

***Template do projeto da disciplina Engenharia de Sistemas***

1. Todo o projeto será feito e apresentado usando a ferramenta *Visual Paradigm*
2. A modelagem SysML deve conter, minimamente, os seguintes diagramas:
  - a. Diagrama de Pacotes (um diagrama apresentando a arquitetura geral do sistema, por meio deste diagrama deve ser possível navegar para os outros diagramas do sistema)
  - b. Diagrama de Requisitos (vários diagramas apresentando os requisitos funcionais e não funcionais – importante mostrar os relacionamentos entre os requisitos)
  - c. Diagrama de Casos de Uso (um ou mais diagramas)
  - d. Diagrama de Definição de Blocos (um ou mais diagramas)
  - e. Diagrama de Atividades (pelo menos cinco diagramas, relacionados aos casos de uso ou requisitos)
  - f. Diagrama de Sequência (pelo menos três diagramas, relacionados aos casos de uso ou requisitos)
  - g. Diagrama de Estados (pelo menos cinco diagramas, relacionados aos blocos do sistema)
  - h. Diagrama de Bloco Interno (pelo menos três diagramas, relacionados aos blocos do sistema)
  - i. Diagrama Paramétrico (pelo menos dois diagramas, relacionados aos blocos do sistema)