

Cursos: Bacharelado em Ciência da Computação
Disciplina: Linguagens de Programação Não Convencionais
Professora: Simone das Graças Domingues Prado
e-mail: simone.prado@unesp.br

Aula Prática 05

1. Tendo em vista o exercício 02 (robô) feito em sala de aula, modifique-o para que quando for solicitado ao robô pegar um objeto cuja posição é desconhecida, ele pergunte ao usuário onde está esse objeto e atualize a sua base de dados com a nova informação. Veja o exemplo abaixo:

```
?- pos(O,L).  
O = robô  
L = cozinha ;  
O = tv  
L = quarto ;  
No  
  
?- pegue(lixo), ande(rua), solte(lixo), ande(garagem).  
Onde está lixo? quintal  
anda de cozinha até quintal  
pega lixo  
anda de quintal até rua  
solta lixo  
anda de rua até garagem  
Yes  
  
?- pos(O,L).  
O = robô  
L = garagem ;  
O = lixo  
L = rua ;  
O = tv  
L = quarto ;  
No
```

2. Tendo em vista o exercício 02 (robô) feito em sala de aula, acrescente ao programa o predicado `leve(Obj,Lugar)` que leva um objeto até um determinado local. Veja o exemplo abaixo:

```
?- leve(tv,sala).  
anda de garagem até quarto  
pega tv  
anda de quarto até sala  
solta tv  
Yes
```

3. Tendo em vista o exercício 03 (agenda de telefone) feito em sala de aula, acrescente ao menu a possibilidade de imprimir todos os nomes/telefones guardados na agenda.

4. O predicado `asserta/1` (ou `assertz/1`) adiciona um predicado à base sem verificar se ele já existe. Assim, pode-se ter repetição de predicados na base. Para impedir essa repetição, defina o predicado `memoriza/1`, tal que seja semelhante ao predicado `asserta/1`, mas só adicione à base, predicados inéditos.