

PRG22105 — Programação de Computadores II

Atividade 6 — Introdução a pilhas

15 de julho de 2025

Professor: João Cláudio Elsen Barcellos, joao.barcellos@ifsc.edu.br

Estudante:

Exercício 1: Ler e criar arquivos

Considerando o arquivo `aula_8_1.c`, faça: 1) modifique o código para que ele seja capaz de permitir a correta identificação do fechamento de `e` e `()` com outros caracteres entre eles (e.g., `(123)` deve ser interpretado, pelo código, como corretamente fechado); 2) readaptar o código para que utilize pilha dinâmica ao invés de estática.