



JAVA Godofor

🕒 Fecha em 12/12/2024 11:40

Essa atividade está fechada

Descrição

Após a morte de Ares, o último godofor, os outros deuses decidiram fazer um concurso para decidir quem seria o novo godofor. Porém seres de diversos universos tinham interesse na vaga. Por haver tantos candidatos os deuses estão com muita dificuldade para selecionar um deles, então eles decidiram recorrer a você o deus da programação, eles querem que você desenvolva um programa que decida quem será o novo godofor com base nos critérios definidos pelos deuses.

Os candidatos serão avaliados com base em três atributos, nível de poder do candidato, quantos deuses o candidato já matou e quantas vezes o candidato já morreu. O godofor deve ser o candidato mais poderoso, caso ocorra empate deverá ser o candidato que mais matou outros deuses, caso ocorra empate novamente o escolhido será o candidato que menos morreu, se mesmo assim o empate persistir o godofor será o candidato com o menor nome lexicograficamente.

Entrada

A primeira linha contém um inteiro  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) representando quantos seres se inscreveram para tentar ser o novo godofor. Cada uma das  $N$  linhas seguintes contém uma string  $S$  ( $1 \leq |S| \leq 100$ ) representando o nome do ser, seguida por três inteiros  $P$  ( $1 \leq P \leq 100$ ),  $K$  ( $1 \leq K \leq 100$ ),  $M$  ( $1 \leq M \leq 100$ ) representando respectivamente o poder do ser, quantos deuses ele já matou, e quantas vezes ele já morreu. A string é composta por letras maiúsculas e minúsculas.

Saída

Seu programa deverá exibir quem vai ser o novo godofor.



Clique aqui para enviar

Nova Submissão

A atividade deve ser feita na linguagem **JAVA**

Atividade fechada

Entradas e saídas

Minimizar

📄 baixar

Entrada

```
1      5
2      Kratos 70 12 2
3      Goku 80 0 3
4      Kuririn 15 0 4
5      Saitama 100 0 0
6      Hulk 90 0 0
7
```

Saída

```
1      Saitama
2
```

Suas submissões

Expandir