unesp

UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA "JÚLIO DE MESQUITA FILHO"

Campus de Bauru

<u>Curso:</u> Bacharelado em Ciência da Computação

<u>Disciplina:</u> Linguagens Comerciais de Programação – LCP <u>Professora:</u> Dra Simone das Graças Domingues Prado

Aula Prática 05

Conceitos: Tratamento de Exceção, Arrays de dados primitivos e por referência

- 1. Faça um programa em JAVA que trabalhe com vetores de N (N<=100) elementos inteiros:
 - a. Crie um construtor que dado o valor de N, o vetor seja criado.
 - b. Crie um método para imprimir o vetor.
 - c. Crie um método para inclusão de elemento no vetor.
 - d. Crie um método para exclusão de elemento no vetor.
 - e. Crie um método que receba um vetor de N elementos e devolva a quantidade de elementos contidos no vetor.
 - f. Crie o método main() para testar o programa. Crie um menu para executar repetidamente os métodos "b", "c" e "d".
 - g. use o tratamento de exceção para verificar os valores de entrada.
- **2.** Faça um programa em JAVA que seja uma subclasse do exercício 01 (Herança simples) e contenha os métodos:
 - a. Crie um método que receba um vetor de N elementos e devolva o somatório de seus elementos.
 - b. Crie um método que receba um vetor de N elementos inteiros e retorne dois vetores: um que contenha os valores Pares e outro, os valores Impares.
 - c. Crie um método que receba um vetor de N elementos inteiros e devolva outro vetor onde os valores múltiplos de 3 do primeiro vetor foram substituídos por zero.
 - d. Crie um método que receba um vetor de N elementos, por parâmetro, e devolva outro vetor com seus fatoriais. Crie um método para calcular o fatorial de forma recursiva.
 - e. Crie o método main() para testar o programa.
- 3. Refaça o exercício 01 para trabalhar com matrizes (NxM) de números inteiros. (ou seja, construtor, impressão, inclusão e exclusão de elementos, quantidade de elementos e o main()). Da mesma forma, trate as exceções na entrada de dados.

unesp

UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA "JÚLIO DE MESQUITA FILHO"

Campus de Bauru

- **4.** Tendo a classe Flores abaixo, crie uma classe Ramalhete que use a classe Flores num ArrayList e implemente os métodos para:
 - a) contar o número de flores armazenadas
 - b) contar o número de flores de uma certa cor.

Use tratamento de exceção para os dados de entrada, quando necessário.

```
class Flores {
   private String nome;
   private String cor;
   private float valor;
   public Flores(String nome, String cor, float valor) {
     this.nome = nome;
     this.cor = cor;
     this.valor = valor;
   public String getNome() {
     return nome;
   public String getCor() {
     return cor;
   public float getValor() {
     return valor;
   public void setNome(String nome) {
     this.nome = nome;
   public void setCor(String cor) {
     this.cor = cor;
  public void setValor(float valor) {
     this.valor = valor;
}
```

5. Escreva um programa que crie N objetos Retângulos (Nome, Altura, Largura), de tamanhos diferentes, insira-os numa lista (VECTOR<E>) e depois percorra a lista imprimindo a área de cada retângulo armazenado. Use tratamento de exceção quando necessário.