

PRG22105 — Programação de Computadores II

Atividade 2 — Desenvolvimento e organização de código 3 de maio de 2025

Professor: João Cláudio Elsen Barcellos, joao.barcellos@ifsc.edu.br

Estudante:

Exercício 1: Diretivas de pré-processamento

Crie um programa em C que permita o cadastro de até 5 tarefas. Cada tarefa deve conter os seguintes campos:

- Título (uma string de até 50 caracteres);
- Prioridade (um número inteiro);
- Status (um dos seguintes: PENDENTE, EM_ANDAMENTO, CONCLUIDA).

Após o cadastro, o programa deve exibir todas as tarefas cadastradas de forma organizada, incluindo o nome, prioridade e status.

Já quanto a sua organização, este deve ser “modularizado”, com separação entre definição de estruturas e a lógica principal. A organização sugerida é a seguinte:

- `tarefa.h`:
 - Definição do enum `Status`;
 - Definição do typedef `struct Tarefa`;
 - Declaração da função `void imprimirStatus(Status s)`.
- `tarefa.c`:
 - Implementação da função `void imprimirStatus(Status s)`.
- `main.c`:
 - Declaração e inicialização de um vetor com até 5 tarefas;
 - Impressão formatada das tarefas utilizando a função `void imprimirStatus(Status s)`.

A função `void imprimirStatus(Status s)` deve receber um status e imprimir sua forma textual legível na tela.

Algumas regras adicionais devem ser seguidas:

- Utilize typedef para definir a estrutura da tarefa;
- Utilize enum para representar o status das tarefas;
- Os dados podem ser preenchidos manualmente (sem necessidade de entrada via teclado);
- O vetor de tarefas deve ter tamanho fixo de 5 elementos;
- Comente o código de forma que sua organização e propósito fiquem claros.

Espera-se, ao executar o programa, receber no terminal algo similar a isso:

Tarefa: Estudar C

Prioridade: 2

Status: PENDENTE

Tarefa: Fazer exercício

Prioridade: 1

Status: EM ANDAMENTO