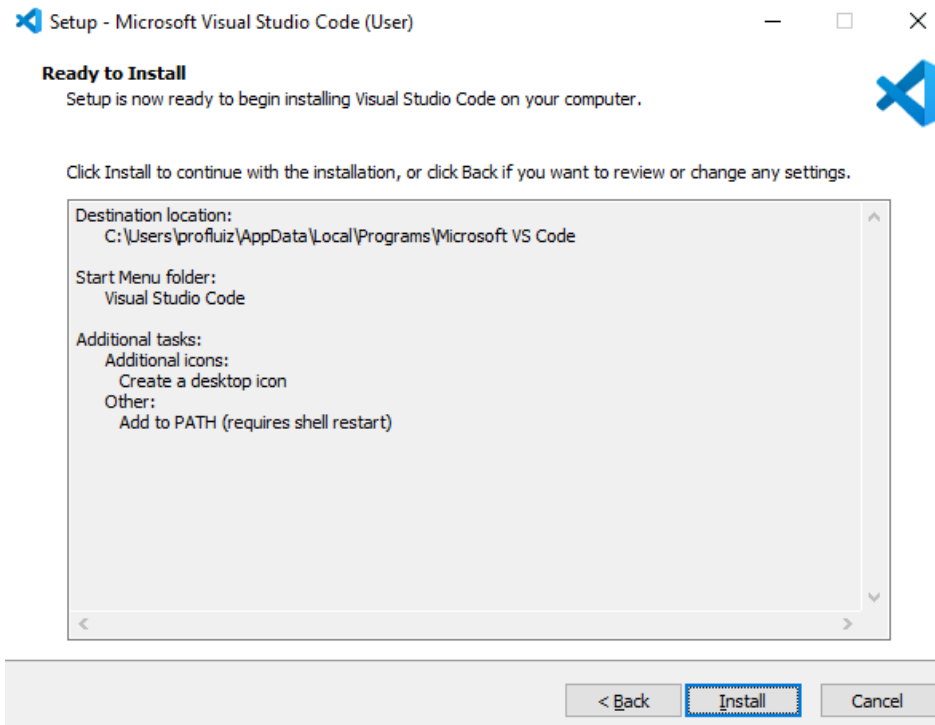
### *Criação do atalho*

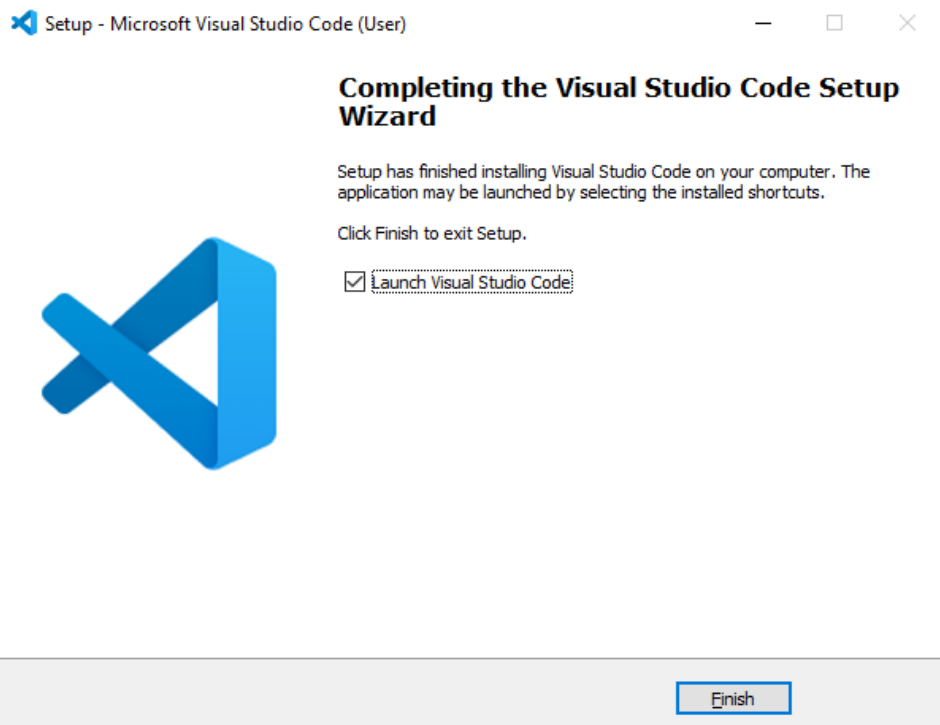
Próxima tela também deixamos no padrão e clicamos em Prosseguir.



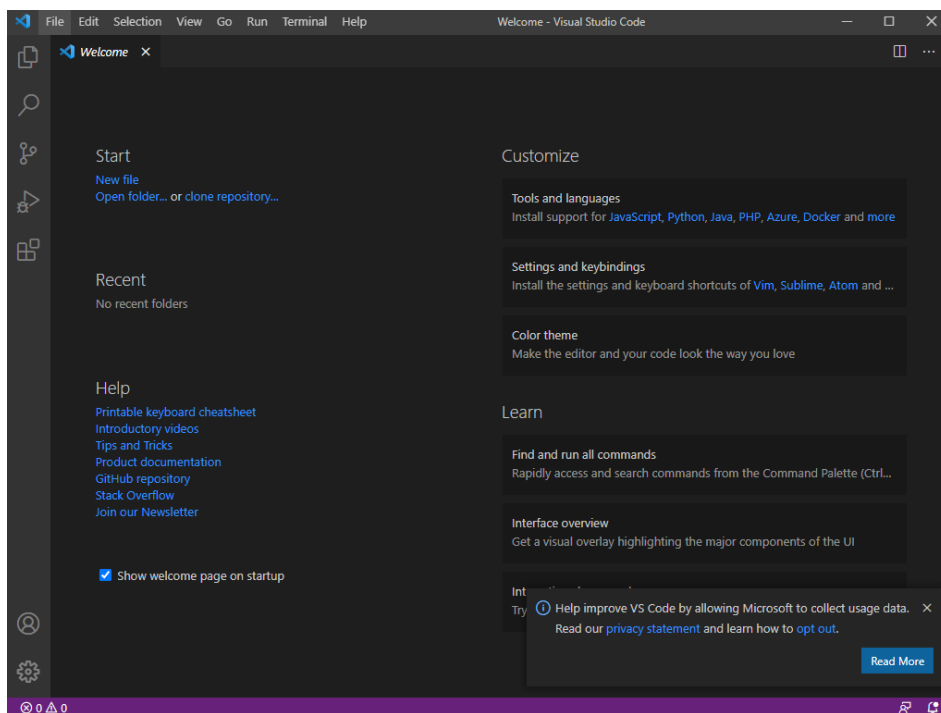
### *Tarefas adicionais da instalação*

Nas próximas telas também mantemos o padrão e clicamos em Prosseguir e Finalizar para terminar a instalação.



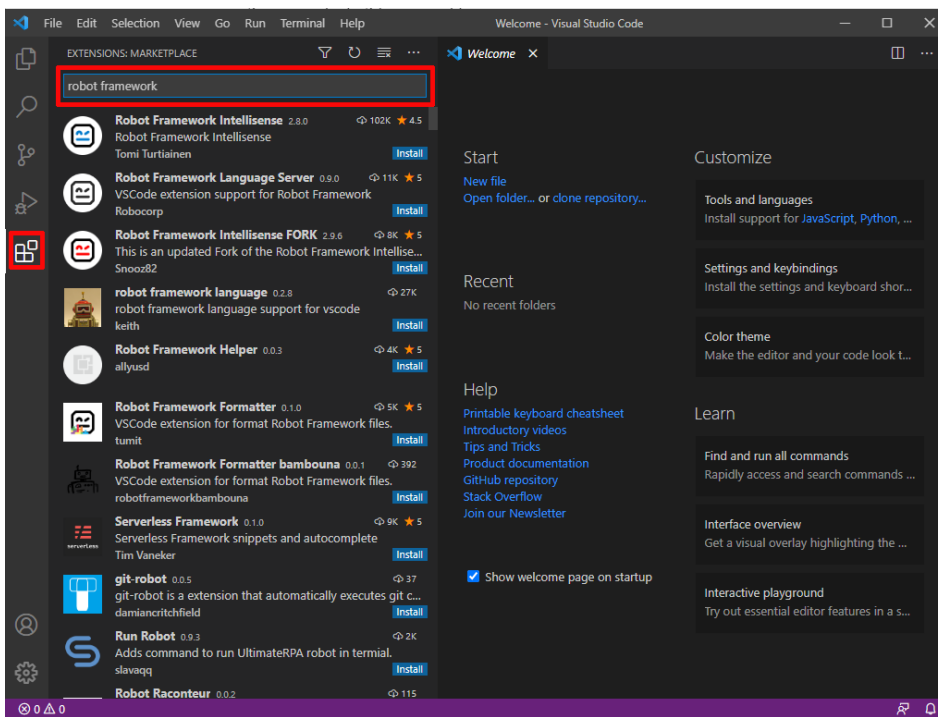


Ao abrir o Visual Studio Code é apresentada a tela a seguir.



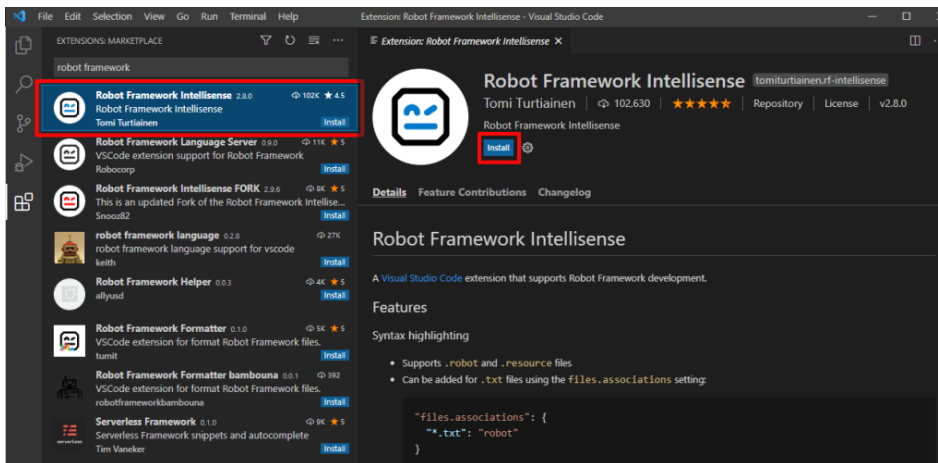
*Tela inicial do Visual Studio Code*

Agora vamos instalar uma extensão do Visual Studio Code para facilitar o desenvolvimento com o Robot Framework. Para isso vamos clicar no ícone “Extensões” na barra lateral esquerda ou pelo atalho Ctrl+Shift+X. No campo de pesquisa vamos digitar “robot framework” e uma lista de extensões será apresentada.



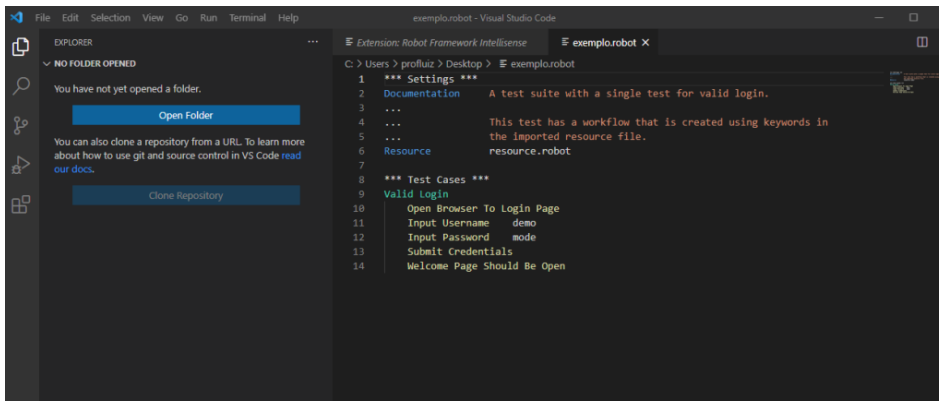
### Extensões do Visual Studio Code

Vamos selecionar a extensão “Robot Framework Intellisense” e clicar em instalar.



### Escolhendo a extensão para trabalhar com o Robot Framework no Visual Studio Code

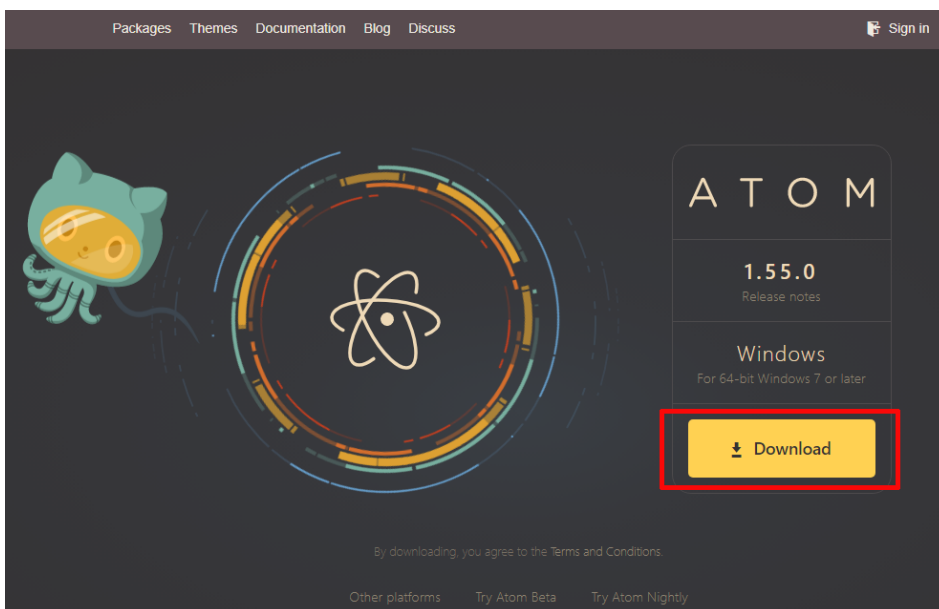
Após instalado a extensão, vemos que um dos recursos que ela oferece é a sintaxe colorida facilitando a identificação das diferentes seções do arquivo com os casos de teste.



Recurso de sintaxe colorida para arquivos .robot

## Atom

Para baixar o atom basta ir <https://atom.io/> e clicar em Download.



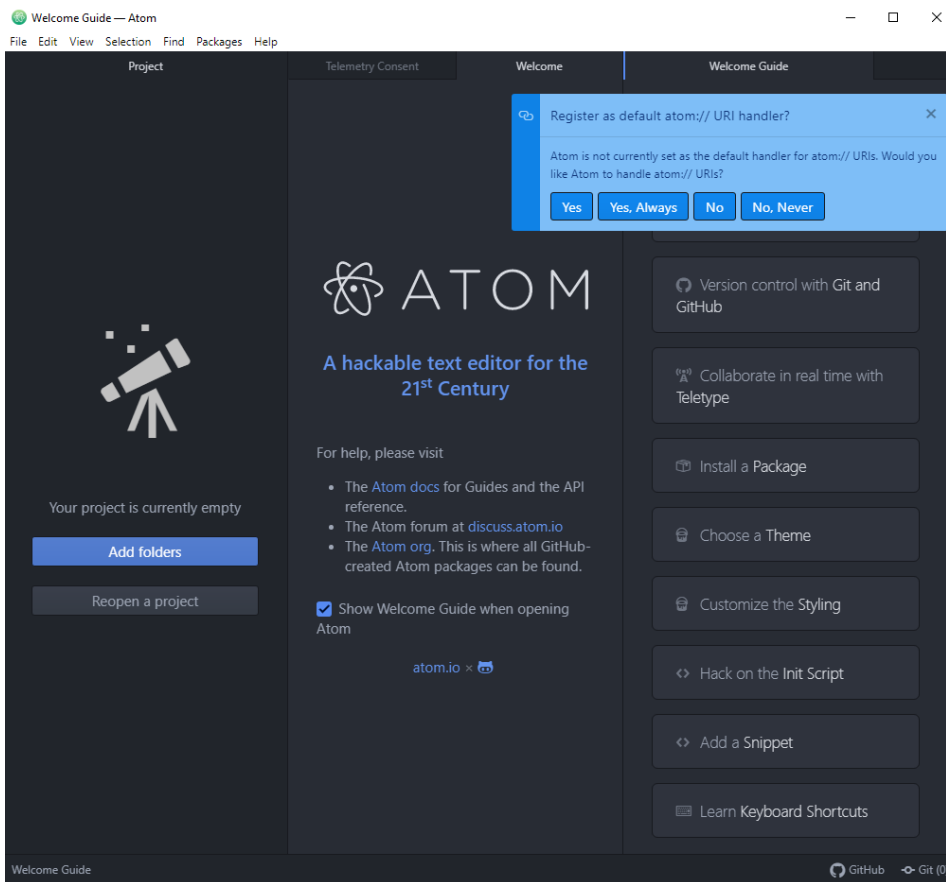
Página do editor Atom

Após baixar, clicar no executável e aguardar o término da instalação.



*Tela de instalação do editor Atom*

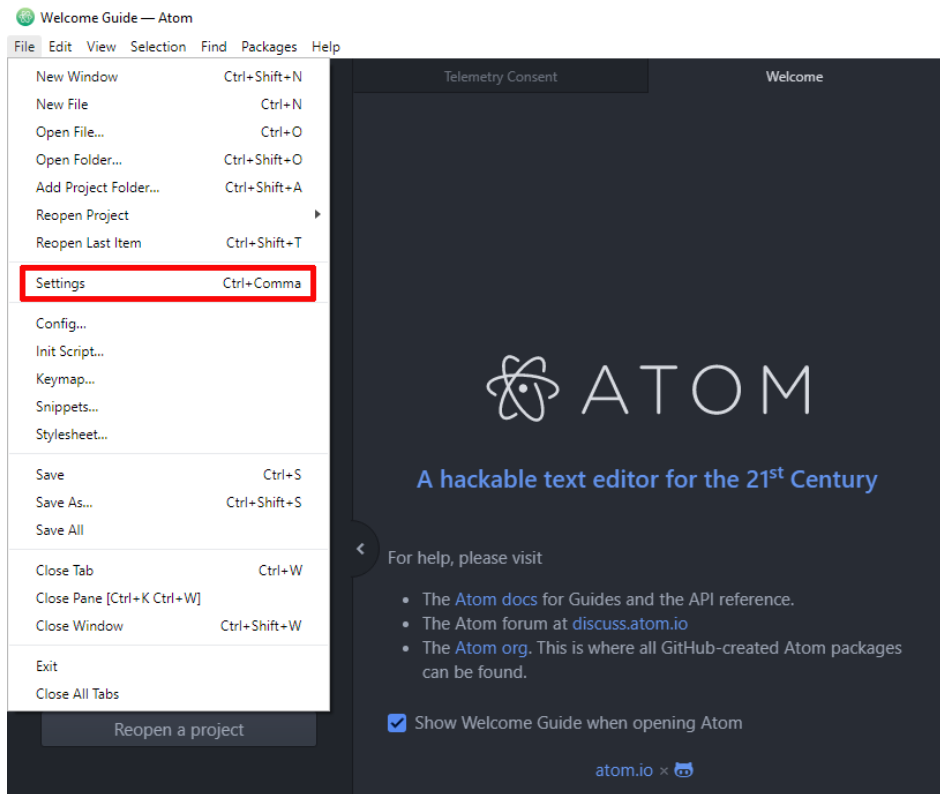
A tela inicial é apresentada.





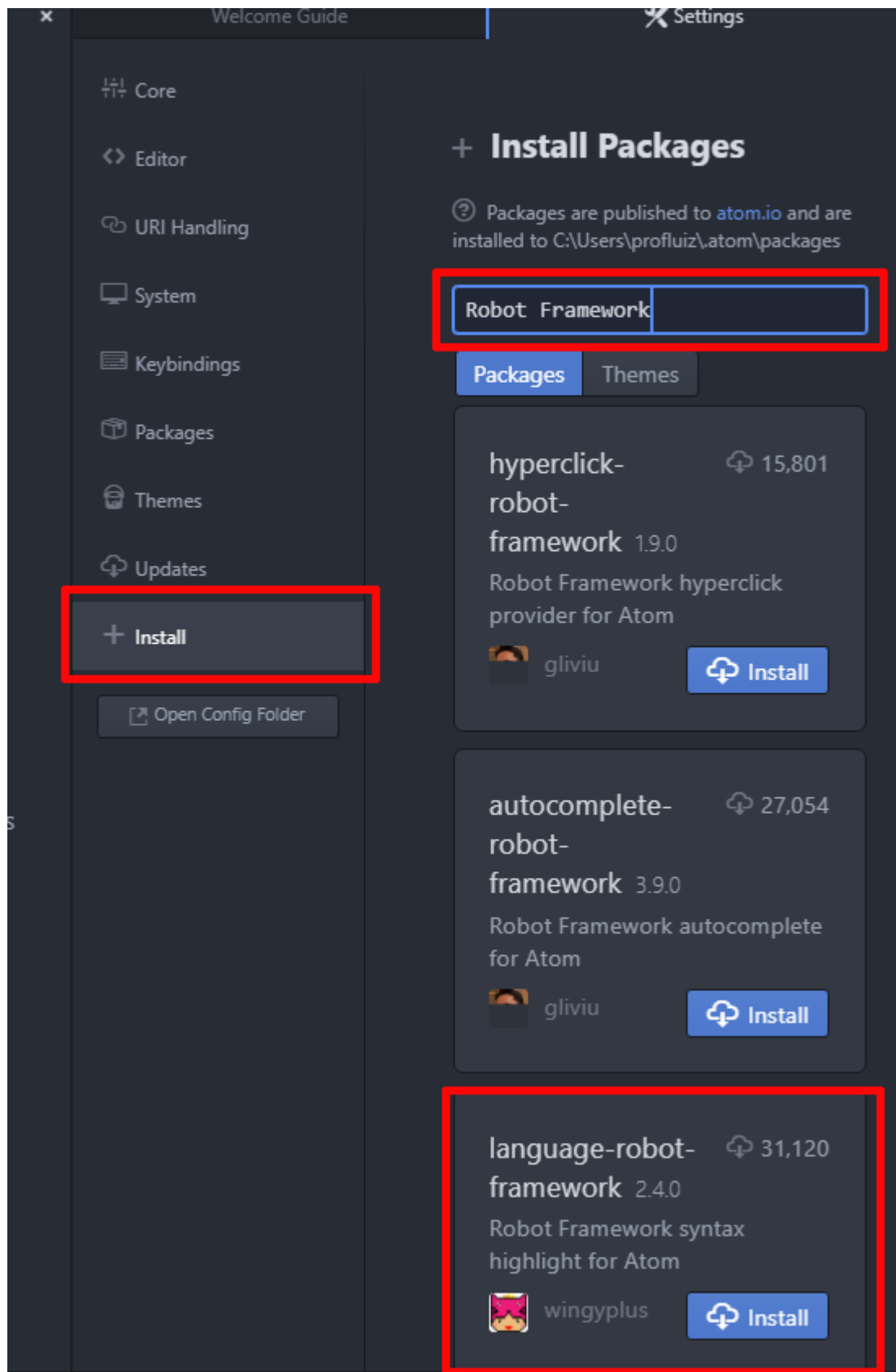
## Tela inicial do editor Atom

Agora vamos instalar uma extensão do Atom que nos auxilia na edição dos casos de teste do Robot Framework. Vamos clicar no *File* e escolher a opção *Settings*.



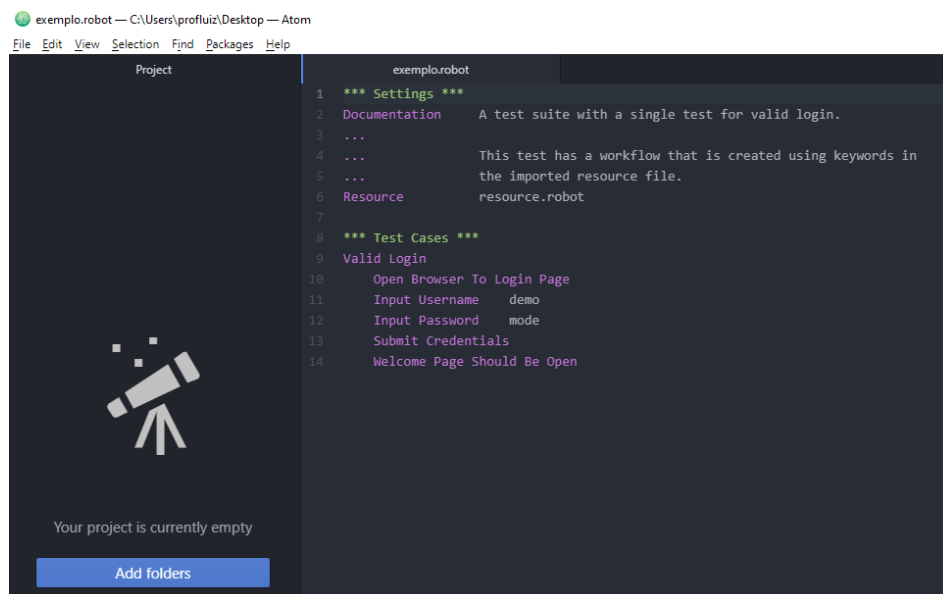
## Menu Settings

Agora vamos clicar em *Install* e no campo de pesquisa digitamos Robot Framework. A extensão (*package*) que vamos utilizar é a *language-robot-framework*. Basta clicar no botão *Install* dessa extensão para que ela seja instalada.



*Package language-robot-framework*

Após a instalação dessa extensão os arquivos *.robot* recebem cores para destacar a sintaxe da linguagem do Robot Framework.



Editor Atom com a extensão para Robot Framework instalada

## PyCharm

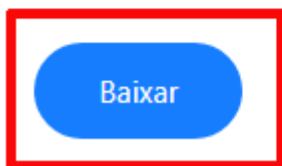
Para instalar esse editor vamos até a página de download localizada em <https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=windows>. Como estamos usando o sistema operacional Windows vamos baixar a versão correspondente.

## Baixar PyCharm

Windows macOS Linux

### Professional

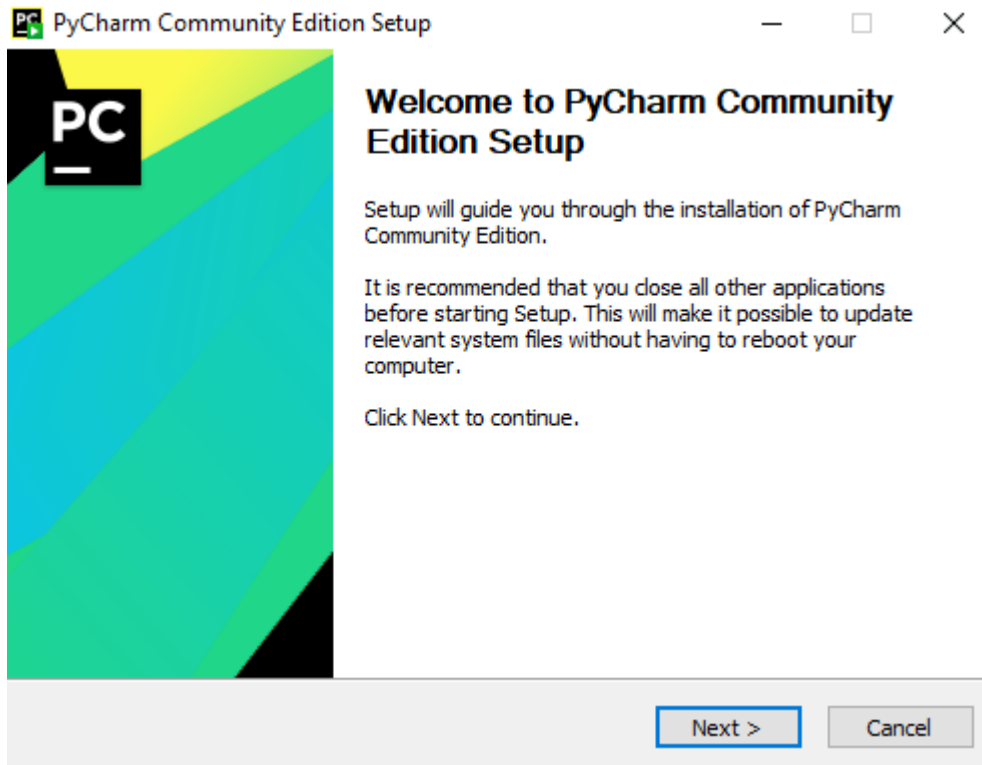
Para desenvolvimento Web com Python e desenvolvimento científico. Com suporte para HTML, JS e SQL.



Avaliação gratuita

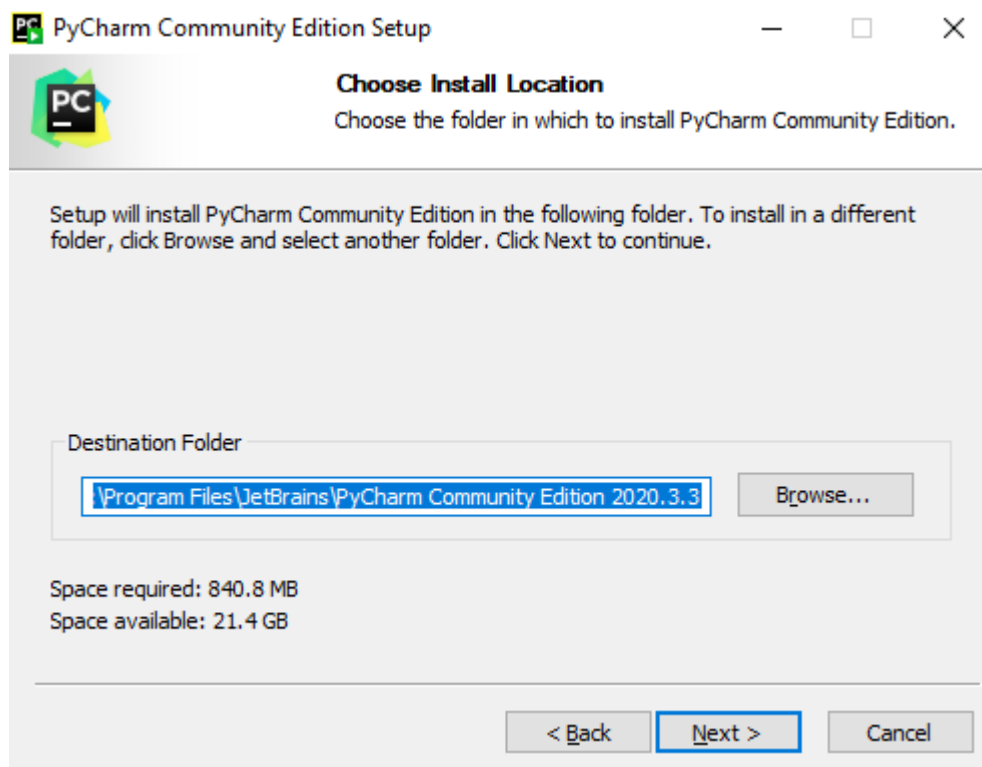
Página de download do PyCharm

Após executar o instalador a primeira tela é apresentada. Podemos clicar em Prosseguir.



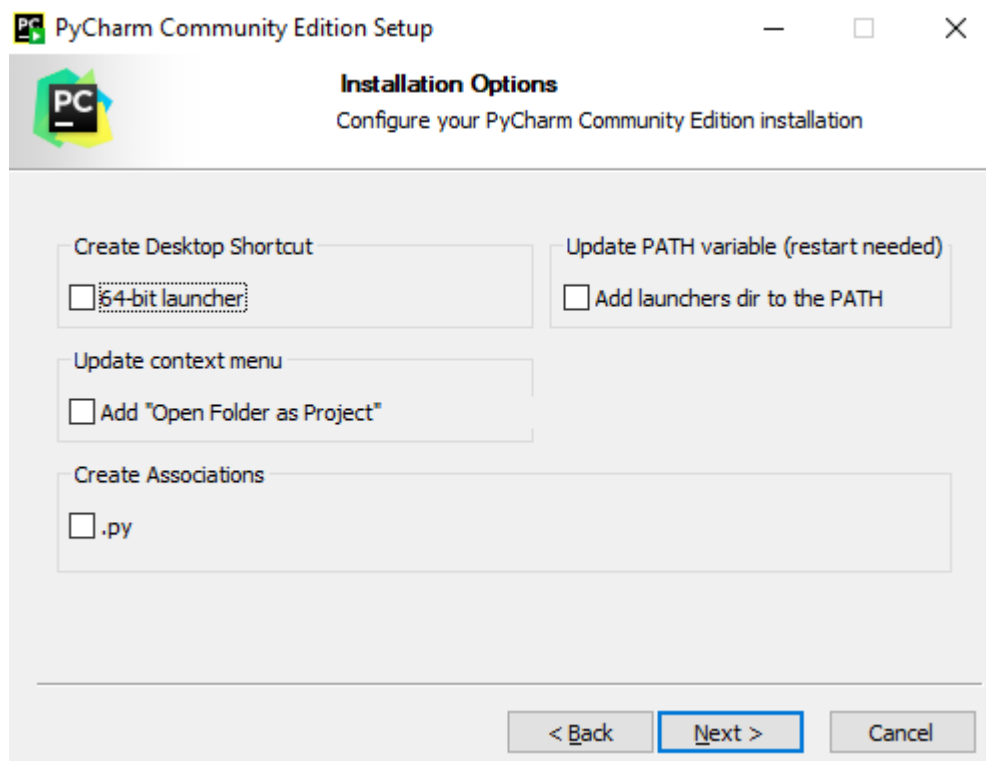
*Instalador do PyCharm*

A seguir vai ser pedido um local para instalação. Podemos deixar o padrão e clicar em Prosseguir.



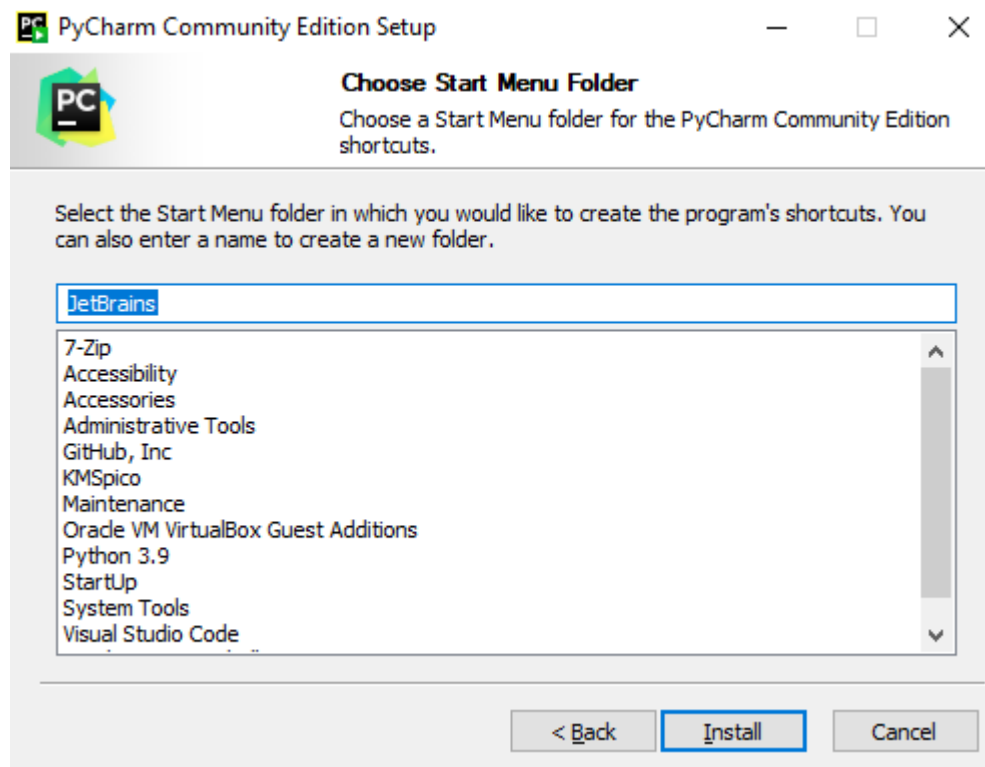
*Local para instalação do PyCharm*

Na tela seguinte são apresentadas opções adicionais de instalação. Podemos deixar todas desmarcadas que já é padrão sugerido pelo instalador. Clicamos em Prosseguir.



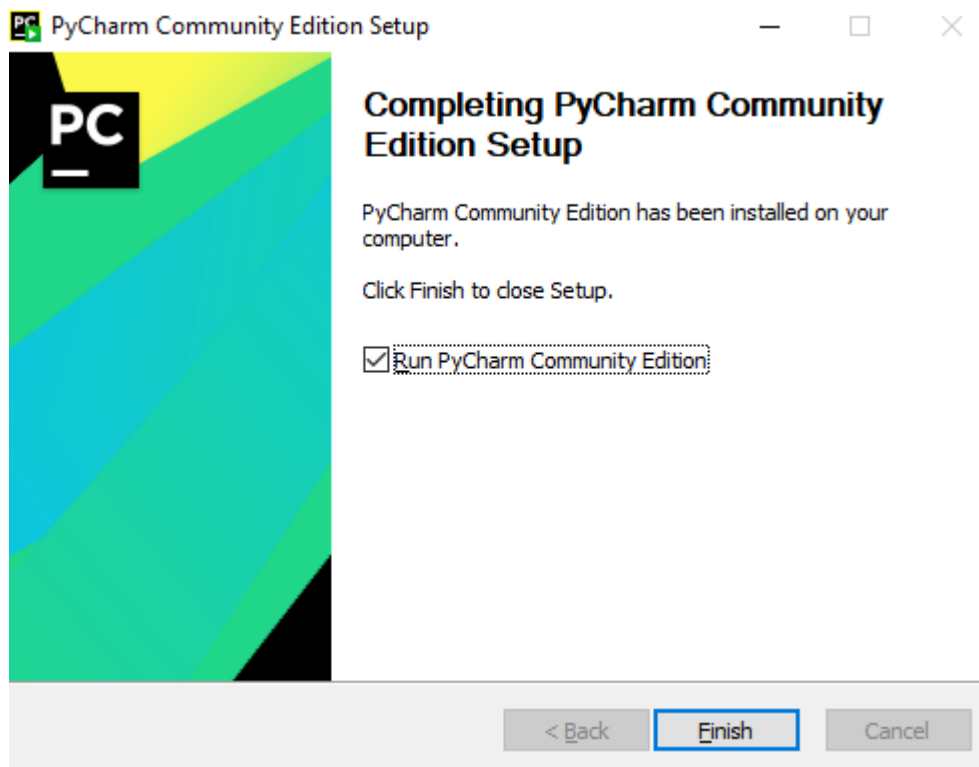
*Opções de instalação*

Na tela para escolher a entrada do Menu Inicial também vamos deixar no padrão e clicar em Prosseguir.



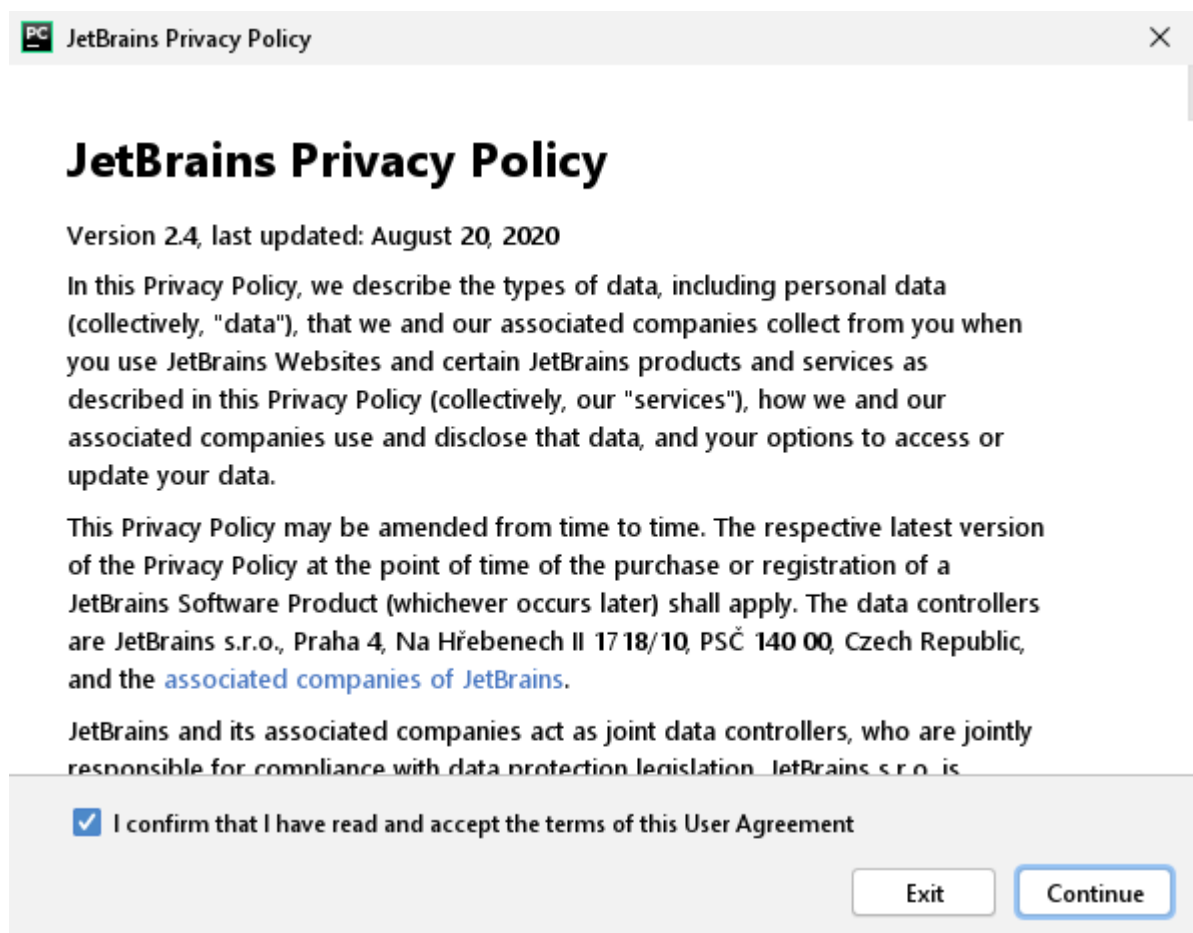
*Escolha do nome da entrada do Menu Inicial*

Ao final selecionamos a opção para iniciar o PyCharm e clicamos em Terminar para finalizar a instalação.

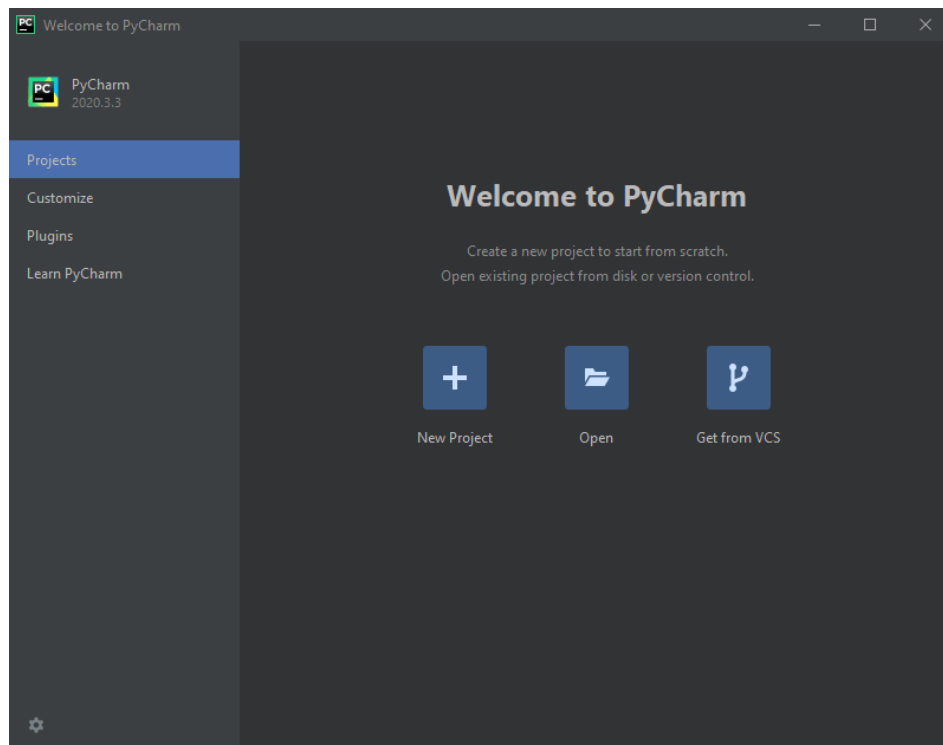


*Finalizando a instalação do PyCharm*

Ao iniciar o PyCharm devemos aceitar a política de privacidade.

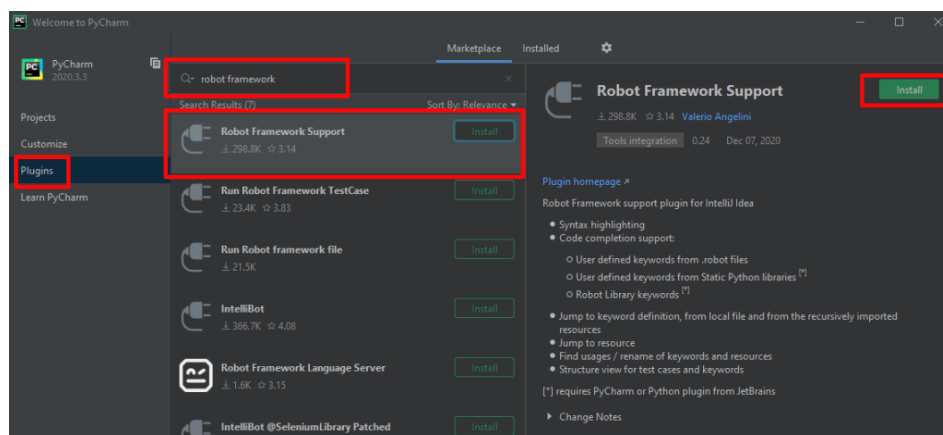


A tela inicial do PyCharm é exibida na sequência.



Tela inicial do PyCharm

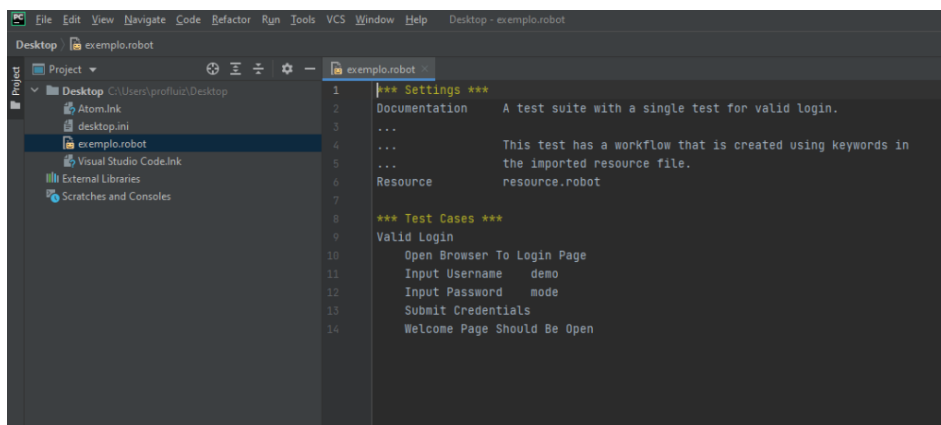
Agora vamos instalar um *plugin* para trabalhar com o Robot Framework. Para clicamos em *Plugins* e no campo de pesquisa digitamos Robot Framework. Uma lista de *plugins* é apresentada. Vamos instalar o Robot Framework Support clicando no botão *Install*.



Instalação do plugin Robot Framework Support

Ao abrir um arquivo *.robot* ele ficará com a seguinte aparência.



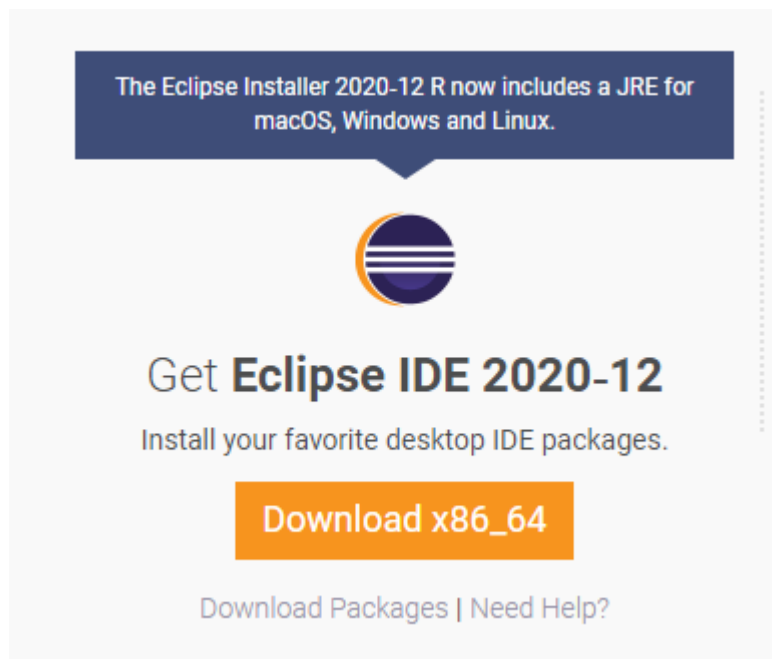


Arquivo .robot aberto com o PyCharm

## Eclipse

O Eclipse é uma famosa IDE para desenvolvimento Java mas também possui um ótimo plugin para trabalhar com o Robot Framework.

Vamos na [página de downloads](#) do eclipse para baixar a IDE.



Página de download do eclipse

Ao clicar em Download x86\_64 será apresentada uma nova tela para escolher de onde vamos baixar o arquivo. Esse local pode variar dependendo da sua localidade.




*Local do download do eclipse.*

Ao abrir o instalador é apresentada a tela a seguir. Vamos selecionar Eclipse IDE for Java Developers.



*Escolhendo a versão da IDE*


A seguir é apresentada a tela para escolher o local da instalação. Podemos deixar o padrão e clicar em *Install*.

by Oomph

[★ DONATE](#)

✕

☰



### Eclipse IDE for Java Developers

[details](#)

The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a Git client, XML Editor, Maven and Gradle integration.

Java 11+ VM

d.eclipse.org/justj/jres/15/updates/release/15.0.2 ▾

Installation Folder


C:\Users\profluiz\eclipse\java-2020-12

☒

create start menu entry

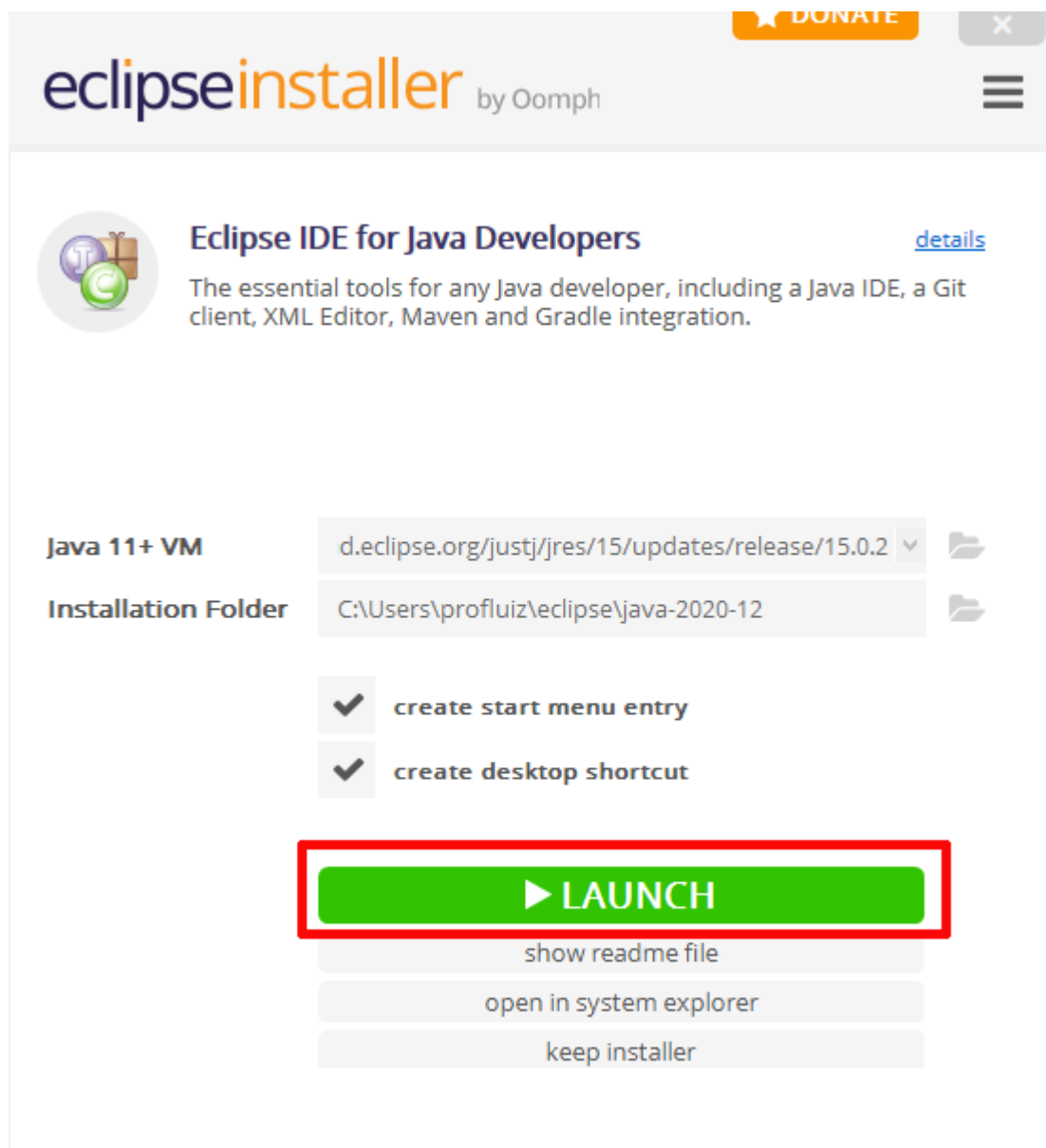
☒

create desktop shortcut

 **INSTALL**

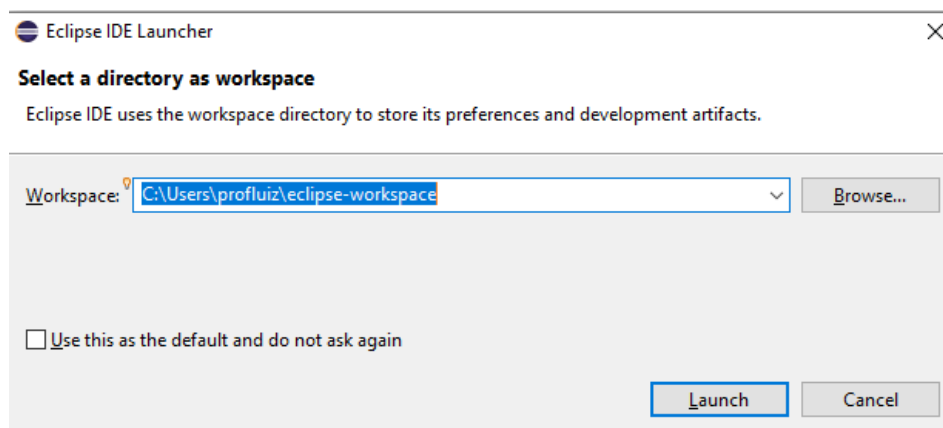
*Local para instalação do Eclipse*

Após será apresentada uma tela para aceitarmos o contrato da licença. Podemos clicamos em *Accept Now* e logo após é apresentada a tela final do instalador.



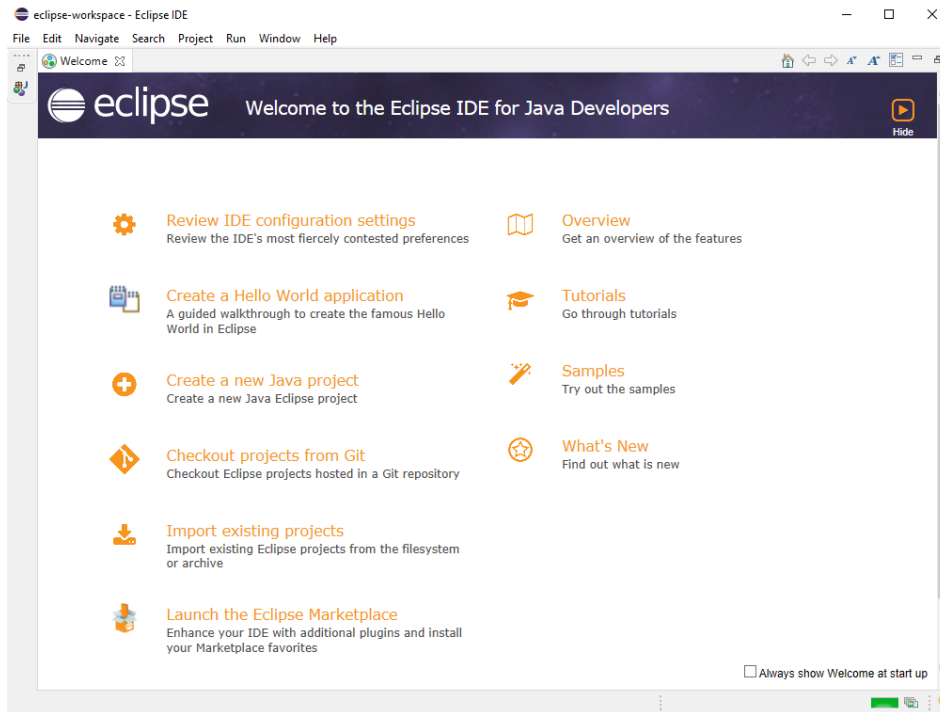
Tela final do instalador do Eclipse

Ao iniciar o Eclipse é pedido um local para salvar seu *workspace* onde vão ficar seus projetos. Podemos deixar a padrão e clicar em *Launch*.



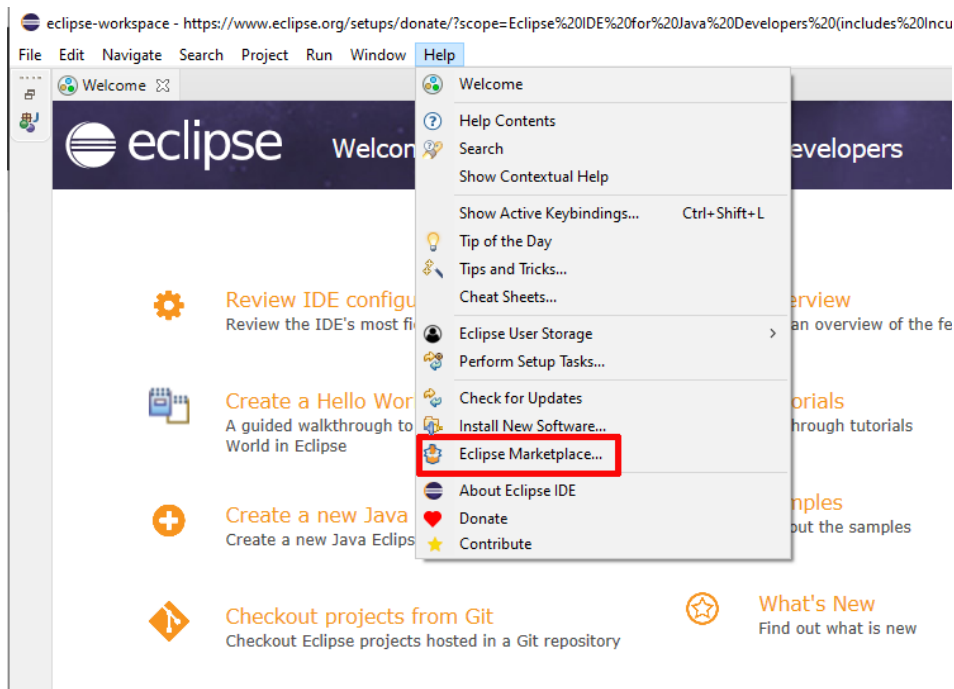
*Escolha do local do workspace*

A tela inicial do Eclipse é apresentada.



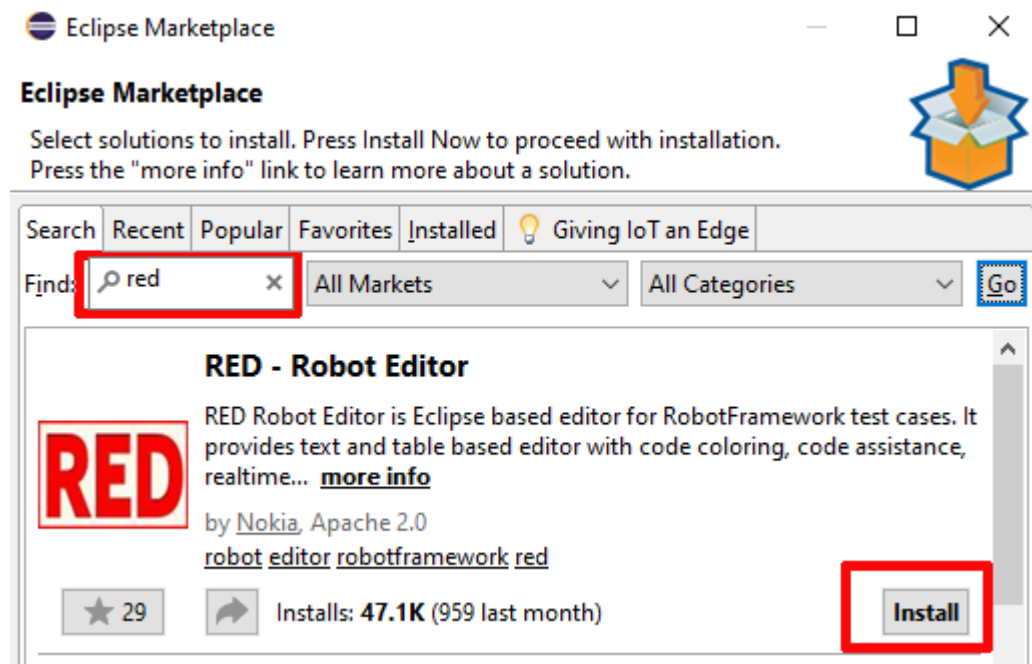
*Tela inicial do Eclipse*

Agora vamos instalar o plugin para trabalhar com o Robot Framework no Eclipse.  
Vamos no menu *Help* na opção *Eclipse Marketplace...*



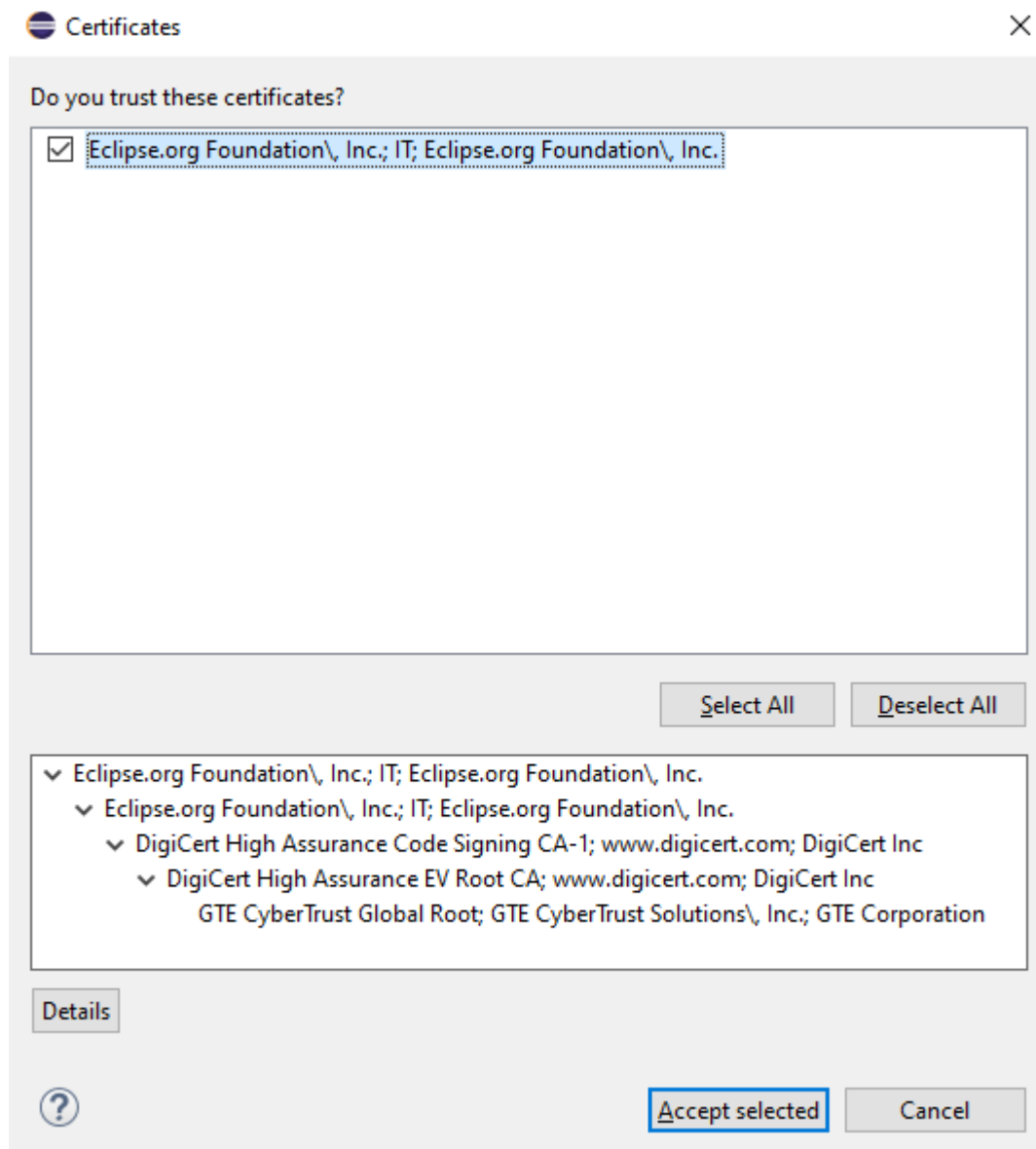
*Acessando o Eclipse Marketplace*

No *Eclipse Marketplace* vamos pesquisar por **RED**. Será apresentado a opção **RED – Robot Editor** que vamos instalar. O RED é um editor Eclipse desenvolvido especialmente para desenvolver casos de teste com o Robot Framework.



*RED – Robot Editor no Eclipse Marketplace*

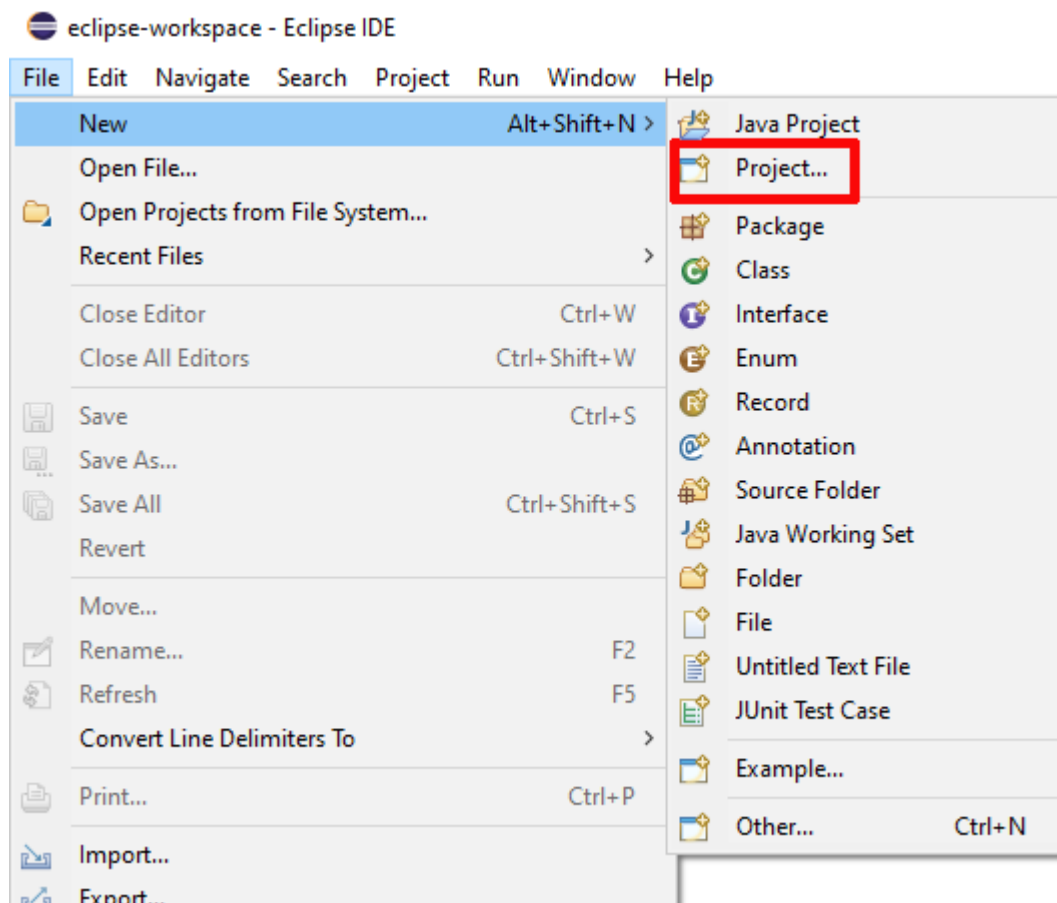
Após clicar em *Install* será apresentada uma tela onde devemos aceitar as licenças de uso do RED. Em seguida é possível que apareça uma tela com um aviso de segurança. Podemos ignorar esse aviso e clicar em *Install anyway*. Será perguntado se confiamos no certificado de segurança. Selecionamos a caixa de seleção *Eclipse.org Foundation* e clicamos em *Accept selected* para prosseguir com a instalação.



*Aceitar o certificado*

Após aceitar o certificado será pedido para reiniciar o Eclipse. Confirmamos que queremos reiniciar.

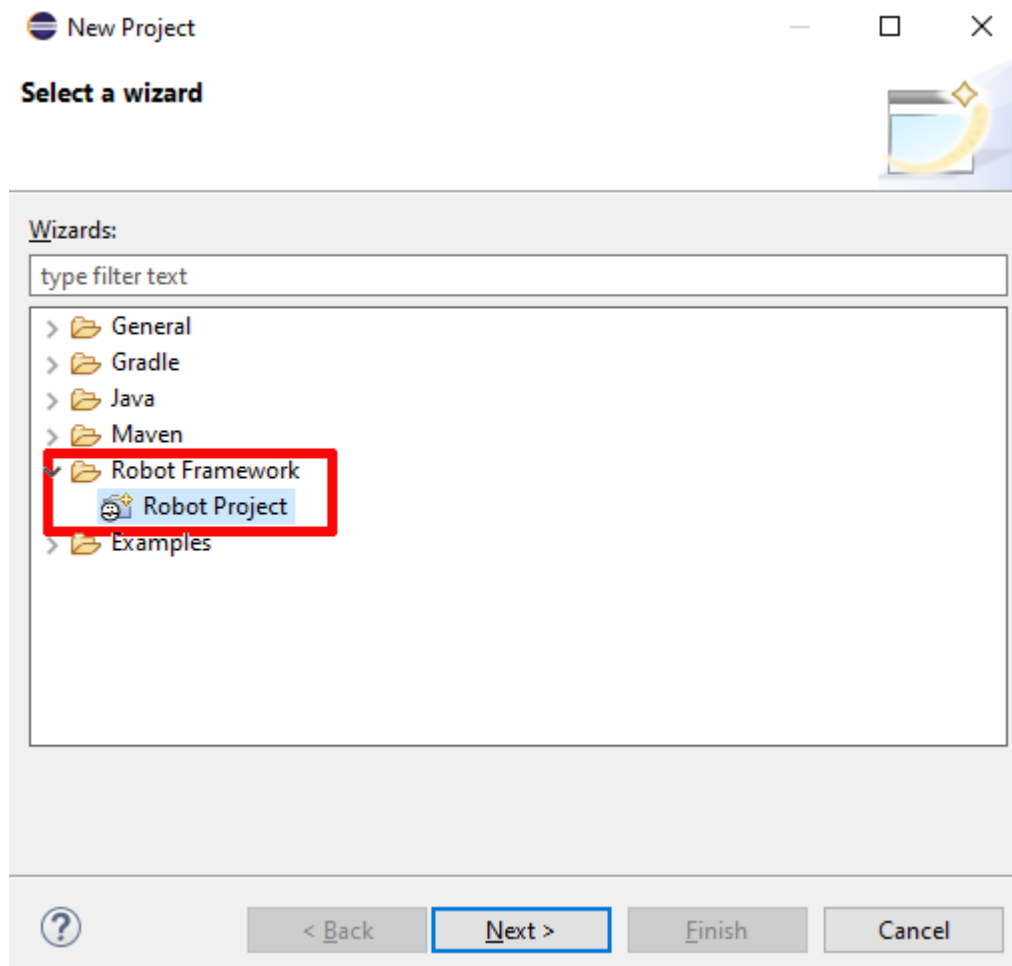
Quando o Eclipse for reiniciado podemos criar um projeto novo clicando em *File->Project...*



*Criando um projeto no Eclipse*

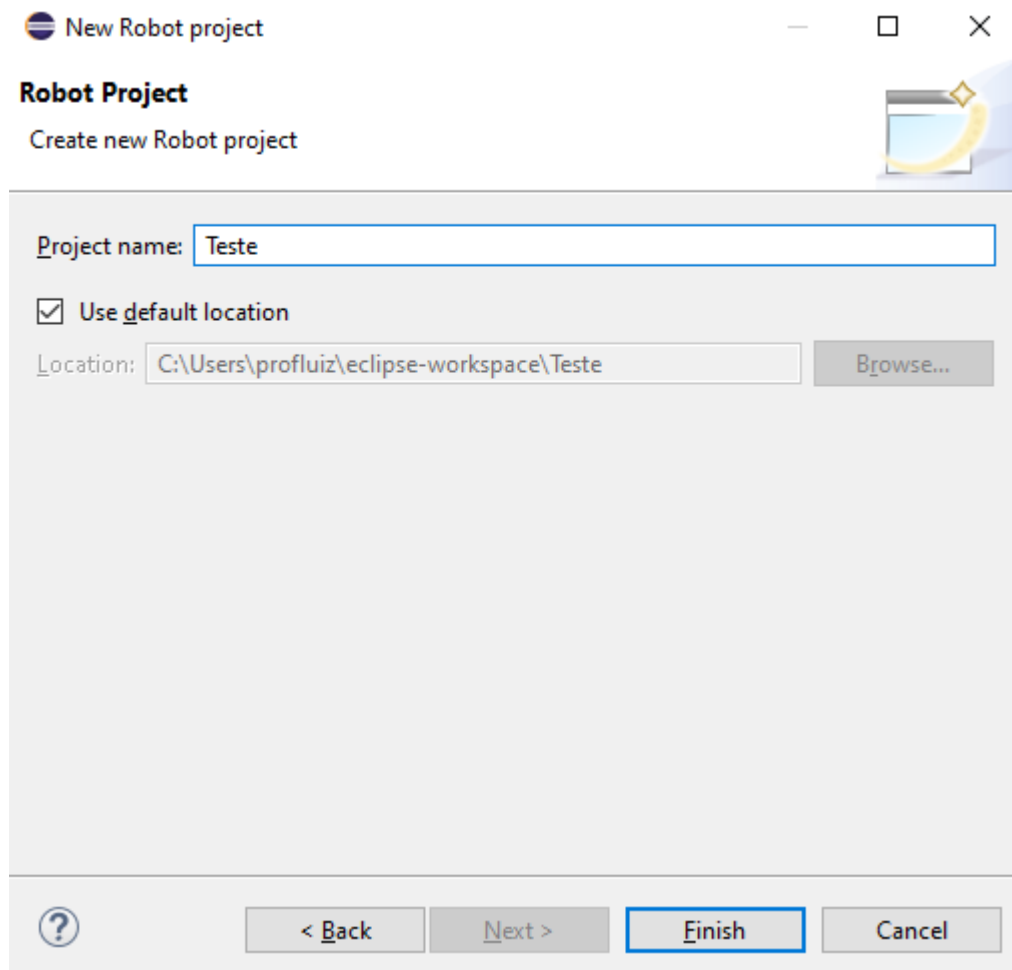
Na tela para seleccionar o tipo de projeto vamos seleccionar Robot Project e clicar em Prosseguir.





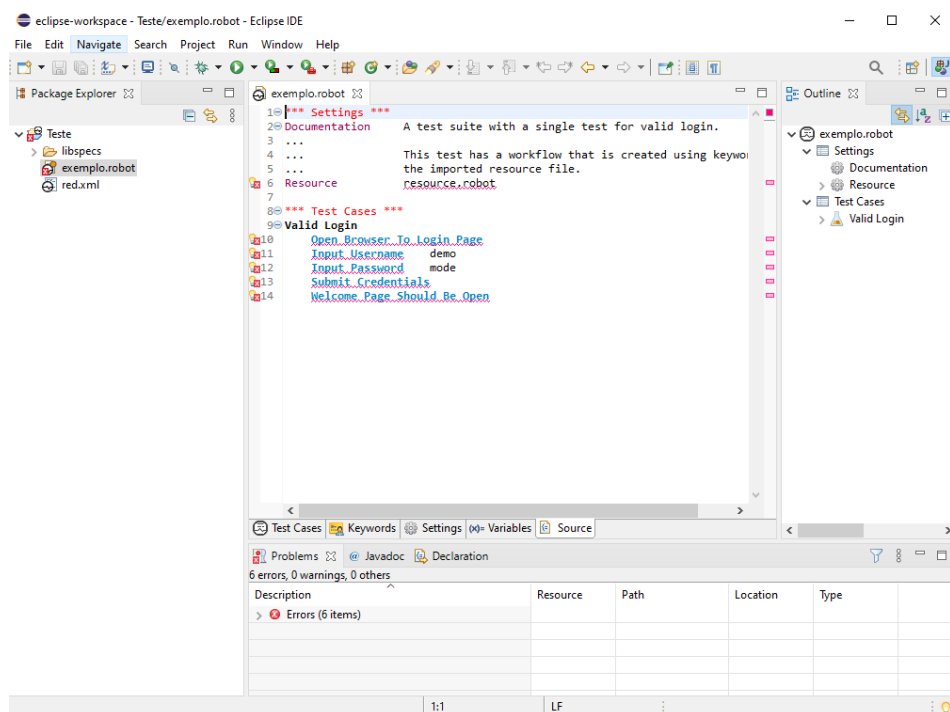
*Escolha do tipo de projeto*

Vamos dar um nome para nosso projeto e clicar em Prosseguir.



Nome do projeto

Os arquivos `.robot` criados nesse projeto terão o recurso de sintaxe colorida e demais recursos que o *plugin* RED nos oferece.



*Arquivo .robot aberto no RED*

Like

Be the first to like this.

U Learn Programming / [Blog at WordPress.com.](#)













