



TX 5063

TX 5063

TX 5063

João Evaristo

Estudante Universitário em Engenharia Informática,
Redes e Telecomunicações

EIS A MINHA HISTÓRIA:

Sou estudante de Engenharia Informática - Redes e Telecomunicações no ISEL, com uma sólida base de conhecimentos em programação, desenvolvimento web e configuração de redes. Tenho experiência prática adquirida em projetos académicos e projetos independentes, onde desenvolvi aplicações, jogos, com o objetivo de melhorar as minhas habilidades.

Tenho interesse em crescer profissionalmente na área de redes, programação e desenvolvimento de software, com foco em resolver problemas reais e melhorar a performance de sistemas e redes. Procuro um estágio de verão onde possa aplicar e expandir os meus conhecimentos enquanto contribuo para um ambiente de trabalho colaborativo e inovador.

INFORMAÇÃO ACADÉMICA

Licenciatura em Engenharia Informática, Redes e Telecomunicações (2023-Presente) no ISEL

Durante a licenciatura desenvolvi competências em programação em Java e C, bases de dados com SQL e linguagem Assembly utilizada no ISEL. Tenho também experiência em configuração e análise de redes, incluindo VLANs, Routing, Switching e ferramentas como Wireshark, Packet Tracer e GNS3. Além disso, aprofundei conhecimentos em sistemas operativos (Linux e Windows), segurança em redes e comunicações.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Freelancer - ANDOVAR (2024- PRESENTE)

- Tradução de textos técnicos e gravação de áudio para projetos internacionais.
- Trabalho remoto com gestão de prazos e qualidade.

Explicador Independente - (PRIMÁRIO E BÁSICO) (2024 - PRESENTE)

- Ensino de matemática a alunos do ensino primário e básico.

PROJETOS RELEVANTES

Minesweeper em Java

- Projeto desenvolvido na faculdade que permitiu aprofundar conhecimentos em Programação Orientada a Objetos (OOP), manipulação de ficheiros e interface gráfica em Java.

To-Do List em Java

- Projeto pessoal que me permitiu explorar o armazenamento de dados em JSON, estruturação modular do código e reforçar conceitos de OOP. Pretendo expandi-lo com novas funcionalidades e uma interface gráfica interativa.

Projeto de Redes em GNS3

- Simulação de uma infraestrutura de redes utilizando GNS3, onde configurei roteamento, VLANs e protocolos de comunicação. Permitiu-me consolidar conhecimentos sobre topologias de rede e troubleshooting.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Missão País 2025

- Esta experiência de voluntariado demonstrou que sou uma pessoa com valores sólidos e com um forte sentido de responsabilidade, algo que se reflete também no meu trabalho académico e profissional. A minha motivação para aprender, ajudar os outros e trabalhar em equipa são competências que planeio continuar a aplicar e expandir ao longo do meu curso e na minha futura carreira.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Java (desenvolvimento de jogos, aplicações de consola)
Python (automação, scripts, programação de terminal)
C (básico)
Padrões de programação orientada a objetos (OOP)
HTML5, CSS3, JavaScript
Ferramentas: GitHub
Configuração de VLANs e redes locais (LAN)
Análise de tráfego de rede com Wireshark
Uso de Packet Tracer para simulação de redes
Sistemas Operativos: Windows, Linux (básico)
Ferramentas de Desenvolvimento: Visual Studio Code, IntelliJ IDEA

CONTACTOS:

E-mail: joao.evaristo.work@gmail.com
GitHub: github.com/joaoevaristo1
LinkedIn: [linkedin.com/in/joão-evaristo-8663b2315/](https://www.linkedin.com/in/joão-evaristo-8663b2315/)
Telefone: +351 935011957
Morada: Rua Afonso Costa, Lote 30, 1ºesquedo
2135-226 Samora Correia

REFERÊNCIAS:

IDIOMAS:

Português - Nativo
Inglês - Nível B1
Espanhol - Nível A2