ELECTRON

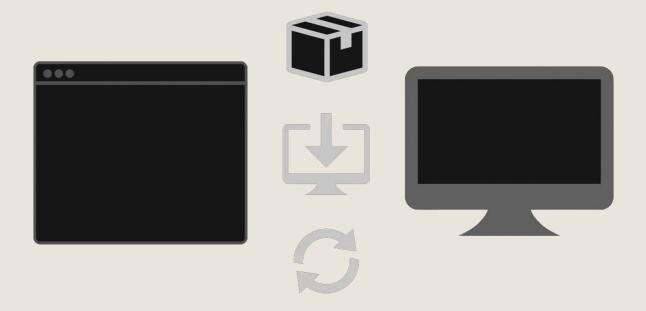


André Oliveira, n°44598

Agenda

- Introdução
- Electron
 - O que é?
 - Como funciona?
- Considerações
- Aplicações

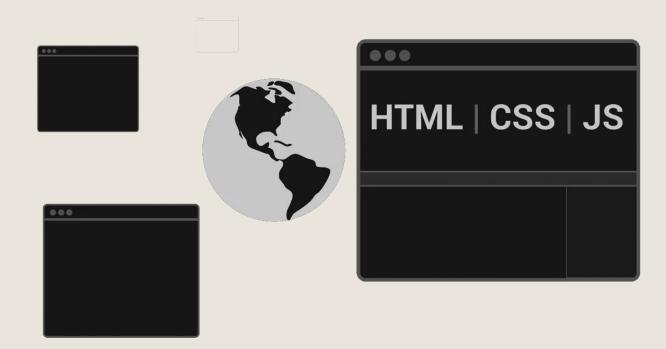
Aplicações Desktop



Aplicações Desktop



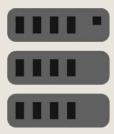
Aplicações Web



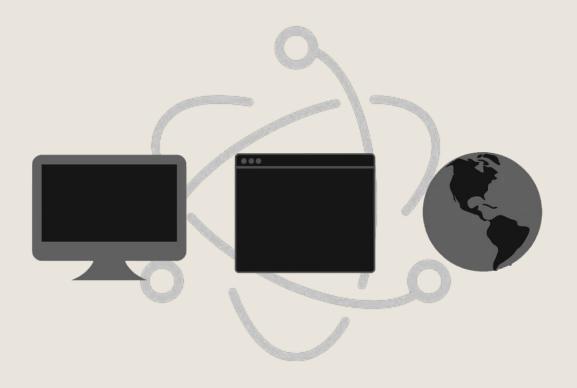
Aplicações Web







ELECTRON



Introdução Electron Considerações Aplicações

O que é?

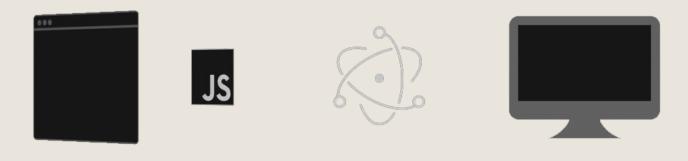
É uma framework open-source desenvolvida pelo GitHub para criar aplicações multiplataforma utilizando HTML, CSS e JavaScrip.



Através da combinação do Chromium e Node.js permite <u>empacotar</u> as aplicações para Mac, Windows e Linux.

Introdução Electron Considerações Aplicações

Particularidades



Particularidades

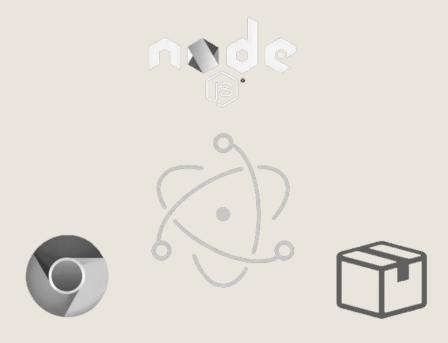






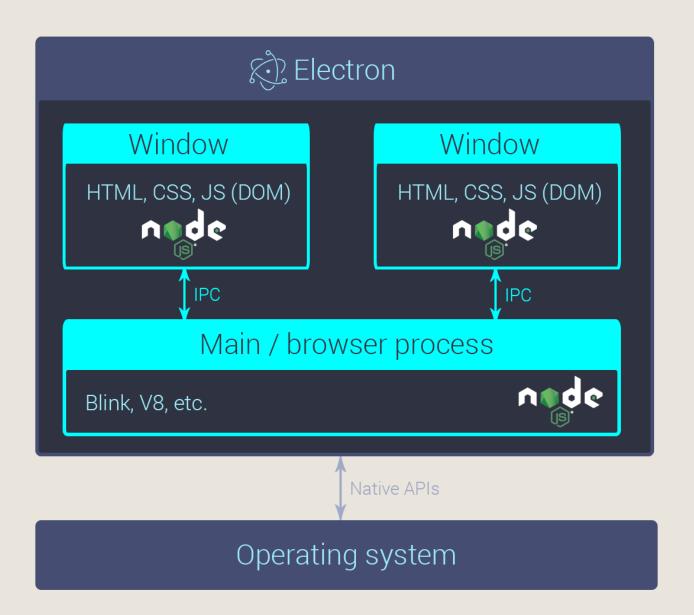


Particularidades



Como funciona?

- À semelhança de uma aplicação web existe um script package.json que é considerado como o Processo Main só existe um único
- O scrip que corre o Main pode gerar um GUI através de criação de páginas web, e é responsável pela gestão da interação do GUI nativo do sistema operativo.
- As páginas web são criadas com o Chromium, e desta forma partilham a mesma arquitetura de multi-processo, ou seja, cada página tem o seu próprio **Processo de Renderização**.
- O Processo de Renderização utiliza um ficheiro HTML que referência os ficheiros comuns de CSS, JavaScript, imagens, etc. e rendariza-o numa janela.
- Em browser normais, as páginas web geralmente correm num ambiente contido e não são autorizadas a aceder aos recursos nativos. Porém como o **Electron** utiliza a API do Node.js nas páginas web, tem a capacidade de executar operações de mais baixo nível.



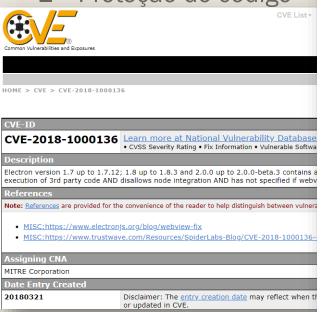
Vantagens

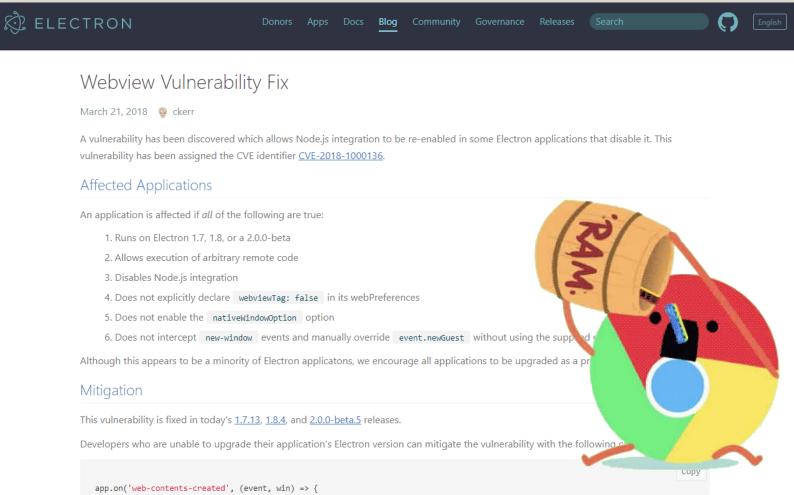
- Multiplataforma
- Baixos custos de desenvolvimento
- HTML, CSS, JS
- Aplicações *Electron* são semelhantes a aplicações web
- Atualizações automáticas
- Todas estas vantagens possibilitam a abstração de vários problemas, permitindo que todos os recursos sejam focados apenas no desenvolvimento da solução que se pretende implementar.

win.on('new-window', (event, newURL, frameName, disposition,

Desvantagens

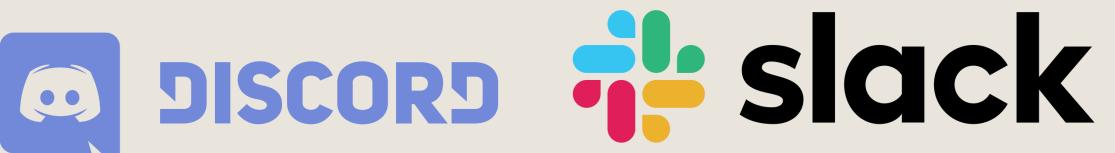
- "Overhead"
- Segurança
- Proteção do código





Aplicações desktop construídas com Electron







ATLASSIAN

Visual Studio Code

Questões

