

# Aprendizagem por regra

#### Conteúdo

- Teoria sobre indução de regras algoritmo OneR
- Árvores de decisão x regras
- Regras (CN2) com Orange base risco de crédito
- Regras (CN2) com Orange base do crédito
- Regras (CN2) com Orange/interface gráfica base censo
- Classificador base (Majority Learner)

# Base Original (Risco de Crédito)

Histórico	Divida	Garantias	Renda	Risco
ruim	alta	nenhuma	0_15	alto
desconhecida	alta	nenhuma	15_35	alto
desconhecida	baixa	nenhuma	15_35	moderado
desconhecida	baixa	nenhuma	acima_35	alto
desconhecida	baixa	nenhuma	acima_35	baixo
desconhecida	baixa	adequada	acima_35	baixo
ruim	baixa	nenhuma	0_15	alto
ruim	baixa	adequada	acima_35	moderado
Воа	baixa	nenhuma	acima_35	baixo
Воа	alta	adequada	acima_35	baixo
Воа	alta	nenhuma	0_15	alto
Воа	alta	nenhuma	15_35	moderado

Aprendizagem por regra

Воа	alta	nenhuma	acima_35	baixo
ruim	alta	nenhuma	15_35	alto

### Regras - OneR

Regras	Resultado
Se renda ⇒ 35.000 e História de credito = Boa	Risco = Baixo
Se a renda ⇒ 35.000 e a História de credito = Desconhecida	Risco = Baixo
Default (Padrão)	Risco = Alto

Pessoa 1	Pessoa 2	Pessoa 3
História = boa	História = ruim	História = ruim
Divida = alta	Divida = Alta	Divida = Alta
Garantias = nenhuma	Garantias = Adequada	Garantias = Nenhuma
Renda = >35	Renda = < 15	Renda = < 15
Resultado = Baixo	Resultado = Alto	Resultado = Alto

## Indução de regras - Algoritmo OneR

- Testar coisas simples primeiro
- Um atributo faz todo trabalho

Atributo	Quantidade	Regras		Total erro	
História de Credito	Boa = 5	SE Boa ENTÃO Baixo	2/5		
	Desconhecida = 5	SE Desconhecida ENTÃO Alto	3/5 6/14		
	Ruim = 4	SE Ruim ENTÃO Alto	1/4		
Dívida	Alta = 7	SE Alta ENTÃO Alto	3/7	7/14	
	Baixa = 7	SE Baixa ENTÃO Baixo	4/7		
Garantia	Nenhuma = 11	SE Nenhuma ENTÃO Alto	5/11	6/14	
	Adequada = 3	SE Adequada ENTÃO Baixo	SE Adequada ENTÃO Baixo 1/3		
Renda	< 15 = 3	SE <15 ENTÃO Alto	0		
	>=15<35 = 4	SE >= 15 < 35 ENTÃO Alto	2/4	4/14	
	>35 = 7	SE >35 ENTÃO Baixo	2/7		

Aprendizagem por regra 2

Atributo	Quantidade	Regras		Total erro	
História de Credito	Boa = 5	SE Boa ENTÃO Baixo	2/5		
	Desconhecida = 5	SE Desconhecida ENTÃO Alto	3/5	6/14	
	Ruim = 4	SE Ruim ENTÃO Alto	1/4		
Dívida	Alta = 7	SE Alta ENTÃO Alto	3/7	7 7/14	
	Baixa = 7	SE Baixa ENTÃO Baixo	4/7	//14	
Garantia	Nenhuma = 11	SE Nenhuma ENTÃO Alto	5/11	6/14	
	Adequada = 3	SE Adequada ENTÃO Baixo	1/3	6/14	
Renda	< 15 = 3	SE <15 ENTÃO Alto	0	4/14	
	>=15<35 = 4	SE >= 15 < 35 ENTÃO Alto	2/4		
	>35 = 7	SE >35 ENTÃO Baixo	2/7		

Para achar a regra, vamos usar como exemplo a Renda

- Se <15 então Alto = 3
- Se <15 então Moderado = 0
- Se <15 então Alto = 0

Pegamos a expressão com o maior valor nesse caso **Se <15 então Alto = 3** e adicionamos o erro na tabela de **Erro** 

- Se ≥ 15 < 35 Então Alto = 2
- Se ≥ 15 < 35 Então Moderado = 2
- Se ≥ 15 < 35 Então Baixo = 0

Pegamos a expressão com o maior valor nesse caso **Se ≥ 15 < 35 Então Alto = 2 (podia ser a outra também)** e adicionamos o erro na tabela de **Erro** 

- Se > 35 Então Alto = 1
- Se > 35 Então Moderado = 1
- Se > 35 Então Baixo = 5

Pegamos a expressão com o maior valor nesse caso **Se > 35 Então Baixo = 5** e adicionamos o erro na tabela de **Erro**, fazemos a soma total dos erros

Aprendizagem por regra 3