## MEFT - Programação

## 1º Ano - 1º Semestre de 2015/2016

## Série 2 (19/10/2015)

- 1. Reescreva o problema 2 da série 1, de tal maneira que:
- a) Se possam dar os valores de 'N' e de 'Max' na linha de comandos;
- b) Se o utilizador não der argumentos, então o programa deve pedi-los;
- c) A atribuição de memória ao vector seja feita usando a função 'malloc' e usando apenas o tamanho exigido;
- d) No final, deverá perguntar se quer voltar a executá-lo, no caso afirmativo, perguntar ao utilizador quais os novos valores e fazer o ajuste da atribuição de memória usando a função 'realloc';
- e) Ao encerrar o programa deve ser libertada a memória (função 'free').
- 2. A função cos pode ser obtida a partir do seu desenvolvimento em série de Taylor:

$$cos(x) = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots = \sum_{i=0}^{\infty} (-1)^i \frac{x^{2*i}}{(2*i)!}$$

Sendo uma série alternada decrescente, em valor absoluto, que converge para zero, cada termo que se adiciona à série, pode ser considerado como um majorante do erro para essa ordem.

Pretende-se construir um programa que pede ao utilizador o valor do argumento 'x', que calcula o valor de ' $\cos(x)$ ' com um erro inferior a  $10^{-10}$  e que mostra o resultado obtido com a função que escreveu e o resultado da função ' $\cos$ ' da biblioteca de  $\mathbf{C}$  com pelo menos 10 casas decimais.

Para tal, o programa deverá conter as seguintes funções:

- a) Uma função que converte o argumento 'x' para o intervalo  $[0, 2 \pi]$ . Poderá usar a função 'fmod' e, no caso de ser negativo, fazer em seguida o devido ajuste;
- b) Uma função que calcule o factorial de um número (utilize 'double' no cálculo);
- c) Uma função que recebe o valor do argumento 'x' e que retorna o valor do ' $\cos(x)$ ', com um erro inferior ao referido  $(10^{-10})$ , calculado a partir do desenvolvimento em série de Taylor acima descrito.
- **Nota 1:** A função **fmod** retorna, em 'double's, o resto da divisão (ver manual de C): double **fmod** (double numerator, double denominator).
- Nota 2: O valor de  $\pi$  encontra-se definido em 'math.h' e é dado por 'M\_PI'.
- 3. Construa um programa que lê dois argumentos da linha de comando. A partir dessas leituras, deverá executar as seguintes tarefas:
- a) Mostrar as duas 'strings' correspondentes àqueles argumentos e dizer quais são os seus comprimentos;
- b) Com a função 'malloc' criar uma nova 'string' para a qual irá copiar o primeiro argumento e a seguir acrescentar o segundo. Deverá alocar apenas o número de bytes necessários para que a tarefa seja corretamente efectuada. No final mostre o resultado;
- c) Repita a alínea 'b)' mas copiando primeiro o segundo argumento e depois concatenando o primeiro;
- d) Compare as duas strings criadas nas alíneas 'b)' e 'c)' usando a função 'strcmp' e mostre o resultado obtido dizendo qual a maior segundo o critério daquela função.