

Laboratório 09

1. Descrição

Acionando um buzzer por programação.

2. Material

Quantidade	Descrição
01	Arduino UNO
01	Protoboard
	Jumpers coloridos
01	Buzzer 5v

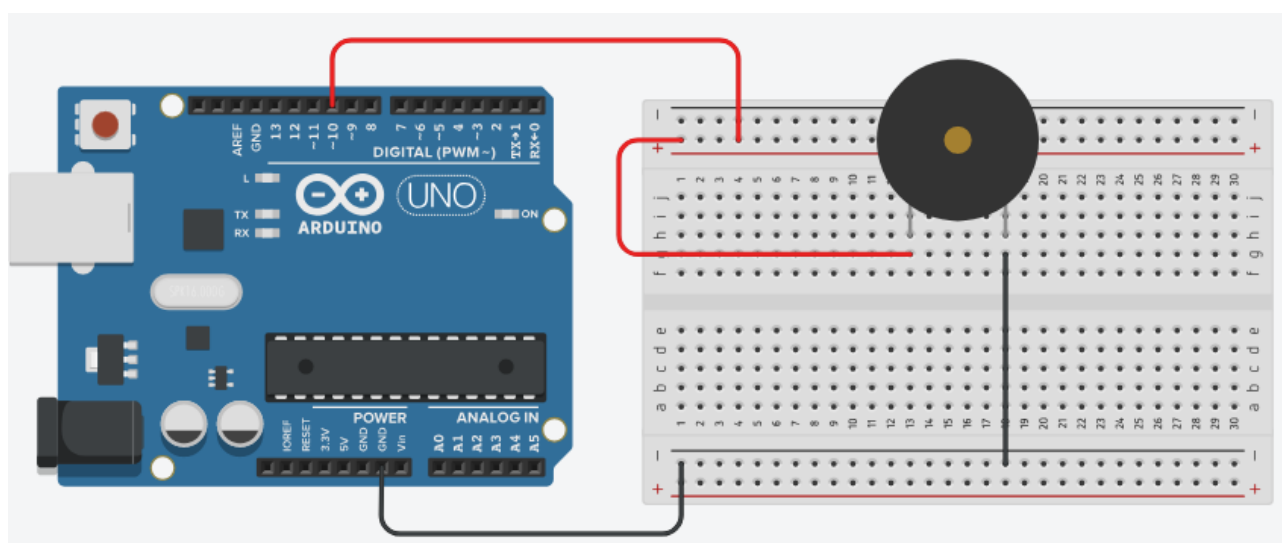
3. Referencial (código)

- não consta para esta aplicação.

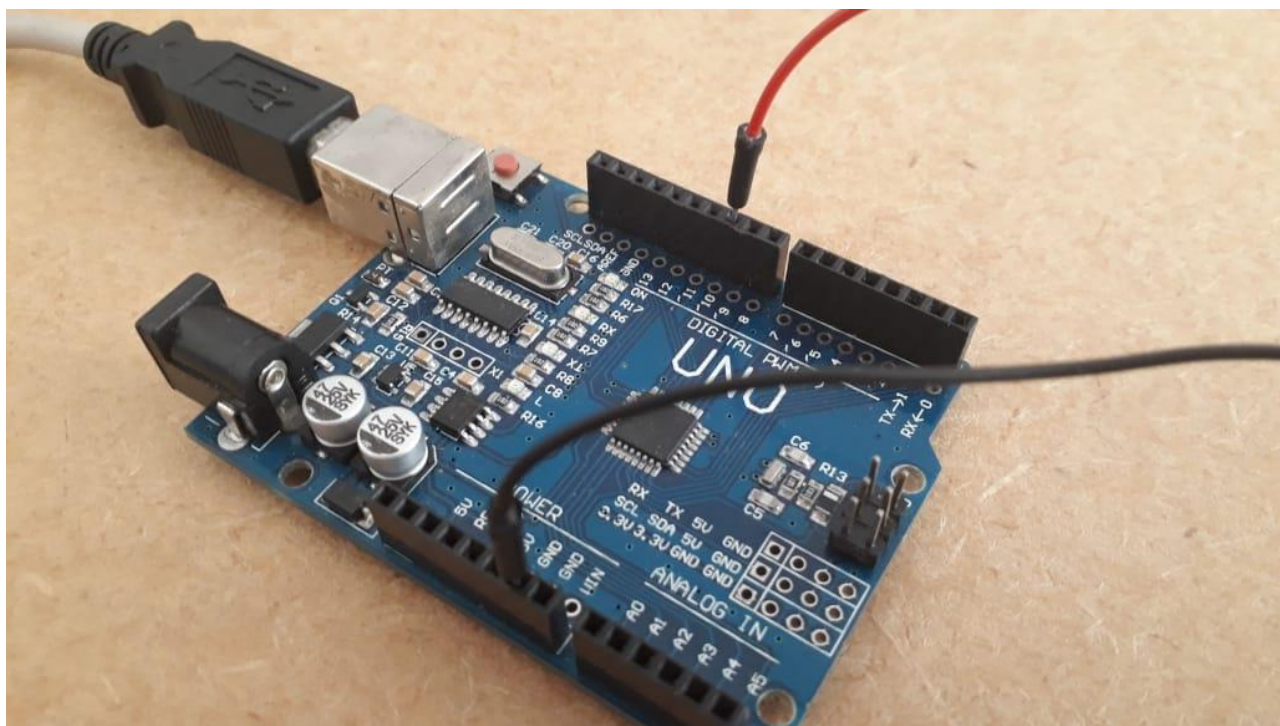
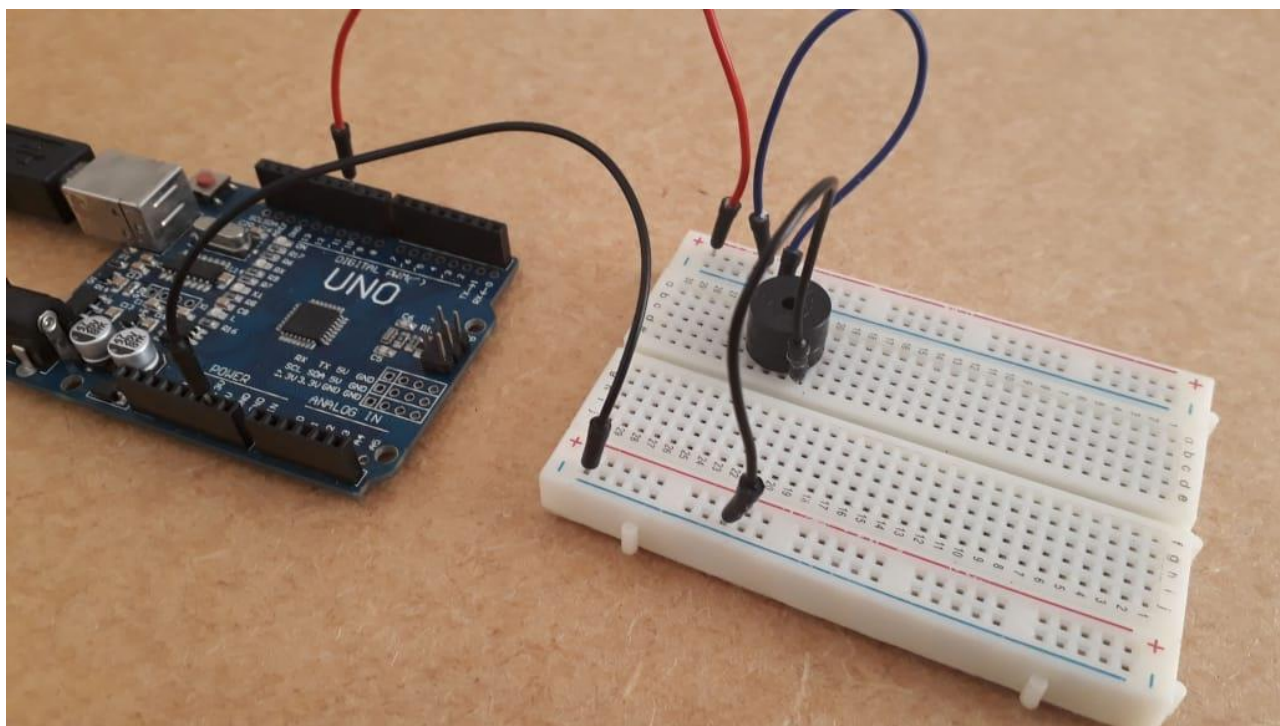
4. Importante

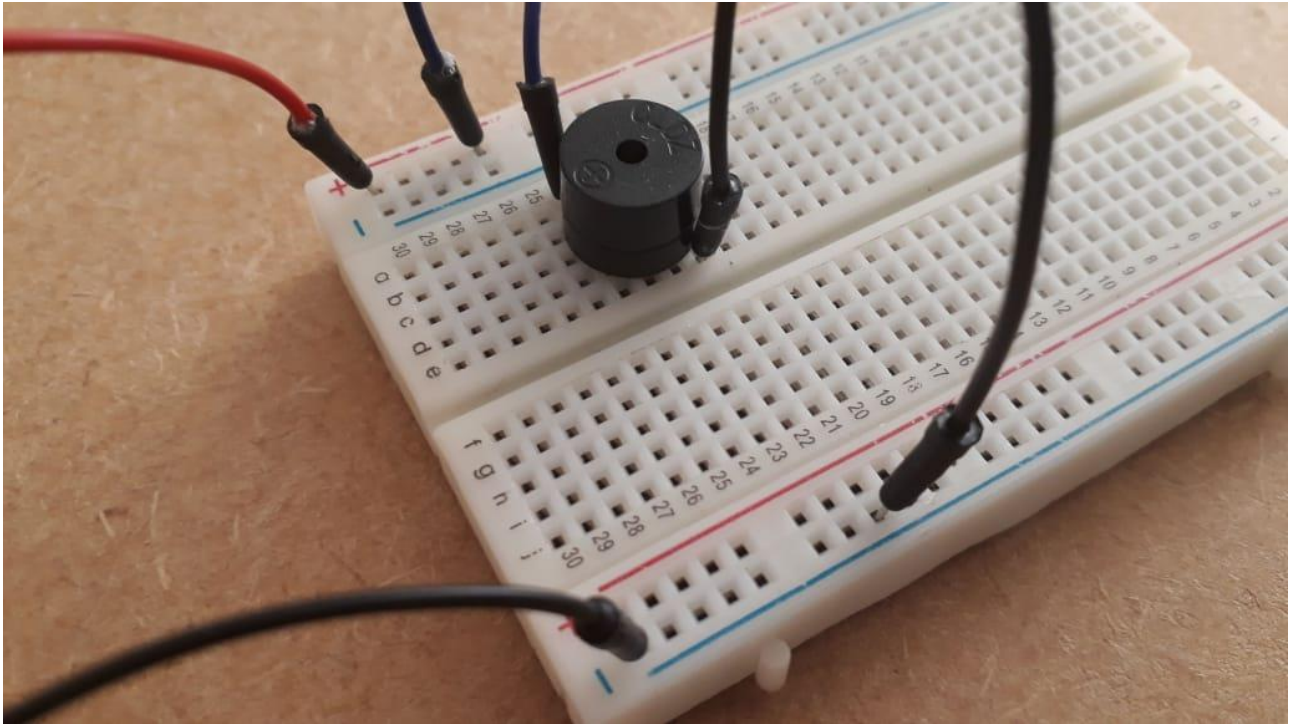
- Ligar buzzer (sinal +), na saída digital 10.

5. Modelo Eletrônico



6. Imagens do Projeto





7. Código

```
int pino10 = 10;

void setup() {
  // Ativando o pino
  pinMode(pino10, OUTPUT);
}

void loop() {
  // Ativa o pino10
  digitalWrite(pino10, HIGH);
  delay(1000);
  // Desativa o pino 10
  digitalWrite(pino10, LOW);
  delay(1000);
}
```