

O que é Desenvolvimento de Jogos?

É o processo de criação de um jogo digital, que envolve várias áreas:

Programação: escrever o código que faz o jogo funcionar.

Game Design: criar as regras, mecânicas e a experiência do jogador.

Arte: personagens, cenários, objetos, animações.

Áudio: efeitos sonoros, trilha sonora e vozes.

Testes (QA): verificar se o jogo está divertido e sem erros.

O desenvolvimento pode ser feito por grandes estúdios (AAA) ou por indies (pequenos desenvolvedores).

Principais Engines de Jogos:

Engines são “motores de jogos”, ou seja, ferramentas que ajudam a criar jogos sem ter que programar tudo do zero. As mais usadas são:

Unity

Muito popular.

Suporta 2D e 3D.

Usada em jogos como Cuphead e Among Us.

Linguagem: C#.

Unreal Engine

Gráficos super realistas.

Usada em Fortnite e Valorant.

Linguagem: C++ e Blueprints (visual scripting).

Godot Engine

Gratuita e de código aberto.

Leve e boa para 2D/3D.

Usa linguagem GDScript (parecida com Python).

CryEngine

Famosa por gráficos avançados.

Usada em Crysis.

GameMaker Studio

Muito usada em jogos 2D.

Simples para iniciantes.

Exemplo: Undertale.

Jogos Preferidos (clássicos e populares)

Isso depende do gosto pessoal, mas aqui estão alguns bem reconhecidos:

Aventura/RPG: The Legend of Zelda: Breath of the Wild, Skyrim.

Ação/Tiro: Call of Duty, Fortnite, Counter-Strike.

Indies: Hollow Knight, Celeste, Stardew Valley.

Esportes/Casual: FIFA, Rocket League, Minecraft.