

Computação Distribuída

Projeto Final

João Carvalho 89059
João Vasconcelos 89022

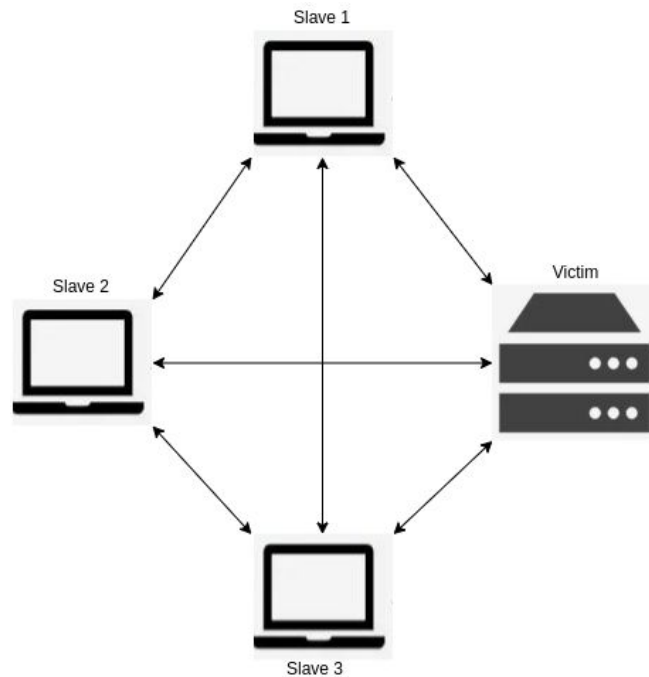
2/7/2021



Arquitetura

P2P:

- Todos os slaves comunicam entre si
- Todos os slaves comunicam com o server





Protocolo

- **Sockets UDP** - comunicação entre slaves
- **Pickle** - codificação das mensagens
- **HTTP 1.1.** - comunicação com o server

Protocolo - Mensagens

Objetivo

Mensagem

Inserir nó id
com endereço
addr

`{"method": "JOIN_REQ", "args": {"addr": addr}}`

Resposta

`{"method": "JOIN_REP", "args": {"addr": addr,
"attempts": attempts}}`

Guardar "attemp"
errada

`{"method": "ATTEMP", "args": {"addr": addr,
"attemp": attemp}}`

Receber a imagem
após solução
encontrada

`{"method": "FOUND", "args": {"addr": addr,
"data": data}}`



Resultados (COOLDOWN_TIME=600 ms)

Número de caracteres	1	2	3
Média do tempo necessário para a descoberta (min)	0,0694(~4s)	1,995	44,414