

## 1. Tema do Projeto

Transformação digital na educação, com foco em inclusão e acesso igualitário à tecnologia para professores e alunos.

## 2. Definição da Empresa (Fictícia)

- **Nome:** ConectaEdu
  - **Setor:** Tecnologia educacional básica com impacto social
  - **Missão:** Facilitar o uso da tecnologia na educação de forma simples, inclusiva e acessível, promovendo aprendizado efetivo para todos.
  - **Visão:** Ser reconhecida até 2030 como uma empresa que transforma a educação digital de forma inclusiva e socialmente responsável.
  - **Valores:** Simplicidade, inclusão, acessibilidade, colaboração e impacto social mensurável.
  - **Descrição:**  
A ConectaEdu oferece ferramentas digitais simples, como apostilas online, videoaulas gravadas, salas de estudo virtuais e recursos de capacitação rápida para professores. O público-alvo são escolas de ensino fundamental e médio que ainda usam pouca tecnologia.
  - **Ações Sociais e Sustentabilidade:**
    - Parte do conteúdo é totalmente gratuito para escolas públicas e comunidades carentes.
    - Capacitação contínua para professores, com métricas de participação e aprendizado.
    - Relatórios trimestrais de impacto social (quantidade de alunos e professores beneficiados, adesão à plataforma, melhorias percebidas no aprendizado).
- 

## 3. Escopo do Projeto

Desenvolver a plataforma **ConectaEdu** para escolas e professores, integrando:

- Front-end com **HTML, CSS e JavaScript**;
- Back-end em **Node.js** com banco de dados;
- Recursos de **inteligência artificial** para personalizar aprendizado;
- Versão gratuita básica e planos pagos com recursos avançados, garantindo acesso a todos independentemente da renda;
- Métricas claras de impacto social para medir sucesso da plataforma.
- Ajudar a melhorar a educação ensinando professores a usar tecnologias a favor das aulas, como o kahoot, IA, entre outras.

## Objetivo Geral

- Desenvolver um sistema educacional digital que gere impacto social positivo e sustentabilidade financeira, ensinando professores a usarem ferramentas digitais simples e melhorando a aprendizagem dos alunos.
- Desenvolver um site visando técnicas de front end (html, CSS, Java Script) com back end em node, conexão com um banco de dados e uso de inteligência artificial.

### **Objetivos Específicos (B-Corp)**

1. Descobrir quais redes sociais são mais usadas por professores e alunos, garantindo melhor comunicação e alcance inclusivo.
2. Produzir postagens curtas (vídeos e imagens) mostrando os benefícios da plataforma e promovendo inclusão digital.
3. Incentivar professores a testarem a versão gratuita, garantindo que escolas públicas e menos favorecidas possam participar.
4. Coletar feedback de alunos e professores, registrando métricas de impacto e oportunidades de melhoria.
5. Medir aumento de acessos ao site, número de testes da plataforma e melhoria no aprendizado dos alunos.
6. Publicar relatórios periódicos de impacto social, promovendo **transparência e governança responsável**.