

Disciplina: Paradigmas de Programação
Professor: Maicon Rafael Zatelli
Entrega: *Diretamente no portal do Beecrowd*

Atividade II

Nesta atividade, iremos resolver algumas questões de algoritmos do portal do Beecrowd, na linguagem Python, aproveitando também para revisar estruturas de dados.

Caso você nunca utilizou o portal do Beecrowd, então registre-se no site:

<https://www.beecrowd.com.br/judge/en/register>

- **Atenção:** coloque seu **nome completo** no cadastro e **UFSC** como universidade.
- Complete todos os campos obrigatórios exigidos pelo Beecrowd (todos os indicados com um círculo vermelho) no menu.
- Você pode alterar seu nome no Beecrowd pelo menu **Perfil > Configurações**.

Participando da Disciplina no Beecrowd

Para participar da disciplina no Beecrowd, registre-se no link abaixo:

- <https://www.beecrowd.com.br/judge/en/disciplines/join/11912>
- A chave de acesso para a disciplina é: **JcDQh4S**

Para acessar as atividades, acesse o link abaixo após logar no portal do Beecrowd ou clique no botão "Academic".

- <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/disciplines/view/11912>

Submeta as soluções dentro do período de aceitação da atividade (não submeta antes ou depois da data/hora inicial e final). Caso você submeteu antes do início da atividade, basta resubmeter a solução novamente (você pode fazer download do seu próprio código fonte e re-enviar).

São duas as atividades disponíveis no Beecrowd:

- A:** Tarefa de aula (Ambientação ao ambiente Beecrowd): a ideia aqui é apenas você se ambientar com o Beecrowd antes de tentar resolver a atividade B.
- B:** Tarefa de casa (Revisão de estruturas de dados): aqui sim é a atividade que você deve focar, pois é nela que você terá uma prática maior com a linguagem Python e também com a revisão de estruturas de dados.

ATENÇÃO: Lembre-se de **submeter no Moodle um .zip com todos os códigos fontes** na entrega da tarefa. A entrega da tarefa pode ser feita após o torneio do Beecrowd ser finalizado. Fique atento à data de entrega no Moodle.

Resolvendo Questões no Beecrowd

Algumas dicas para resolver as questões do Beecrowd.

- A entrada é informada como se fosse o usuário digitando os valores, então use `input()` para ler os dados.
- A saída deve ser exatamente dada como especificado, ou seja, se o problema diz que a letra precisa ser maiúscula na saída, então ela deve ser maiúscula. Se diz que precisa ter espaço, então coloque espaço. Se diz para pular de linha, então pule linha. Se pede com arredondamento em 2 casas decimais, então faça isso.
- O código abaixo é uma ilustração de como resolver as questões no Beecrowd. Neste exemplo, soluciono o problema <https://www.beecrowd.com.br/judge/en/problems/view/1001>. Tente entender o código e submeter a solução abaixo para aprender como funciona.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
a = int(input())
b = int(input())
print ("X = " + str(a + b))
```

Para mais informações de como resolver problemas no Beecrowd, reveja os slides "Apresentação Python" disponibilizados no Moodle.