

**Cursos:** Bacharelado em Ciência da Computação  
**Disciplina:** Linguagens de Programação Não Convencionais  
**Professora:** Simone das Graças Domingues Prado  
**e-mail:** simone.prado@unesp.br

## Aula Prática 08

---

### 1. Converta as expressões para a notação do LISP e calcule o resultado.

- |                  |                                |
|------------------|--------------------------------|
| a) $1 + 2 - 3$   | h) $2 * 2 + 3 * 3 * 3$         |
| b) $1 - 2 * 3$   | i) $5 + 2 * 3$                 |
| c) $1 * 2 - 3$   | j) $5 * 2 + 5 * 2 + 3 * 2 * 2$ |
| d) $1 * 2 * 3$   | k) $5 - (2 * 3)$               |
| e) $(1 - 2) * 3$ | l) $5 - 2 * 3$                 |
| f) $(1 - 2) + 3$ | m) $5 * 2 - 3$                 |
| g) $1 - (2 + 3)$ | n) $8 / 2 - 5$                 |

---

### 2. Qual o valor das seguintes expressões

- |   |   |
|---|---|
| a) $(\text{and} (\text{or} (> 2\ 3) (\text{not} (= 2\ 3))) (< 2\ 3))$ | g) $(\text{or nil nil } 3)$   |
| b) $(\text{not} (\text{or} (= 1\ 2) (= 2\ 3)))$                       | h) $(\text{and} (\text{or} (> 5\ 1) (\text{not} (= 2\ 2))) (< 5\ 7))$ |
| c) $(\text{or} (< 1\ 2) (= 1\ 2) (> 1\ 2))$                           | i) $(\text{not} (\text{or} (= 1\ 1) (= 5\ 3)))$                       |
| d) $(\text{and } 1\ 2\ 3)$  | j) $(\text{or} (< 6\ 4) (= 2\ 2) (> 4\ 3))$                           |
| e) $(\text{or } 1\ 2\ 3)$   | k) $(\text{and nil } 4\ 6)$   |
| f) $(\text{and nil } 2\ 3)$   | l) $(\text{or nil nil } 7)$   |

---

### 3. Defina as seguintes funções matemáticas:

- a) Dobro = encontra o dobro de um número
- b) Triplo = encontra o triplo de um número
- c) Elevado = eleva um valor x a um valor y ( $x^y$ )
- d) Multiplica = encontra o resultado da multiplicação de número pelo outro ( $X * Y$ )
- e) Soma = encontra o resultado da soma de número com outro ( $X + Y$ )
- f) Subtrai = encontra o resultado da subtração de número de um outro ( $X - Y$ )
- g) Divide = encontra o resultado a divisão de número pelo outro ( $X / Y$ )
- h) Menor2 = encontra o menor valor entre dois números
- i) Menor3 = encontra o menor valor entre três números
- j) Maior2 = encontra o maior valor entre dois números
- k) Maior3 = encontra o maior valor entre três números
- l) Impar = devolve verdadeiro ou falso verificando se um número é ímpar ou não.