

Projeto web (moviestar)

Alunos:

Joao Fontenele - 202100883

21/06/2024

Projeto web	1
Alunos:.....	1
Joao Fontenele - 202100883	1
Introdução.....	3
Objetivo	3
Tecnologias Utilizadas	3
Estrutura do Projeto	5
Funcionalidades Principais.....	6
Conclusão.....	6

Introdução

O projeto MovieStar é uma aplicação web desenvolvida para permitir aos usuários avaliar filmes através de estrelas e deixar comentários. Utilizando tecnologias modernas como Node.js, Express e Ajax, o sistema foi projetado para oferecer uma interface amigável e interativa, onde os usuários podem interagir com os filmes disponíveis, fornecendo feedback valioso sobre suas experiências.

Objetivo

O objetivo principal do projeto é criar uma plataforma onde os usuários possam:

- Avaliar filmes com estrelas (de 1 a 5).
- Deixar comentários sobre os filmes.
- Visualizar avaliações e comentários de outros usuários.
- Explorar uma coleção de filmes categorizados por gênero.

Tecnologias Utilizadas

O projeto faz uso das seguintes tecnologias:

- **Node.js:** Plataforma de desenvolvimento backend baseada em JavaScript.
- **Express:** Framework web para Node.js, utilizado para criar APIs e gerenciar rotas.
- **Ajax:** Tecnologia utilizada para enviar e receber dados assincronamente do servidor sem recarregar a página.
- **HTML/CSS:** Linguagens fundamentais para estruturação e estilo das páginas web.
- **JavaScript:** Linguagem de programação utilizada tanto no frontend quanto no backend para manipulação de eventos e lógica de aplicação.

Funcionalidades Implementadas

1. Servidor Express (index.js):

- Configuração básica do servidor Express.
- Utilização de body-parser para processar requisições JSON.
- Leitura e escrita de avaliações em avaliacoes.json.

2. Endpoints API:

- **POST /avaliar:** Recebe dados de avaliação (filme e estrelas), valida e armazena no arquivo JSON.
- **POST /comentar:** Recebe dados de comentário (filme, username, comment), valida e armazena no arquivo JSON.
- **GET /avaliacoes:** Retorna todas as avaliações armazenadas no arquivo JSON.

3. Páginas HTML:

- index.html: Página inicial com informações gerais sobre o projeto e links para outras seções.
- movies.html: Lista de filmes disponíveis para assistir, com links para páginas individuais de filmes.
- genre.html: Mostra os gêneros dos filmes (implementação não fornecida, mas mencionada na estrutura).

4. JavaScript Front-end:

- Interatividade básica com JavaScript para manipular eventos como clicar em botões (exemplo: assistir trailer).
- Utilização de Ajax para enviar dados de avaliação e comentário para o servidor sem recarregar a página.

Fluxo de Funcionamento

- Quando um usuário avalia um filme ou deixa um comentário através do formulário na página, os dados são enviados para o servidor via Ajax.
- O servidor valida os dados recebidos e os armazena no arquivo avaliacoes.json.
- As páginas HTML podem carregar as avaliações armazenadas no arquivo JSON para exibi-las aos usuários.

Estrutura do Projeto

O projeto está organizado em duas principais áreas:

1. Backend (Node.js + Express):

- **index.js**: Arquivo principal do servidor Express que gerencia rotas e interações com o cliente.
- **avaliacoes.json**: Arquivo utilizado para armazenar as avaliações e comentários dos usuários.
- **Funcionalidades**: Implementação de endpoints para receber avaliações (/avaliar), comentários (/comentar) e fornecer avaliações armazenadas (/avaliacoes) através de requisições HTTP.

2. Frontend (HTML + CSS + JavaScript):

- **Páginas HTML**: Incluem index.html, movies.html, e genre.html que oferecem diferentes visualizações e interações com os filmes.
- **Estilo CSS**: Folhas de estilo utilizadas para melhorar a apresentação e a usabilidade do site.
- **Scripts JavaScript**: Utilizados para interatividade do usuário, como clicar em botões para assistir trailers e enviar dados de avaliação/comentário para o servidor.

Funcionalidades Principais

3. Avaliação de Filmes:

- Os usuários podem atribuir de 1 a 5 estrelas a um filme específico.
- As avaliações são armazenadas no arquivo avaliacoes.json para posterior visualização e análise.

4. Comentários:

- Os usuários podem deixar comentários sobre os filmes, fornecendo insights adicionais sobre suas opiniões.
- Cada comentário é associado ao filme correspondente e armazenado junto com as avaliações.

5. Exploração de Filmes:

- A página movies.html lista os filmes disponíveis, cada um com um link para uma página individual que detalha informações específicas do filme e oferece a opção de assistir.

6. Interação Assíncrona:

- A utilização de Ajax permite que os usuários enviem avaliações e comentários sem a necessidade de recarregar a página, proporcionando uma experiência mais fluida e rápida.

Conclusão

O projeto MovieStar demonstra a aplicação prática de tecnologias web modernas para criar uma plataforma interativa de avaliação de filmes. Com o uso eficiente de Node.js e Express no backend e HTML/CSS/JavaScript no frontend, o sistema proporciona uma experiência de usuário intuitiva e eficaz. Futuras iterações podem incluir aprimoramentos como autenticação de usuários, busca avançada por filmes e integração com APIs externas para informações adicionais sobre os filmes. Este projeto não apenas desenvolve habilidades técnicas, mas também prepara os alunos para compreenderem a importância da interatividade e do feedback do usuário em sistemas web modernos.