## ARQUITETURA DE COMPUTADORES

## Prática 3

Resolva os seguintes exercícios, escrevendo a solução usando RISC-V assembly. Para auxiliar a resolução dos exercícios utilize os guias de consulta rápida disponibilizados na página da UC.

1. Escreva o código assembly correspondente ao código C apresentado. Considere que as variáveis x e y se encontram nos registos x10 e x11.

```
if (x > 10)
    if (y < 1)
        x -= 10;
else
    x += 10;</pre>
```

- 2. Escreva o código que determina o número de bits a um numa variável de 32 bits em memória.
- 3. Escreva o código que soma N valores de um conjunto de valores que se encontram em memória. Por exemplo,

```
n_valores: .word 8
valores: .word 1,2,3,4,...
```

- 4. Escreva o código que troca o valor de dois registos utilizando a pilha.
- 5. Considere as seguintes funções em C:

```
// retorna a soma dos dois argumentos
// (passagem de parametros por registo)
int soma(int a, int b) {
    return a + b;
}

// retorna a soma dos três argumentos
// (passagem de parametros pela pilha)
int soma3(int a, int b, int c) {
    return soma(soma(a,b),c);
}

// retorna a diferença dos argumentos
// (passagem de parametros pela pilha)
int subtrai(int a, int b) {
    return a - b;
}
```

a) Escreva o código assembly que realiza as seguintes operações utilizando estas rotinas:

```
subtrai(soma3(4, 7, 7), 3) // 4+7+7-3
```

- b) Escreva o código das rotinas.
- c) Considere o seguinte código:

```
soma3(4, 7, 7) // 4+7+7
```

Indique o conteúdo da pilha do processador quando esta está no seu máximo e à entrada e saída de cada função.

6. Considere duas rotinas designadas por le\_elemento\_matriz e guarda\_elemento\_matriz, cujo cabeçalho em código C se apresenta de seguida.

```
// Retorna o valor da linha i e coluna j da matriz.
// A matrix tem n_colunas colunas
int le_elemento_matriz(int endereço, int i, int j, int n_colunas);
// Guarda valor na linha i coluna j da matriz.
// A matrix tem n_colunas colunas
void guarda_elemento_matriz(
    int valor, int endereço, int i, int j, int n_colunas);
```

Escreva o código destas rotinas.

7. Escreva o código da rotina fatorial, implementada de forma recursiva, tal como ilustrado de seguida:

```
int factorial(int i) {
   if (i == 0)
        return 1;
   else
        return i * factorial(i - 1);
}
```

8. Escreva a rotina correspondente ao seguinte código em C que calcula  $y=x^n$ , em que a multiplicação é calculada utilizando a rotina multiplica.

```
int power(int x, int n) {
   int i, y = 1;
   for (i = 0; i < n; i++) {
        y = multiplica(y, x);
   }
   return y;
}</pre>
```