

## Proposta de Projeto

O nosso grupo pretende levar a cabo o desenvolvimento de um jogo Top Down Shooter, isto é, um jogo de disparos com uma vista 2D de cima para baixo. Temos intenção de usar os seguintes dispositivos:

- Video Card in graphics mode – Para o aspeto visual do jogo;
- Timer – Para contar o tempo decorrido e realização de eventos temporizados/aleatórios;
- Keyboard – Modo de input para o utilizador interagir com o jogo;
- Mouse – Na mesma para o input do utilizador.
- Serial Port – Para um modo de jogo Multyplayer/Co-Op;

A ideia que temos é fazer um jogo de “waves”, isto é várias ondas de inimigos onde o objetivo é o jogador sobreviver ao maior número de rondas possíveis. Com as “waves” a serem lançadas de uma forma temporizada. No modo Co-Op o objetivo mantém-se mas desta vez temos dois jogadores em computadores diferentes ligados através do cabo UART. No modo multiplayer o objetivo seria termos um jogador a desafiar outro (Pode ser um contra o outro por exemplo).

Turma 6 - Grupo 5:

David Azevedo

João Ferreira