Dia 09/05 o integrante do grupo Nicollas Manso Feitoza em uma conversa com João Henrique Botelho decidiu criar/ter ideias á cerca do projeto. Desde o início a ideia foi desenvolver um sistema no qual pudesse auxiliar pequenas empresas e comércios no controle de estoque e do financeiro. Devido algumas divergências chegou-se a conclusão em que o projeto teria como foco apenas o controle de estoque.

Para o desenvolvimento do sistema pensou-se em utilizar as seguintes ferramentas da informática: IONIC, PHONE GAP e CORDOVA; após dificuldades que o grupo sentiu no desenvolvimento do projeto a partir destes sistemas, chegou-se à conclusão de utilizar PHONE GAP (HTML, JAVA SCRIPT e CSS).

|  |  |
| --- | --- |
| Finalizada | Ações dos dias 09/05 ate dia 15/07 |
| ok | Reunião para decidirmos a base do projeto |
| ok | Reunião com os professores orientadores |
| ok | Decisão do início do projeto |

Segunda-feira 16/07/2018, o grupo se reuniu na casa do membro do grupo João Henrique Botelho para o início do desenvolvimento do aplicativo, para com isso houve à verificação de livros de logística e vídeo aulas para uma análise sobre estoque e assim construir o esboço do aplicativo através de termos técnicos sobre logística e informática

Vídeos acessados: “o que é gestão de estoque’’ -Genoa Treinamentos; ‘’controle de estoque’’ -Sebrae SP

No dia 16 citado anteriormente começou o desenvolvimento do projeto, desde de o esboço desenhado pensando na melhor forma de layout até o começo da programação do aplicativo.

A programação do projeto foi feita até a etapa do login, sendo que à partir daí foi feito uma pausa no desenvolvimento.

Foram iniciadas as programações da tela de login e de cadastro, porém por falta de informações não foram concluídas (CSS,HTML).

|  |  |
| --- | --- |
| Finalizada | Ações do dia 16/07 |
| ok | Reunião do grupo para inicio do projeto |
|  | Conclusão da tela de login |
|  | Conclusão da tela de cadastro |

Após esses dias que nos encontramos, João Henrique Botelho tira o final de semana para fazer pesquisas sobre programação e comandos que podem ser utilizados no aplicativo para que não haja complicação quando o usuário acessar o aplicativo.

|  |  |
| --- | --- |
| Finalizada | Ações dos dias 18/07 ao 23/07 |
| ok | Pesquisas sobre programação |
| ok | Pesquisas sobre estoque |

Terça-feira 24/07/2018, nos reunimos novamente na casa do membro Joao Henrique Botelho para maior aprimoramento de técnicas e meios que facilitem a usabilidade do aplicativo. Alem disso, decidimos de fato quais seriam as etapas para cadastro e login do usuário, ainda utilizando o programa Visual Studio Code para programar em HTML e CSS.

Enquanto os membros Murilo Melo e Nicollas Feitoza faziam pesquisas sobre estoques e melhor divisão para não haver divergências, o membro João Henrique Botelho programava e editava a tela de cadastro. Murilo achou um vídeo com explicações de alerta que tinha comentado mais cedo no mesmo dia, então decidimos fazem uma pausa nas nossas atividades para assistir o video. Retomando de volta as terfas João Henrique Botelho terminou as páginas de login e cadastro e decidiu que iria resolver os assuntos relacionados a banco de dados com um dos professores orientadores, a Mariana Rocha assim que a encontrasse.

João Henrique Botelho pede pra Murilo Melo fazer a imagem do logotipo do aplicativo em png, Murilo atendendo seu pedido faz a imagem para João. Horas após essas conclusões e discussões, João Henrique Botelho terminou de programar a tela de início do aplicativo adicionando ícones com imagens para categorias no aplicativo. Em seguida Murilo Melo comentou sobre a apresentação no dia da Bentotec e deu a ideia de utilizarmos meios mais atrativos dependendo do público que estiver no nosso stand no momento, como um exemplo para o público mais jovem, utilizaremos roupa como exemplo. Retomando a programação, João Henrique Botelho finalizou mais uma página do aplicativo, apenas retocando os detalhes finais e adicionando novas ideias como a home bar que contém opções que possibilitem uma melhor fluidez entre as páginas ao usuário. Após muitas pesquisas e discussões, chegamos a um resultado que agradou a todos.

E João Henrique Botelho continua com a programação do aplicativo buscando agradar a todos do grupo e cumprir uma de nossas metas que é de fazer um aplicativo simples e amplo que não seja de difícil usabilidade e ao mesmo tempo consiga auxiliar o usuário a organizar os estoques corretamente. Decidimos então finalizar por ai as atividades do dia e retoma-las no próximo dia.

|  |  |
| --- | --- |
| Finalizada | Ações do dia 24/07 |
| Ok | Finalização da tela de login |
| OK | Finalização da tela de cadastro |
| Ok | inicio e finalização da tela inicial |
| Ok | Inicio da programação da home bar |

No dia seguinte, 25/07/2018 logo pela manhã começamos a desenvolver novamente o aplicativo visando montar uma tela de entrada e configurar o menu lateral incluído no aplicativo no dia anterior. Após pesquisas sobre tutoriais nos mostrando uma maneira de incluir a tela de carregamento no aplicativo, João Henrique Botelho inicia a programação.

Por motivos pessoais Murilo Melo teve que ir embora da casa de João Henrique Botelho onde estávamos reunidos, então continuamos com as programações sem ele, decidimos finalizar de vez a tela de carregamento e as demais páginas do aplicativo.

Partimos para a próxima etapa do nosso cronograma, que seria a página de categorias que teria a função de dividir em diferentes páginas os produtos cadastrados. Porém antes adicionamos alguns detalhes a barra de menu.

Começamos a página de categorias e montamos a base, após isso nós teríamos que inserir um método de cadastro de categorias que seria simples e rápido contendo apenas o nome da categoria, em seguida, decidimos fazer o esqueleto do aplicativo todo e posteriormente adicionar os detalhes e as funções.

Após a finalização do método de cadastro de itens, partimos para o estoque, o mesmo irá conter as categorias, porém ao selecionar uma categoria, ira mostrar os itens localizados naquela categoria.

Em seguida iniciamos a programação da pagina de histórico, possibilitando ao usuário a verificação das entradas e saídas do estoque, assim que necessário.

Adicionando mais detalhes e aprimorando a utilidade e aparência do aplicativo, João Henrique Botelho e Nicollas Feitoza resolvem fazer algumas mudanças na tela de cadastro de itens, deixando ela mais limpa e fácil para entendimento. Após pesquisas em sites sobre programação, pegamos algumas referencias e ás adicionamos ao aplicativo.

|  |  |
| --- | --- |
| Fanizada | Ações do dia 25/07 |
| Ok | Inicio e finalização da tela de carregamento |
| Ok | Inicio e semifinalização da pagina categorias |
| Ok | Inicio e semifinalização da pagina adicionar categorias |
| Ok | Inicio e semifinalização da pagina estoques |
| Ok | Inicio e semifinalizaçao da pagina adicionar itens |
| Ok | Inicio e semifinalização da pagina histórico |