Programação Estruturada







Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
    <head>
         <meta charset="UTF-8" />
         <title>Programação Estruturada</title>
    </head>
    <body>
         <h1>Entrada do Programa</h1>
         N1: <input type="number" id="a" value=""><br />
         N2: <input type="number" id="b" value=""><br />
         N3: <input type="number" id="c" value=""><br />
         N4: <input type="number" id="d" value=""><br />
         <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
        <script>
           function executarExercicio() {
               var a = Number(document.getElementById('a').value);
               var b = Number(document.getElementById('b').value);
               var c = Number(document.getElementById('c').value);
               var d = Number(document.getElementById('d').value);
                // implemente a partir daqui
               var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos
a r
               document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
        </script>
    </body>
</html>
```

Nos exercícios desta semana vamos nos familiarizar com o uso do JavaScript e HTML. O modelo de exemplo apresentado é capaz de receber até 4 variáveis do tipo número. Não é necessário utilizar todas as 4 entradas em todos os algoritmos. Recomenda-se, para cada exercício, criar uma página HTML para incluir a resposta separadamente.

Exercício 1

Utilizando apenas os métodos de manipulação de String vistos na aula 07, implemente um programa que obtêm a data de hoje a partir do método new Date().toString() e realiza a impressão no seguinte formato:

Data: 16 de Oct de 2020

Hora: 09h15



Programação Estruturada



Lista de Exercícios – Aulas 06, 07 e 08

Operadores JavaScript: Aritmética
Operadores Javascript: Strings
Operadores Javascript: Datas

Exercício 2

Construa um programa que recebe a sua data de nascimento e calcula a sua idade com base na data atual gerada pelo new Date ().

Exercício 3

Construa um programa que receberá 2 números e que, em seguida, calcula a média entre eles. Ao final, escreva o resultado obtido no seguinte formato "A média entre os números **a** e **b** é **r**". O número apresentado deve possuir 2 casas decimais de precisão.

Exercício 4

Construa um programa que contém (e utiliza) uma função que recebe 3 números e retorna a média ponderada 4, 5 e 6 respectivamente com arredondamento para cima. Ao final, apresente o resultado no seguinte formato "A média ponderada (4, 5 e 6) entre os números **a**. **b** e **c** é **r**".

Exercício 5

Construa um programa que recebe 4 números e retorna o maior e o menor número entre eles.

