

# Exercício de nº 2

## PRG22105 - Programação de Computadores II

### Enunciado

Crie um programa em C que realize o cadastro de até 5 tarefas. Cada tarefa deve conter os seguintes campos:

- Título (uma string de até 50 caracteres);
- Prioridade (um número inteiro);
- Status (um dos seguintes: PENDENTE, EM\_ANDAMENTO, CONCLUIDA).

Após o cadastro, o programa deve exibir todas as tarefas cadastradas de forma organizada, incluindo o nome, prioridade e status textual.

### Organização esperada do código

O programa deve ser modularizado, com separação entre definição de estruturas e a lógica principal. A organização sugerida é a seguinte:

- Arquivo `tarefa.h`:
  - Definição do enum `Status`;
  - Definição do typedef `struct Tarefa`;
  - Declaração da função `void imprimirStatus(Status s)`.
- Arquivo `tarefa.c`:
  - Implementação da função `imprimirStatus`.
- Arquivo `main.c`:
  - Declaração e inicialização de um vetor com até 5 tarefas;
  - Impressão formatada das tarefas utilizando a função `imprimirStatus`.

### Funções mínimas esperadas

- `void imprimirStatus(Status s)`;  
Esta função deve receber um status e imprimir sua forma textual legível na tela.

## Regras e dicas

- Utilize `typedef` para definir a estrutura da tarefa;
- Utilize `enum` para representar o status das tarefas;
- Os dados podem ser preenchidos manualmente (sem necessidade de entrada via teclado);
- O vetor de tarefas deve ter tamanho fixo de 5 elementos;
- Comente o código de forma que sua organização e propósito fiquem claros.

## Exemplo de saída esperada

Tarefa: Estudar C

Prioridade: 2

Status: PENDENTE

Tarefa: Fazer exercício

Prioridade: 1

Status: EM ANDAMENTO