

JAVA Godofor

Eecha em 12/12/2024 11:40

Essa atividade está fechada

Descrição

Após a morte de Ares, o último godofor, os outros deuses decidiram fazer um concurso para decidir quem seria o novo godofor. Porém seres de diversos universos tinham interesse na vaga. Por haver tantos candidatos os deuses estão com muita dificuldade para selecionar um deles, então eles decidiram recorrer a você o deus da programação, eles querem que você desenvolva um programa que decida quem será o novo godofor com base nos critérios definidos pelos deuses.

Os candidatos serão avaliados com base em três atributos, nível de poder do candidato, quantos deuses o candidato já matou e quantas vezes o candidato já morreu. O godofor deve ser o candidato mais poderoso, caso ocorra empate deverá ser o candidato que mais matou outros deuses, caso ocorra empate novamente o escolhido será o candidato que menos morreu, se mesmo assim o empate persistir o godofor será o candidato com o menor nome lexicograficamente.

Entrada

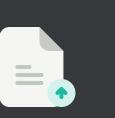
A primeira linha contém um inteiro N ($1 \le N \le 100$) representando quantos seres se inscreveram para tentar ser o novo godofor. Cada uma das N linhas seguintes contém uma string S ($1 \le |S| \le 100$) representando o nome do ser, seguida por três inteiros P ($1 \le P \le 100$), K ($1 \le K \le 100$), M ($1 \le M \le 100$) representando respectivamente o poder do ser, quantos deuses ele já matou, e quantas vezes ele já morreu. A string é composta por letras maiúsculas e minúsculas.

Saída

Suas submissões

Expandir

Seu programa deverá exibir quem vai ser o novo godofor.



Clique aqui para enviar

Nova Submissão

A atividade deve ser feita na linguagem **JAVA**

Atividade fechada

Entradas e saídas Minimizar	± baixar
Entrada	Saída
1 5 2 Kratos 70 12 2 3 Goku 80 0 3 4 Kuririn 15 0 4 5 Saitama 100 0 0 6 Hulk 90 0 0 7	1 Saitama 2