



# PROJETO BENDITO TOUR

Módulo 1 - Projeto em grupo: Fale comigo!





# SOBRE



A Bendito Tour é uma agência de viagens brasileira fictícia que comercializa pacotes de viagens, de hotelaria e passagens aéreas.

Aqui vamos apresentar um modelo de bot Fale Comigo, que é um atendimento automatizado de dúvidas/compras, feito em Python, utilizando estruturas de repetição.





# SQUAD BENDITO



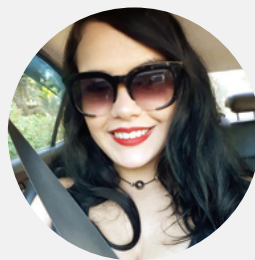
Realizadores do projeto



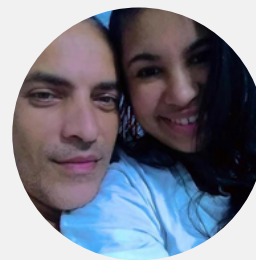
Sheila  
Colaboradora I



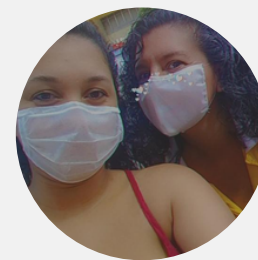
Letícia  
Gestora de Gente e  
Engajamento



Raquel  
Colaboradora I



João  
Co-facilitador



Angélica  
Gestora do  
Conhecimento



# O PROCESSO



Criamos uma prévia, rascunho de como seria esse bot de acordo com o que a gente havia aprendido;

Nós criamos um plano de ação em 12/01 onde dividimos as funções e tarefas;

Cada pessoa ficou de estruturar sua parte, ficamos sempre em contato remoto;

Colocamos dia 14/01 como primeira apresentação do que cada um executou;

Realizamos o refinamento do projeto;

Testamos o código com diferentes entradas e checando se não havia erros;

No dia 19/01 fizemos uma apresentação final com o projeto já refinado.



# FLUXO DO BOT



1. Usuário inicia o “bot” e na tela aparecem listadas as opções de atendimento;
2. Usuário informa qual opção deseja, na sequência as novas opções são listadas na tela para o usuário responder com sua escolha, neste segundo nível oferecemos mais 3 a 4 opções/perguntas;
3. Por fim, no último nível desse atendimento serão apresentadas as respostas que o usuário está procurando ou uma opção de reiniciar o atendimento.

```
op = int(input())

if op == 1:
    print()
    print("RESERVAS")
    print()
    print("Que legal! Quer saber sobre nossas reservas. Escolha uma opção que eu te ajudarei.")
    print("Digite a opção desejada: ")
    print("1 - Hospedagens disponíveis ")
    print("2 - Como fazer sua reserva")
    print("3 - Como cancelar sua reserva")
    print("4 - Voltar")
```



# CÓDIGO





# CHECKLIST




Foram utilizadas estruturas de repetição no projeto entregue 

Foram utilizados desvios condicionais no projeto entregue 

Foram utilizadas funções 

Foram utilizadas estruturas de repetição e desvios condicionais de forma adequada e sem erro de lógica 

Foram aplicados conceitos de reutilização/reaproveitamento de código 

Indentação do código 

Nenhum problema de sintaxe 

O código está sendo executado e é possível testar todo o projeto 



# OBRIGADO!

