

Analise de Projetos e Sistemas

Exercicios

Diagrama de caso de uso

1. Exercício

Sistema de controle de um clube social

uc

Diagrama de caso de uso Clube Social



Atores:

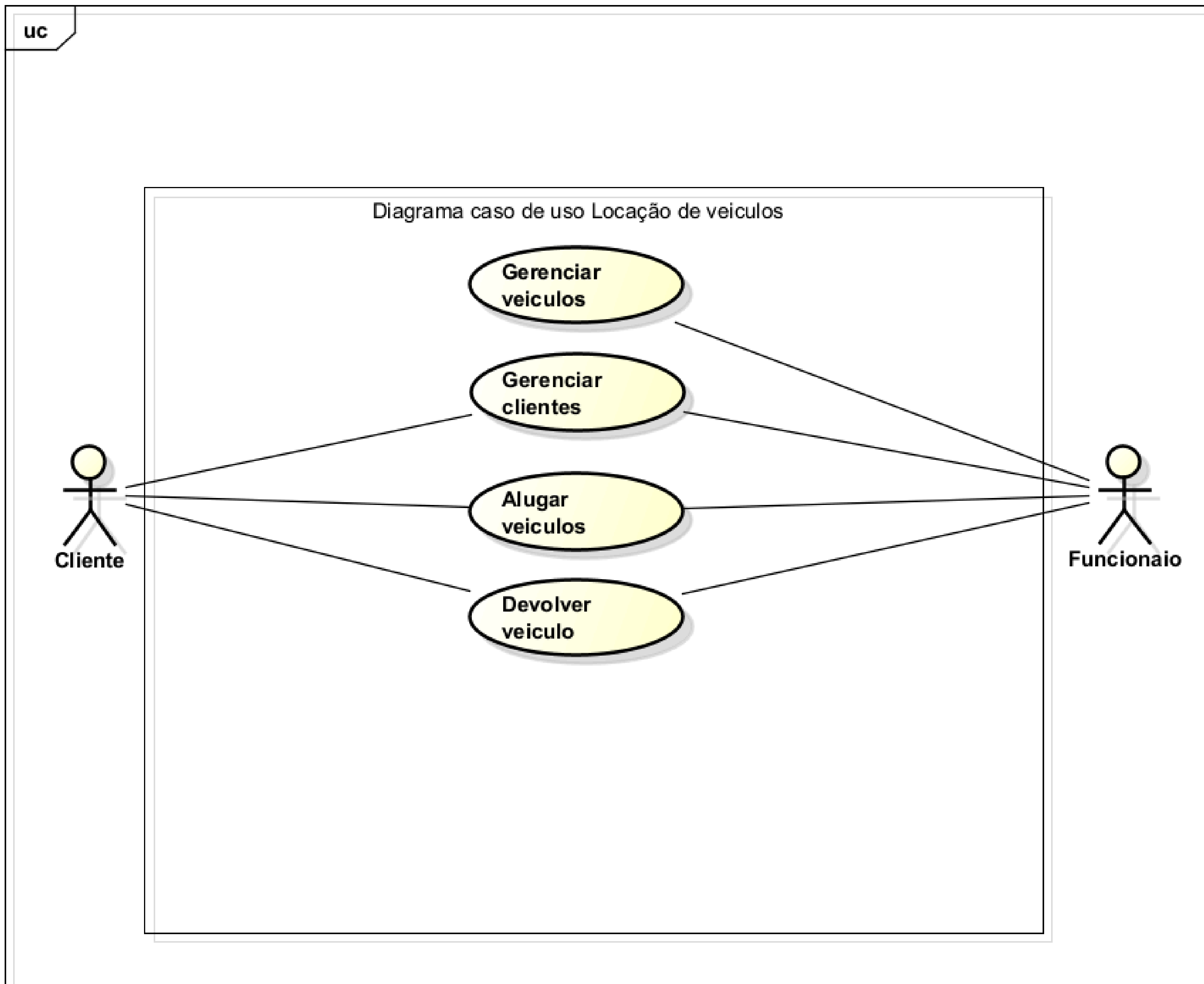
- **Candidato:** Solicita associação ao clube.
- **Sócio:** Paga mensalidade e pode registrar dependentes.
- **Comissão Avaliadora:** Avalia solicitações de novos candidatos.

Casos de Uso:

- **Solicitar associação:** Iniciado pelo candidato para pedir entrada no clube.
- **Avaliar solicitação:** Executado pela comissão para aprovar ou não a entrada.
- **Cadastrar dependentes:** Realizado pelo sócio, caso queira incluir dependentes.
- **Gerar mensalidade:** Feito automaticamente pelo sistema com base no perfil do sócio.
- **Pagar mensalidade:** Sócio realiza o pagamento para manter a frequência ao clube.

2. Exercício

Sistema de Locação de Veículos



Atores:

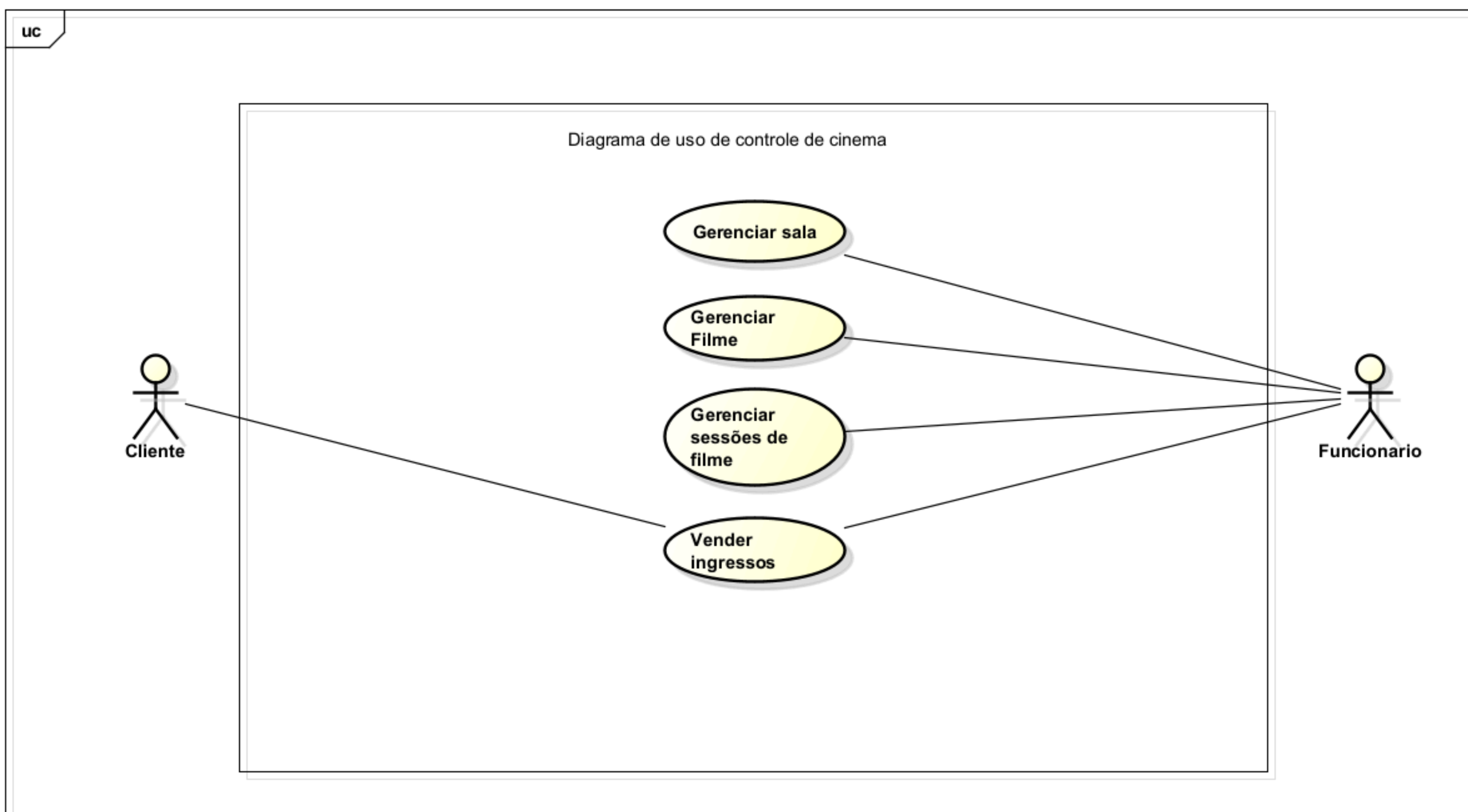
- **Cliente:** Pessoa que aluga veículos.
- **Funcionário:** Responsável por gerenciar cadastro e locações.
- **Sistema:** Atua em processos automáticos como cálculo de preço, caução, etc.

Casos de Uso:

- **Cadastrar cliente:** Quando o cliente ainda não está no sistema.
- **Atualizar cadastro:** Se os dados mudaram.
- **Cadastrar veículo:** Mantém o inventário de veículos.
- **Remover veículo:** Retira veículo da frota (por acidente ou obsolescência).
- **Realizar locação:** Processo principal onde o cliente escolhe o carro, informa tempo, finalidade e caução.
- **Devolver veículo:** Registro de devolução, quilometragem e avaliação de danos.
- **Calcular valor locação:** Com base em tempo, finalidade e rota.
- **Calcular valor final:** Considera tempo extra ou devolução antecipada.
- **Reembolsar caução:** Se o cliente não utilizar todo o valor caução.

3. Exercício

Sistema de Controle de Cinema



Atores:

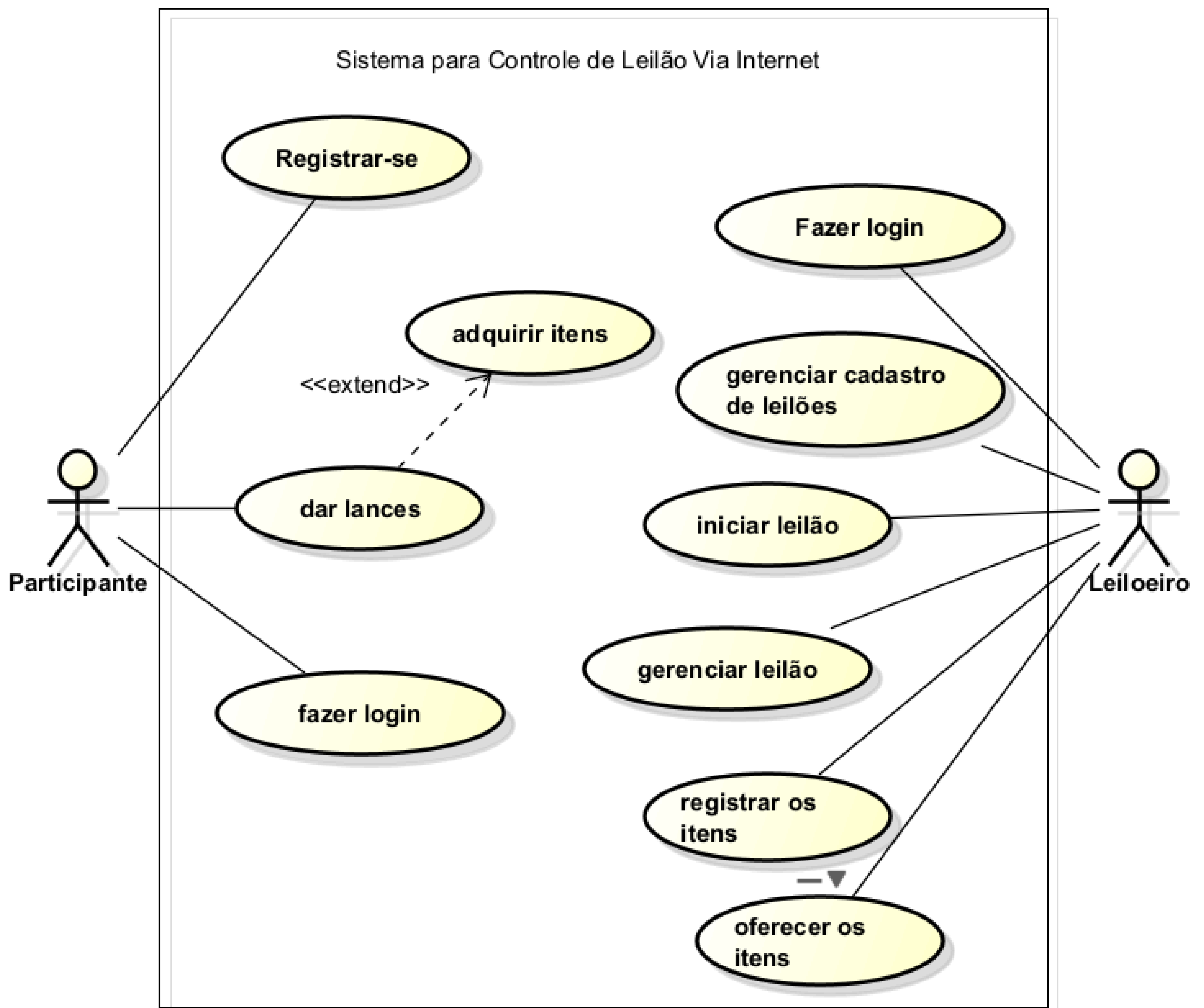
- **Cliente:** Compra ingressos.
- **Funcionário:** Intermedia a compra e gerencia sessões e salas.

Casos de Uso:

- **Cadastrar sala:** Inclui novas salas com sua capacidade.
- **Cadastrar filme:** Registro de novo título e duração.
- **Agendar sessão:** Liga filme, sala e horário.
- **Vender ingresso:** Venda feita pelo funcionário ao cliente.
- **Validar sessão:** Verifica se a sessão está ativa no momento da compra.
- **Emitir ingresso:** Com informação de tipo (meia ou inteira), horário e valor.

4. Exercício

Sistema para Controle de Leilão Via Internet



Atores:

- **Participante:** Pessoa interessada nos leilões.
- **Leiloeiro:** Gerencia e conduz os leilões.

Casos de Uso:

- **Registrar participante:** Quando o usuário não tem login.
- **Login participante:** Para permitir acesso ao sistema e participar de leilões.
- **Gerenciar leilão:** Criar, alterar ou excluir leilões.
- **Gerenciar itens leilão:** Relacionado ao gerenciamento de leilões, permite incluir ou alterar itens.
- **Realizar leilão:** Abertura e condução do leilão com oferta dos itens.
- **Oferecer lance:** Participante faz lances nos itens em disputa.
- **Anunciar lance vencedor:** Se tempo acabar e houve lances, o sistema declara o vencedor.