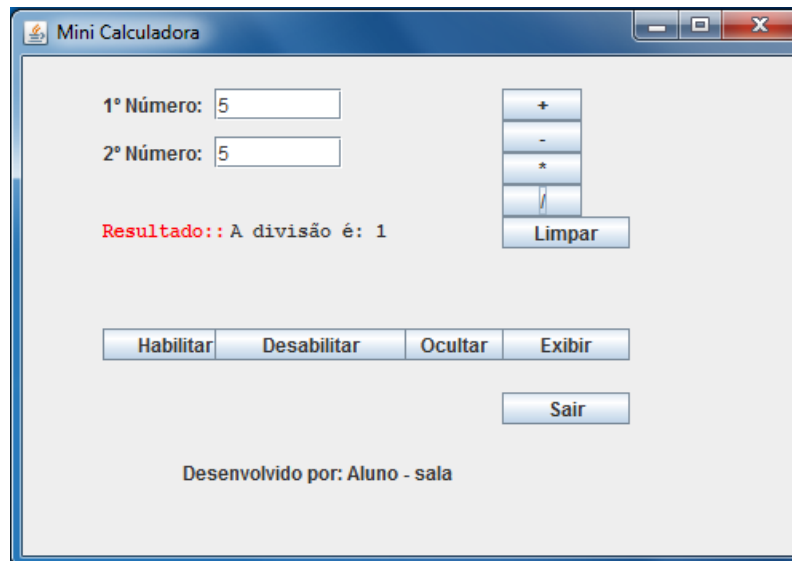


Exercício prático – aulas 1, 2 e 3 – interface gráfica



1 – Baseado na classe de modelagem “Calculadora” (lista 05), crie o formulário acima com as seguintes funcionalidades:

- a) **Botão “ + ”** : efetuar a soma dos dois números informados.
- b) **Botão “ - ”** : efetuar a subtração dos dois números informados.
- c) **Botão “ * ”** : efetuar a multiplicação dos dois números informados.
- d) **Botão “ / ”** : efetuar a divisão dos dois números informados.
- e) **Botão “Limpar”** : limpar as duas JTextField’s (entrada de dados e a label (com o resultado)).
- f) **Botão “Habilitar”** : habilitar os dois JLabel’s que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- g) **Botão “Desabilitar”** : desabilitar os dois JLabel’s que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- h) **Botão “Ocultar”** : esconder os dois JLabel’s que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- i) **Botão “Exibir”** : mostrar os dois JLabel’s que apresentam o resultado (o rótulo e a apresentação do resultado)
- j) **Botão “Sair”** : fechar o formulário, finalizando o aplicativo.

2 – Colocar atalho em pelo menos 3 botões a escolher.

3 – Não esquecer de colocar o seu nome completo na JLabel que se encontra no rodapé!

4 – Entrega no inicio da aula do dia 14 de maio.

Bom trabalho!!