Programação Estruturada



Lista de Exercícios – Aulas 11 e 12

Arrays: Introdução, Acesso e Métodos e

Arrays: Ordenação, Iteração e Matrizes

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
     <head>
           <meta charset="UTF-8" />
           <title>Programação Estruturada</title>
     <body>
           <h1>Entrada do Programa</h1>
           <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
       <script>
           function executarExercicio() {
           // implemente a partir daqui
           // Exemplo de comando de entrada
           var a = Number(prompt("Informe um número:"));
           var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a r
           document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
       </script>
     </body>
</html>
```

Exercício 1

Construa um programa que irá ler 10 números inteiros em uma ordem qualquer e armazenar em um vetor. Em seguida apresente todos os números na ordem em que foram lidos. Então, ordene os números e apresente-os em ordem **crescente**.

Exercício 2

Implemente um programa que recebe e armazena números em uma quantidade indeterminada até que o valor **0** (zero) seja recebido. Em seguida, deverá apresentar o maior e o menor número recebido e os respectivos índices. Além disso, deverá apresentar as quatro operações básicas entre os 2 números no seguinte formato:

```
maior-menor = resultado
maior+menor = resultado
maior*menor = resultado
maior/menor = resultado
```





Programação Estruturada

Lista de Exercícios – Aulas 11 e 12

Arrays: Introdução, Acesso e Métodos e

Arrays: Ordenação, Iteração e Matrizes

Exercício 3

Crie um programa que recebe e armazena números. O seu programa deverá receber uma quantidade indeterminada de números até que o valor **0** (zero) seja recebido. Em seguida, seu programa deverá procurar pelo número com a maior quantidade de ocorrências (quantas vezes o mesmo número foi recebido) e apresentar todos os índices, um abaixo do outro, onde o número está armazenado.

Exercício 4

Implemente um algoritmo que recebe os elementos para montar uma matriz com tamanho 10x5. Após receber todos os elementos da matriz, seu programa deverá solicitar o número da coluna que deseja obter a soma dos elementos. Ao final, o seu programa apresenta a soma da coluna selecionada.