

Através da biblioteca **MapKit**, é possível incorporar **mapas** junto com o restante de nossas visualizações.

Exibir um mapa implica em estabelecer um estado no programa que guarda as informações da coordenada central atual do mapa e o nível de ampliação, que é manipulado através de um tipo específico denominado MKCoordinateRegion.





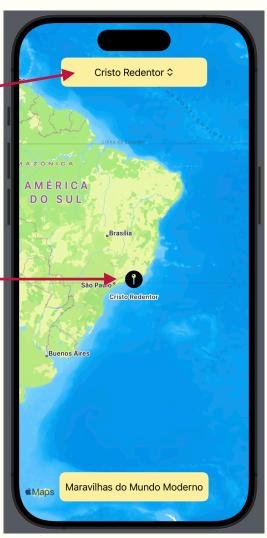
```
import SwiftUI
import MapKit
struct Location: Hashable {
    let nome: String
    let foto: String
    let descricao: String
    let latitude: Double
    let longitude: Double
```

Elemento de um array de **Location**:



Desafio:

A região do mapa é escolhida através de um **Picker**





Ao clicar na Annotation, uma Sheet deve aparecer com as informações do local:

- Foto;
- Nome;
- Descrição.



/hackatruck



@hackatruck_makerspace



HACKATRUCK MAKERSPACE



www.hackatruck.com.br