

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Programação Estruturada</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Entrada do Programa</h1>
    N1: <input type="number" id="a" value=""><br />
    N2: <input type="number" id="b" value=""><br />
    N3: <input type="number" id="c" value=""><br />
    N4: <input type="number" id="d" value=""><br />
    <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
    <p id="resultado"></p>
    <script>
      function executarExercicio() {
        var a = Number(document.getElementById('a').value);
        var b = Number(document.getElementById('b').value);
        var c = Number(document.getElementById('c').value);
        var d = Number(document.getElementById('d').value);

        // implemente a partir daqui

        var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a r
        document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Nos exercícios desta semana vamos nos familiarizar com o uso do JavaScript e HTML. O modelo de exemplo apresentado é capaz de receber até 6 variáveis do tipo número. Não é necessário utilizar todas as 6 entradas em todos os algoritmos. Recomenda-se, para cada exercício, criar uma página HTML para incluir a resposta separadamente.

Exercício 1

Implemente um programa que recebe 3 valores e que realiza o seguinte cálculo, apresentando o resultado da expressão.

$$r = -a - \frac{b + c * a * b}{c * a}$$

Exercício 2

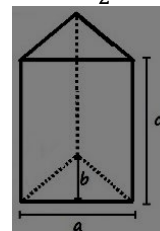
Construa um programa que recebe 4 valores (x, y, z e w) e que realiza o seguinte cálculo, apresentando o valor de **c** ao final.

$$c = \frac{\frac{\frac{x+y}{z}+w}{z} + w}{x + y * y - w}$$

Exercício 3

O volume de figuras geométricas pode ser determinado através de funções matemáticas. Construa um programa que receberá os dados necessários e, então, calcula o volume de um **prisma de base triangular**.

O Volume de um **prisma de base triangular** pode ser calculado por $v = \frac{a \cdot b}{2} \cdot c$

**Exercício 4**

Construa um programa que receberá 3 números e que, em seguida, calcula a média entre eles. Ao final, escreva o resultado obtido no seguinte formato “A média entre os números **a**, **b** e **c** é **r**”.

Exercício 5

Construa um programa que contém (e utiliza) uma função que recebe 3 números e retorna a média ponderada 4, 5 e 6 respectivamente. Ao final, apresente o resultado no seguinte formato “A média ponderada (4, 5 e 6) entre os números **a**, **b** e **c** é **r**”.