

## Laboratório 22

### 1. Descrição

Usando um LDR.

### 2. Material

Quantidade	Descrição
01	Arduino UNO
01	Protoboard
	Jumpers coloridos
01	LDR 5 ou 10mm
01	Resistor de 10k $\Omega$

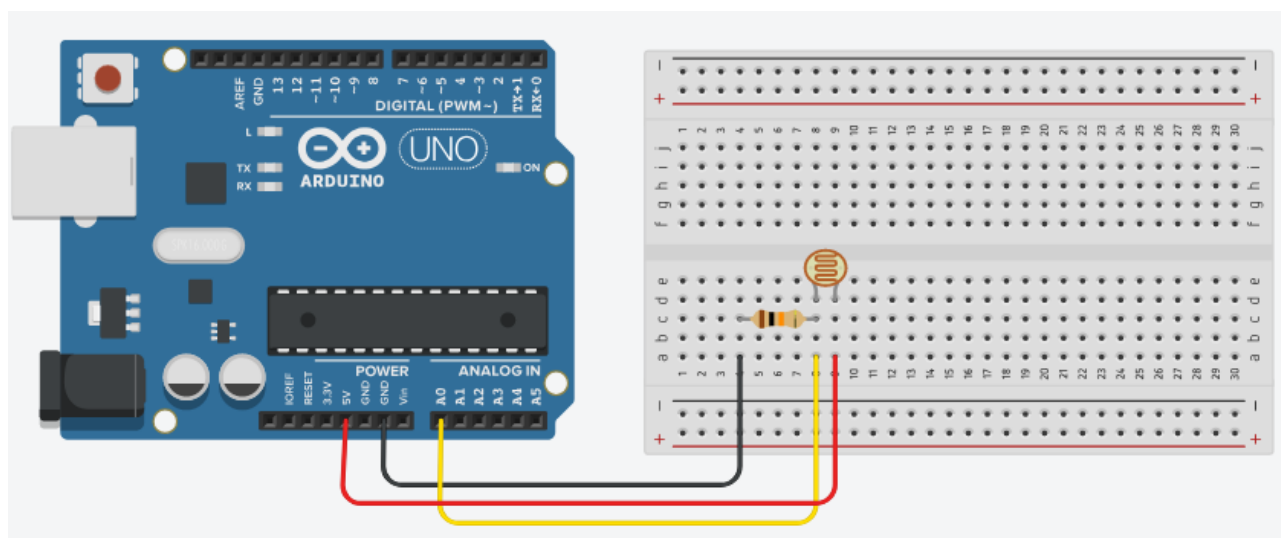
### 3. Referencial (código)

- não consta para esta aplicação.

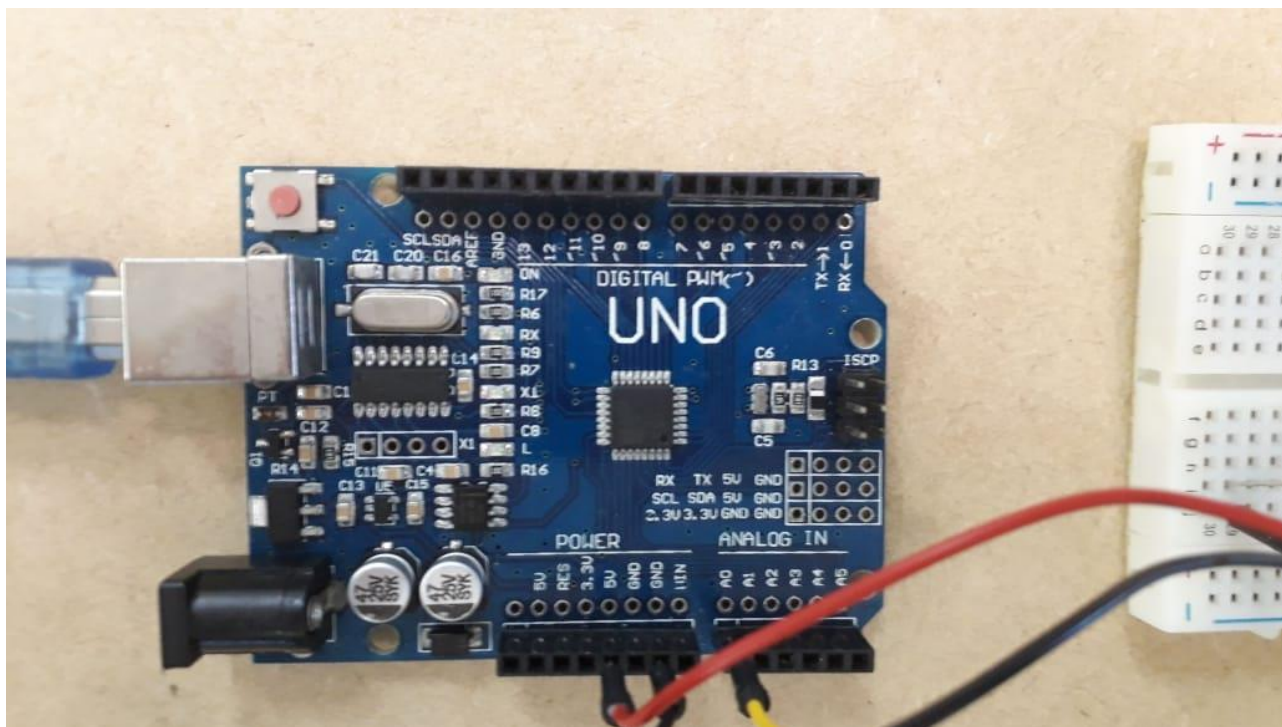
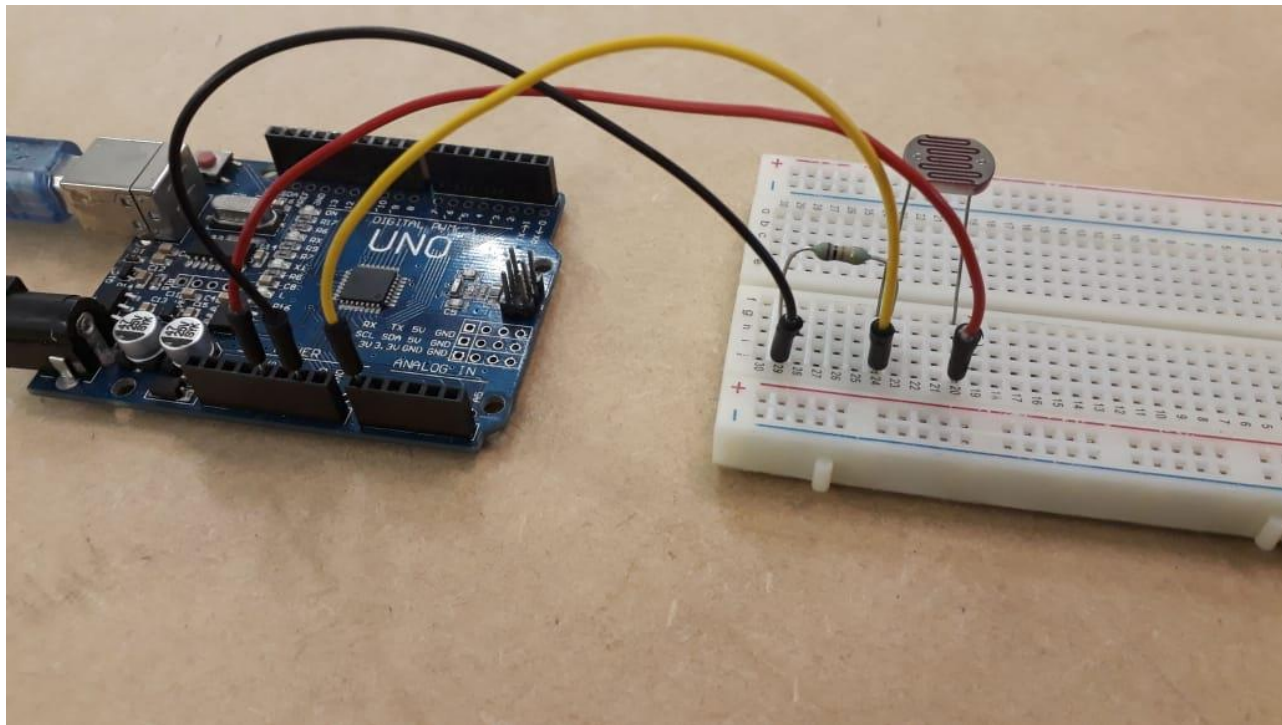
### 4. Importante

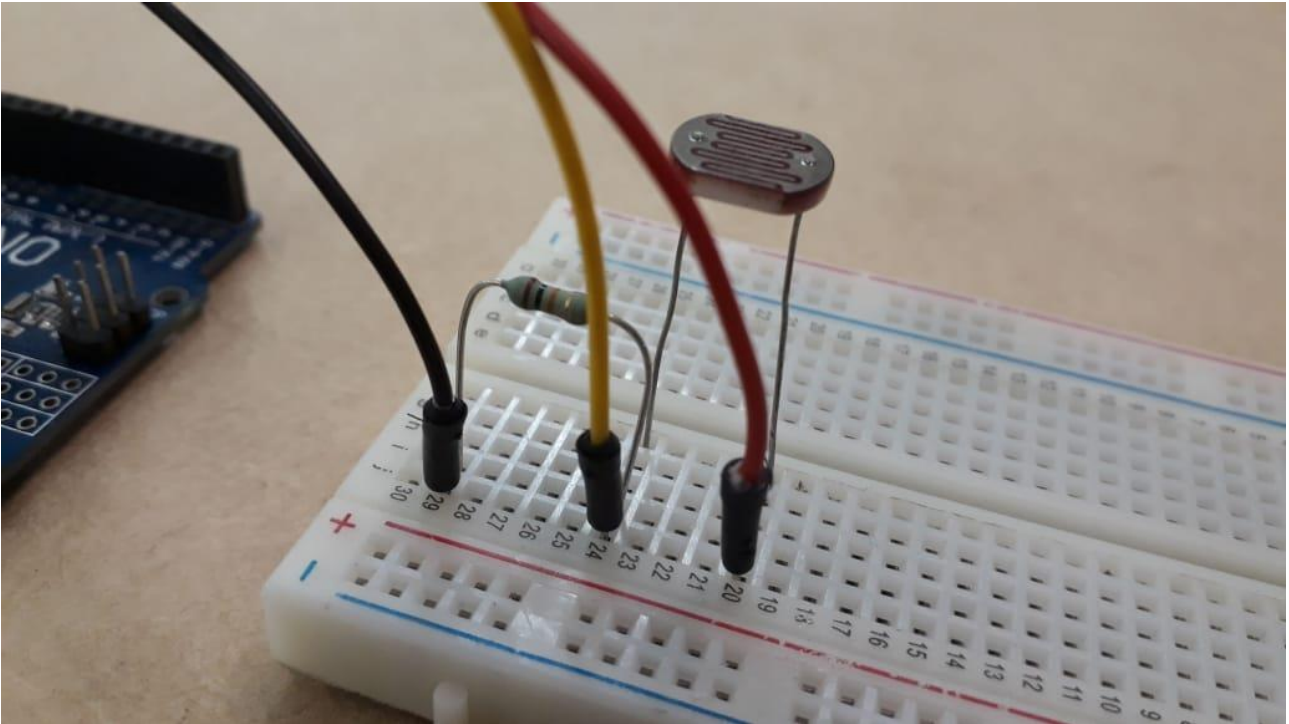
- não consta para esta aplicação.

### 5. Modelo Eletrônico



## 6. Imagens do Projeto





## 7. Código

```
int sensor = 0;
int valor = 0;

void setup(){
  Serial.begin(9600);
}

void loop(){
  int valor = analogRead(sensor);
  // verificar os valores de saída no Serial Monitor
  // Use uma lanterna (celular) para aumentar a luminosidade
  Serial.println(valor);
  delay(500);
}
```

### Observação:

Se estiver utilizando o **Tinkercad**, poderá simular a luminosidade quando estiver rodando a aplicação. Clique sobre o LDR para ativar a guia.

