

## ***Diário de bordo - Marmeasy***

## 22 de out. de 2024 | Decisão sobre o sistema a ser desenvolvido

### Participantes:

Daniel Christopher

Daniel Ulisses

Kleyton Ferreira

### O que foi feito?

- Foi realizado um *brainstorm* de possíveis softwares que poderiam ser produzidos para resolver problemas do cotidiano
- Problema de gerência de marmitaria é escolhido pelos integrantes da equipe, as seguintes observações foram relevantes na hora da escolha:
  1. Esse era o problema com o qual teríamos mais contato com a principal stakeholder
  2. Teríamos na equipe um membro que já trabalhou e, portanto, experimentou os problemas enfrentados pela cliente.
  3. Também era conhecido dos membros outras pessoas que haviam contato com o contexto de domínio da aplicação a ser desenvolvida e poderiam ajudar em processos de coleta de requisitos.
- O **contexto inicial do problema**, ainda sem a aplicação de métodos de elicitação, que obteve-se conhecimento é:
  - A Ellen é gerente de uma marmitaria que tem como público empresas, que fazem pedidos de marmitas em grande quantidade e com uma frequência constante. Diariamente, ela precisa fazer o controle de clientes e de pedidos, tudo feito de maneira manual, com papel e caneta. Periodicamente, ela necessita gerar relatórios que são úteis para si e para os clientes.
- Foi feita uma listagem inicial, também sem a aplicação de métodos de elicitação, de **possíveis funcionalidades** que o sistema a ser desenvolvido precisaria ter:
  - **CRUD de pedidos:** uma parte do sistema deverá dar ao usuário um controle maior sobre os pedidos que foram feitos, informando dados importantes.
  - **CRUD de empresas:** as empresas atendidas pelo estabelecimentos precisam ser armazenadas, além disso, quando solicitado, o sistema deverá mostrar ao usuário informações sobre elas.
  - **Geração de relatório:** o sistema precisa auxiliar o usuário na criação dos relatórios, mostrando os dados que foram coletados e que são importantes para tomadas de decisões do estabelecimento e das empresas clientes.
  - **Permanência de relatórios no sistema:** após um intervalo de tempo o sistema apagará automaticamente os relatórios, aliviando o uso de espaço.
  - **CRUD de refeições:** o usuário poderá gerenciar as refeições oferecidas pelo estabelecimento.

- **Gerador de cupom fiscal:** o sistema poderá gerar um cupom que indique que a compra foi realizada com sucesso.
- **Cálculo do faturamento:** o sistema, com base em dados fornecidos pelo usuário, irá calcular o faturamento obtido em um período de tempo.
- **Preços dinâmicos:** o sistema fornecerá a opção de mudança de preços com base em promoções, por exemplo.
- **Programação de pedidos recorrentes:** permitir que empresas programem pedidos recorrentes (diários ou semanais) de refeições.
- Foi feita também uma listagem de possíveis ferramentas usadas no desenvolvimento. A escolha dessas ferramentas foi feita baseando-se nas expectativas de exigências por parte das disciplinas de Projeto Detalhado de Software e Fundamentos de Banco de Dados, bem como na experiência dos integrantes da equipe
  - **Spring Boot:** a expectativa do uso da linguagem Java na disciplina de *Projeto Detalhado de Software*.
  - **Docker:** os integrantes da equipe já possuíam alguma experiência com a ferramenta.
  - **Insomnia:** os integrantes da equipe já possuíam alguma experiência com a ferramenta.
  - **Figma:** devido a facilidade de aprendizado, a vasta gama de materiais de apoio e com a familiaridade dos membros da equipe com a plataforma.
  - **Java:** linguagem esperada como obrigatória pela disciplina de *Projeto Integrado*.

## 23 de out. de 2024 | Mudanças sobre ferramentas

### Participantes:

Daniel Christopher

Daniel Ulisses

Kleyton Ferreira

### O que foi feito?

- Após a primeira aula da disciplina de *Projeto Detalhado de Software*, houve a explicação acerca das exigências sobre ferramentas usadas na disciplina, a professora optou por deixar sob responsabilidade da equipe fazer as escolhas referentes a esse tema.
- Com base nessa decisão, o grupo escolheu ir de encontro com as **ferramentas** que já haviam sido usadas pelos integrantes em outros projetos e, logo, havia mais domínio e menos dificuldade de aprendizado:
  - **TypeScript:** o contexto do *JavaScript* é familiar para os integrantes da equipe, a escolha pelo *TypeScript*, vem de que a tipagem ajudaria na diminuição e localização de erros durante a fase de programação. Também espera-se que o uso da tipagem ajude na implementação dos conteúdos que serão abordados ao longo da disciplina de *Projeto integrado*.

- **Electron JS:** o contexto do *JavaScript*, conforme citado, é de conhecimento dos integrantes, o que facilita no uso do *Electron JS*, diminuindo a dificuldade de aprendizado.
- **Electron-vite:** ajuda a tornar o desenvolvimento dos projetos feitos em *Electron* mais rápidos e “enxutos”, facilitando ainda mais na aprendizagem.
- **Node JS:** também faz parte do contexto do *JavaScript*, assim como o *TypeScript*, é familiar para integrantes da equipe.
- **Express:** é um *framework* para o *Node JS*, logo, irá ajudar no desenvolvimento do sistema. Ele também faz parte do grupo de ferramentas cujos membros da equipe possuem conhecimento.
- **Docker:** os integrantes da equipe possuem familiaridade com o *Docker*, ademais espera-se que seja uma ferramenta abordada nas aulas da disciplina de *Fundamentos de Banco de Dados*.
- **Insomnia:** plataforma popularmente usada e, logo, conta com muitos materiais de apoio, que ajudarão os integrantes. Vale destacar, também, que integrantes da equipe já possuem contato com o *Insomnia*.
- **Figma:** assim como o *Insomnia*, o *Figma* conta com muitos arquivos de apoio na Internet. É uma ferramenta simples de usar e os integrantes da equipe já tinha contato prévio com ela.

## 30 de out. de 2024 | Preparação para entrevista com stakeholder

### Participantes:

Daniel Christopher  
Daniel Ulisses  
João Evangelista  
Julian Cardoso  
Kleyton Ferreira


### O que foi feito?

- Com todos os membros da equipe reunidos, um *Brainstorm* foi realizado a fim de se chegar na definição das perguntas que seriam feitas à stakeholder.
- Foi criado, portanto, um documento contendo as perguntas de uma entrevista semi-estruturada que aborda temas como:
  - O **processo usado atualmente** no estabelecimento: as perguntas desse tema visam a compreensão dos métodos em uso atualmente, para que possa extrair informações importantes na possível “tradução” desse métodos para um meio digital.
  - **Funcionalidades desejáveis:** sobre esse tema buscava-se entender além de possíveis requisitos funcionais, problemas enfrentados pela cliente no dia a dia de trabalho.
  - **Interação com clientes:** entender esse contexto significa obter respostas para perguntas que ajudariam na compreensão de como os clientes solicitam

pedidos e de como são atendidos, visando, talvez, deixar esse processo mais ágil e efetivo. Ademais, o contato pós entrega do pedido também foi evidenciado, para que novas possíveis funcionalidades fossem descobertas.

- **Geração de relatórios:** compreender esse contexto dos relatórios ajuda o cliente na realização de uma tarefa importante para si e para seus clientes. Além disso, esse tema tem potencial de adicionar novas funcionalidades ao sistema.
- **Segurança de dados:** perguntas sobre segurança são úteis para sanar dúvidas que a equipe possui, bem como para abrir espaço para perguntas sobre requisitos não funcionais.
- possível expansão do comércio.

Por fim, esse foi o documento produzido:

-  **Perguntas Cliente - Primeira Versão**
- Separação dos papéis dos integrantes durante a entrevista:
  - Foi dividido alguns papéis para alguns membros, a fim de obter uma entrevista organizada e estruturada. Dessa forma os papéis foram atribuídos:
    - **Kleyton Ferreira:** conduzir a entrevista, pois já havia tido contato com a stakeholder, mas não o suficiente para enviar a entrevista, deixando-a livre para falar sobre os temas que fossem necessários no seu ponto de vista..
    - **Daniel Ulisses:** fazer o registro oficial da entrevista mediante áudio e notas.
    - Todos os membros possuíam total liberdade para fazer perguntas não listadas no documento, contribuindo para o fluxo semi estruturado da entrevista.
- Confirmação de data e horário da entrevista.

## 2 de nov. de 2024 | Processo de desenvolvimento, Trello e prototipação


### Participantes:

Daniel Christopher  
Daniel Ulisses  
João Evangelista  
Julian Cardoso  
Kleyton Ferreira

<b>O que foi feito?</b>
-------------------------

- Com foco no processo iterativo-incremental, houve a escolha do Scrum como metodologia ágil a ser seguida. De acordo com a rotina dos integrantes da equipe, a divisão do desenvolvimento em sprints, com reuniões para acompanhar o processo,

foi analisada e adequada para deixar a elaboração flexível e ainda manter rápida e organizada.

- O tempo de cada sprint foi definido como o de 2 (duas) semanas, com uma reunião servindo para a definição do backlog da sprint futura e também para revisão da sprint passada.
- Como os membros do grupo se encontram diariamente, há um período curto onde é discutido pautas corriqueiras.
- Os papéis foram definidos da seguinte forma:
  - **Daniel Christopher** seria o **P.O** (Product Owner), pois já trabalhou no estabelecimento que é gerenciado pela stakeholder, além disso, ele possui contato frequente e direto com ela.
  - **João Evangelista** seria o **Scrum Master**, visto que já possui maior experiência com processos de desenvolvimento de softwares e orientou a equipe em pontos referentes ao desenvolvimento antes mesmo do processo ter sido consolidado.
- Houve conversa sobre a estruturação do projeto, devido à experiências anteriores e também a vasta documentação de auxílio existente, optamos pelo uso da ferramenta **Trello** que será usada para gerenciar o processo, indicando atividades (*tasks*) que precisam ser feitas, que estão sendo feitas e foram feitas.
- Com base nisso, houve a estruturação da plataforma para que suprisse as necessidades da equipe, adicionando funcionalidades para serem desenvolvidas
- Também foi feito uma base inicial do protótipo, tomando como inspiração sites e modelos encontrados nas seguintes plataformas:
  -  **Projeto Integrado I - Marmeasy**
  - **Behance:** <https://www.behance.net>
  - **Dribbble:** <https://www.dribbble.com>
  - **Pinterest:** <https://www.pinterest.com>
- Durante a reunião, foi analisado também o cronograma a ser seguido pela equipe durante o processo de desenvolvimento. Com os requisitos já em mãos, tanto o cronograma quanto o quadro deverão ser modificados para que se tenha uma noção mais clara do que é preciso ser feito.
  - Sendo assim, Kleyton Ferreira e Daniel Ulisses são alocados para modificações no cronograma e João Evangelista e Daniel Christopher ficam responsáveis pelas atualizações no Trello.
  - Após a finalização das atividades o grupo se reunirá para mostrar os artefatos finalizados.
- Espera-se o fim do documento de requisitos para que possa ser analisado o restante das funcionalidades a serem adicionadas no quadro e para que o cronograma possa sofrer a progressão necessária.
  - Para o documento de requisitos, todos os membros estão envolvidos em sua revisão, mas foram designados para o seu desenvolvimento, o membro Julian Cardoso e o João Evangelista..

### Ações necessárias

- ☐ Terminar o documento de Requisitos
- ☐ Fazer o cronograma, tomando como base as análises iniciais que os integrantes fizeram.

☐ Atualizar o quadro de tasks.

## 4 de nov. de 2024 | Planejamento da Sprint

### Participantes:

Daniel Christopher

Daniel Ulisses

João Evangelista

Julian Cardoso

Kleyton Ferreira

### O que foi feito?

- Durante a reunião, foi discutido sobre tudo que havia sido decidido em reuniões anteriores com a finalidade de fazer possíveis alterações. Entretanto, nada foi alterado.
- O documento de requisitos foi visto por todos os membros antes da reunião, portanto:
  - Também foi apresentado ao grupo completo, o cronograma de desenvolvimento e o quadro TO-DO.
- Com base nisso, o grupo decidiu o que seria feito na próxima sprint:
  - **Refinamento dos requisitos:** é necessário que o documento seja organizado, facilitando a leitura, além disso, é necessário tornar os deixar a definição dos requisitos mais clara, facilitando na compreensão geral.
    - Para essa atividade foram alocados João Evangelista e Julian Cardoso, pois já estavam alocados no documento de requisitos anteriormente e, logo, tinham mais conhecimento da melhor forma de organizar.
  - **Início do prototipação:** com base em todos os elementos coletados, a prototipação seria iniciada, mostrando as principais telas do sistema.
    - Para essa atividade foram alocados Daniel Christopher e Kleyton Ferreira, já haviam feito uma pesquisa sobre templates que serviriam com inspiração, também já haviam feito um protótipo de baixa fidelidade.
      - **Projeto Integrado I - Marmeasy**
  - **Diagramação parcial do sistema, usando diagrama de classes:** estruturar as classes que serão usadas no desenvolvimento do back-end do projeto.
    - Foram alocados para essa atividade João Evangelista e Julian Cardoso, pois seriam os principais responsáveis pelo desenvolvimento do back-end do sistema.
  - **Estruturação das pastas para a implementação:** organizar o ambiente de desenvolvimento em pastas para que o fluxo de desenvolvimento seja mais organizado.
    - Para essa atividade foi alocado Daniel Christopher, que possui maior entendimento do que será desenvolvido tanto no front-end quanto no back-end.

### Ações necessárias

- ☒ Terminar o documento de Requisitos
- ☒ Fazer o cronograma, tomando como base as análises iniciais que os integrantes fizeram.
- ☒ Atualizar o quadro de tasks.

## 18 de nov. de 2024 | Planejamento da Sprint

### Participantes:

Daniel Christopher

Daniel Ulisses

João Evangelista

Julian Cardoso

Kleyton Ferreira

### O que foi feito?

- Uma revisão da sprint anterior, destacando erros e acertos que cada membro encontrou no processo.
  - O refinamento dos requisitos se mostrou positivo, obtendo êxito na conclusão do documento que foi aprovado por todos e apresentado no seminário..
  - O início da prototipação também foi bem sucedido, as telas iniciais foram desenvolvidas no Figma e algumas delas já aprovadas pela stakeholder e apresentadas no seminário.
  - A diagramação de classes parcial foi bem sucedida, apesar de não ser entregue toda a diagramação do que seria desenvolvido, já era esperado essa demorada, como estamos usando o modelo iterativo-incremental, manteremos a atividade na próxima sprint.
  - A estruturação de pastas: as pastas foram estruturadas seguindo boas condutas e padrões de desenvolvimento, tudo foi bem sucedido.
- .O planejamento da próxima sprint foi realizado:
  - **Continuar a diagramação do sistema:** dar continuidade a diagramação para que se possa ter uma visão mais clara do sistema que será desenvolvido no back-end.
    - Para essa atividade foram alocados João Evangelista e Julian Cardoso, que já estavam nessa atividade anteriormente.
  - **Fazer a modelagem do banco de dados:** conforme andamento da disciplina de *Fundamentos de Banco de Dados*, é esperado que os conceitos estudados já possam ser implementados na modelagem.
    - Para essa atividade foram alocados Daniel Ulisses e Kleyton Ferreira, pois conseguiram ter maior facilidade na manipulação da modelagem durante as aulas da disciplina de *Fundamentos de Banco de Dados*.
  - **Fazer novas telas do protótipo e validá-las:** fazer o restante das telas do protótipos que sabemos que existirão, mantendo o padrão e validando com a cliente.
    - Para essa atividade foram alocados Daniel Christopher e Kleyton Ferreira, que já estavam trabalhando nela.



- **Projeto Integrado I - Marmeasy**
  - **Segunda etapa da elicitação de requisitos:** é esperado uma nova entrevista com a stakeholder, para que novos requisitos possam ser coletados.
    - Todos os membros estão envolvidos nessa atividade.
  - **Desenvolvimento inicial do front-end:** o front-end já pode ser iniciado, pois já conta com as telas validadas pela stakeholder.
    - **A tela de login:** a tela de login é simples, já possui a prototipação e validação, então não levará muito tempo e já está devidamente representada no figma.
      - Para essa atividade foi alocado Daniel Christopher, que já possui maior experiência com as ferramentas em uso e com a estruturação das pastas. Nessa parte, Daniel Ulisses e Kleyton Ferreira usarão as instruções fornecidas para desenvolvimentos posteriores.
  - **Desenvolvimento do back-end e do banco de dados:** um estudo acerca das bibliotecas que podem ser usados no back-end. Também é esperado o início do desenvolvimento do banco de dados, conforme a modelagem se consolida.
    - Para essa atividade foi alocado João Evangelista, que já possui maior conhecimento acerca das ferramentas que são utilizadas no back-end. Julian Cardoso será instruído sobre os padrões usados para desenvolvimento posteriores.
      - Daniel Christopher auxiliará em possíveis dúvidas sobre a estruturação das pastas.


## 21 de nov. de 2024 | Refinamento dos requisitos e histórias de usuários

### Participantes:

Daniel Christopher  
Daniel Ulisses  
João Evangelista  
Julian Cardoso  
Kleyton Ferreira

### O que foi feito?

- Após a reunião de acompanhamento da disciplina de *Projeto Integrado I*, decidimos estudar sobre o que poderia ser mudado no nosso quadro TO-DO, para facilitar a gerência:
  - Definição de histórias de usuário como modelo a ser seguido, tomando como justificativa os seguintes pontos:
    - A complexidade reduzida do projeto
    - A utilização de metodologia ágil
    - O foco na comunicação rápida
    - A interação diária dos integrantes

-  **User Story.xlsx**
- Refinamento dos requisitos
  - Agora com mais entendimento do domínio do negócio, pois uma segunda entrevista foi realizada, e com o amadurecimento do projeto, os requisitos foram revisitados para serem refinados.
    - Todos os membros participaram dessa etapa.

## 1 de dez. de 2024 | Decisão do backlog da segunda sprint

### Participantes:

Daniel Christopher

Daniel Ulisses

João Evangelista

Kleyton Ferreira

O que foi feito?
------------------

- Uma revisão da sprint anterior, destacando erros e acertos que cada membro encontrou no processo.
  - A diagramação do sistema concluiu-se, ainda que parcialmente, pois durante o processo de desenvolvimento do back-end novas diagramações serão feitas para que possa ser mantido o documentos sempre atualizados.
  - A modelagem do banco de dados foi concluída com sucesso, utilizando os conceitos aprendidos durante as aulas de *Fundamentos de Banco de Dados*.
  - As novas telas do protótipos foram desenvolvidas e validadas, ocorrendo tudo conforme planejado.
  - A segunda etapa da elicitação de requisitos foi realizada com sucesso, mediante nova entrevista, foi possível coletar mais informações que foram úteis para tirar dúvidas e ajudar na clareza dos requisitos.
  - O desenvolvimento do front-end ocorreu conforme planejado, as bibliotecas foram definidas, ainda que falte sub-atividades no desenvolvimento da tela de login (como a validação dos campos presentes no formulário e link para a tela de cadastro caso o usuário não possua conta) o progresso já foi bastante e serviu para que os outros membros possam aprender sobre a estruturação do código e os padrões a serem seguidos.
  - O desenvolvimento do back-end e do banco de dados também ocorreu, apesar de nada muito concreto, pode-se obter progresso no código e nas ferramentas que serão utilizadas para integração com o front-end e com o próprio banco de dados.
- .O planejamento da próxima sprint foi realizado:
  - **O desenvolvimento de novas telas no nível front-end:** a tela de cadastro, a finalização da tela de login e a tela de clientes já pode ser desenvolvida, pois conta com a prototipação validada.

- Para essa atividade foram alocados Daniel Christopher (finalizar tela de login e fazer a de cadastro), Daniel Lucas e Kleyton Ferreira (criar a tela de clientes e seus componentes).
- **Desenvolvimento do back-end para login e cadastro:** com a tela de login praticamente finalizada e com a tela de cadastro seguindo um modelo simples, o back-end do processo de login e cadastro pode ser realizado.
  - Para essa atividade foi alocado João Evangelista.
- **Desenvolvimento parcial do CRUD de clientes:** com a tela de cliente sendo feita, pois já conta com a prototipação validada, uma versão parcial do CRUD de clientes pode ser realizada, fazendo o cadastro de clientes e listagem deles.
  - Para essa atividade foi alocado Daniel Christopher.

## 16 de dez. de 2024 | Decisão do backlog da terceira sprint

### Participantes:

Daniel Christopher  
Daniel Ulisses  
João Evangelista  
Kleyton Ferreira

### O que foi feito?

- Uma **revisão** da sprint anterior, destacando erros e acertos que cada membro encontrou no processo.
  - O desenvolvimento de novas telas no nível de front-end (finalização da tela de login, criação da tela de cadastro e criação da tela de clientes) foi finalizada com sucesso, fazendo tudo que havia sido planejado.
  - O desenvolvimento do back-end para login e cadastro e para CRUD de clientes foi finalizado com sucesso, verificações de erros foram testadas e pequenos detalhes precisam ser implementadas para garantir o correto funcionamento do sistema em diversos cenários.
  - Durante a sprint, foi notado uma diminuição da clareza na comunicação entre os membros da equipe, principalmente do front-end com o back-end, como solução será projetado um canal no *Discord*, que passará a ser uma nova ferramenta para a próxima sprint, nele serão disponibilizados canais de voz e de texto para o front-end, para o back-end e para a comunidade geral, possibilitando um registro mais eficiente e flexível do processo.
- .O planejamento da próxima sprint foi realizado:
  - **Telas de produtos - CRUD:** tela que estarão listados os produtos vendidos pelo estabelecimento, através dela será possível adicionar novos produtos, editar os produtos existentes e deletar produtos cadastrados.
    - Para essa atividade foram alocados Daniel Christopher e Daniel Ulisses
  - **Desenvolvimento do CRUD de produtos:** o desenvolvimento das funcionalidades back-end que permitirão fazer o CRUD de produtos.

- O usuário terá a opção de adicionar um **desconto** ao pedido, influenciando seu valor.
- Para essa atividade foi alocado Daniel Christopher.
- **Associação de produtos à categorias:** os produtos poderão pertencer à categorias já pré estabelecidas, dessa forma a organização ficará mais evidente.
  - Para essa atividade foram alocados João Evangelista e Julian Cardoso.
- **Tela de pedidos - CRUD:** tela onde os pedidos estarão listados, de acordo com o cliente selecionado. Nessa tela, será possível criar novos pedidos, editar os pedidos já feitos e excluir pedidos.
  - Para essa atividade foram alocados Daniel Ulisses e Kleyton Ferreira.
- **Desenvolvimento do CRUD de pedidos:** será feito o desenvolvimento no back-end das funcionalidades de CRUD presente na tela de pedidos.
  - O usuário terá a opção de adicionar um **desconto** ao produto, influenciando seu valor.
  - Para essa atividade foram alocados João Evangelista e Julian Cardoso.
- **Filtrar os pedidos por data:** os pedidos poderão ser apresentados tomando como base data para filtragem.
  - Para essa atividade foram alocados Daniel Christopher e Kleyton Ferreira.