Guião 05

2

Após cada conexão, há uma troca de pacotes de autenticação entre o PC2 e o Router. Como estamos nos conectando a uma rede sem password, o processo de autenticação utiliza um algoritmo de sistema aberto.

3

Conforme mencionado anteriormente, os pacotes de associação são trocados numa nova conexão e são responsáveis ​​por informar ao router as informações do dispositivo conectado. Após fazer ping no router e aplicar o filtro `icmp`, no PC1 mantendo o filtro do MAC address, podemos ver que eles trocam pacotes ARP. Durante o processo de ping, após cada solicitação, recebemos pacotes Request to Send (RTS) e Clear to Send (CTS).

4

Como agora estamos a enviar pacotes maiores, o tempo decorrido da conexão será maior e também mais instável. Como o limite dos pacotes RTS e CTS é de 1000 bytes e estamos tentando enviar pacotes maiores que isso, acaba resultando nessa instabilidade. Estes pacotes são usados ​​para limitar a largura de banda usada por cada usuário, caso contrário, podem sobrecarregar o router e causar problemas de conexão para outros usuários.

5

Durante o processo de autenticação, como agora estamos utilizando uma rede privada, ao invés de termos apenas os pacotes de associação, teremos também pacotes de autenticação com chaves para validar a conexão. Também não poderemos capturar pacotes ICMP desta conexão.