

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Programação Estruturada</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Entrada do Programa</h1>
    <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
    <p id="resultado"></p>
    <script>
      function executarExercicio() {
        // implemente a partir daqui

        // Exemplo de comando de entrada
        var a = Number(prompt("Informe um número:"));

        var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a r
        document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Exercício 1

Construa um programa que pergunta quantos números o usuário deseja informar para preencher um Array. Em seguida, utilizando uma função recursiva, solicite os números em quantidade igual a informada pelo usuário e preencha o Array com os elementos informados. Ao final apresente todos os números na ordem em que foram lidos.

Exercício 2

Implemente um programa que, através de função recursiva, recebe e armazena números em um vetor em uma quantidade indeterminada até que o valor **0** (zero) seja recebido. Todos os números devem ser armazenados (exceto o zero).

Exercício 3

Crie um programa que utiliza uma função recursiva para preenche uma matriz 5x5. Ao final, com uma função recursiva, realize a impressão da matriz no seguinte formato (os números foram preenchidos pelo usuário aleatoriamente):

```
19 | 11 | 12 | 13
18 | 19 | 20 | 21
22 | 41 | 24 | 25
14 | 95 | 56 | 17
```