

# Disciplina de Programação Funcional Engenharia de Computação

Linguagem Haskell

**Mauro Hemerly Gazzani**  
[mauro.hemerly@gmail.com](mailto:mauro.hemerly@gmail.com)

Universidade Estadual de Minas Gerais  
Câmpus de Ituiutaba, 2º semestre de 2018

<https://bit.ly/2A0eUI8>  
<https://github.com/mauro-hemerly/UEMG-2018-2>

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos poderoso**
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ **Tipos e funções recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- Em 1987: Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de Haskell, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- Em 2003: O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem Haskell.
- Em 2010: O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem Haskell.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ Avaliação **lazy**

- Em 1987: Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de Haskell, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- Em 2003: O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem Haskell.
- Em 2010: O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem Haskell.



# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**

- ▶ Programas são **concisos**
- ▶ **Tipagem estática**
- ▶ **Sistema de tipos** poderoso
- ▶ Tipos e funções **recursivas**
- ▶ **Funções de ordem superior**
- ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
- ▶ **Avaliação lazy**

- Em 1987: Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de Haskell, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- Em 2003: O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem Haskell.
- Em 2010: O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem Haskell.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**
  - ▶ Programas são **concisos**
  - ▶ **Tipagem estática**
  - ▶ **Sistema de tipos** poderoso
  - ▶ Tipos e funções **recursivas**
  - ▶ **Funções de ordem superior**
  - ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
  - ▶ Avaliação **lazy**
- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**
  - ▶ Programas são **concisos**
  - ▶ **Tipagem estática**
  - ▶ **Sistema de tipos** poderoso
  - ▶ Tipos e funções **recursivas**
  - ▶ **Funções de ordem superior**
  - ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
  - ▶ Avaliação **lazy**
- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

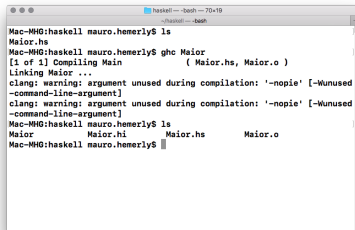
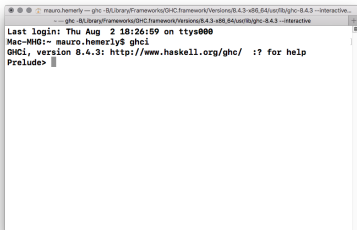
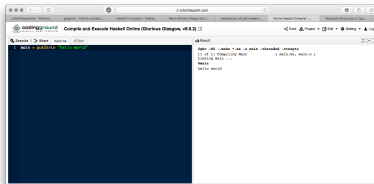
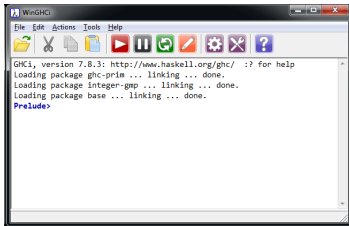
# Linguagem Haskell

- Algumas características de **Haskell**
  - ▶ Programas são **concisos**
  - ▶ **Tipagem estática**
  - ▶ **Sistema de tipos** poderoso
  - ▶ Tipos e funções **recursivas**
  - ▶ **Funções de ordem superior**
  - ▶ Linguagem **pura** (declarativa)
  - ▶ Avaliação **lazy**
- **Em 1987:** Um comitê internacional de pesquisadores inicia o desenvolvimento de **Haskell**, uma **linguagem funcional lazy** padrão.
- **Em 2003:** O comitê publica o relatório **Haskell 98**, a definição de uma versão estável da linguagem **Haskell**.
- **Em 2010:** O comitê publica o relatório **Haskell 2010**, uma revisão da definição da linguagem **Haskell**.

# Algumas Empresas que Usam Haskell

- Exemplos de empresas que usam **Haskell**:
  - ▶ **ABN AMRO** análise de riscos financeiros
  - ▶ **AT&T** automatização de processamento de formulários
  - ▶ **Bank of America Merrill Lynch** transformação de dados
  - ▶ **Bump** servidores baseados em Haskell
  - ▶ **Facebook** manipulação da base de código PHP
  - ▶ **Google** infra-estrutura interna de TI
  - ▶ **MITRE** análise de protocolos de criptografia
  - ▶ **NVIDIA** ferramentas usadas internamente
  - ▶ **Qualcomm, Inc** geração de interfaces de programação para Lua
  - ▶ **The New York Times** processamento de imagens
- Para mais detalhes visite a página Haskell na indústria em [https://wiki.haskell.org/Haskell\\_in\\_industry](https://wiki.haskell.org/Haskell_in_industry).

# Ambientes de Desenvolvimento Haskell



# Linguagem Haskell

## O que é um Programa Funcional

- Um programa funcional é uma **expressão**.
- Exemplo:  
 $(2 * 3) + 4$
- Executar um programa funcional significa **avaliar** a expressão:  
 $(2 * 3) + 4$  avalia para 10.

# Linguagem Haskell

## O que é um Programa Funcional

- A Programação Funcional é um estilo de programação em que o método básico de computação é a **expressão**.
- Haskell deve seu nome ao matemático **Haskell B. Curry**, conhecido por seu trabalho em lógica combinatória e pioneiro no desenvolvimento do Cálculo Lambda (Cálculo- $\lambda$ ), inspiração aos projetistas da maioria das linguagens funcionais.



# Java vs Haskell

- Para somar os números inteiros de 1 a 10 podemos escrever em linguagem **Java**:

```
total = 0;
for (i = 1; i <= 10; i++) {
    total = total + i;
}
```

**O método da computação é baseado em atribuição de valores à variáveis.**

- A soma dos números inteiros de 1 a 10 pode ser escrita em **Haskell** como:

```
sum [1..10]
```

**O método da computação é baseado em aplicação de funções à argumentos.**

# Java vs Haskell

- Para somar os números inteiros de 1 a 10 podemos escrever em linguagem **Java**:

```
total = 0;
for (i = 1; i <= 10; i++) {
    total = total + i;
}
```

**O método da computação é baseado em atribuição de valores à variáveis.**

- A soma dos números inteiros de 1 a 10 pode ser escrita em **Haskell** como:

```
sum [1..10]
```

**O método da computação é baseado em aplicação de funções à argumentos.**

# Java vs Haskell

- Para somar os números inteiros de 1 a 10 podemos escrever em linguagem **Java**:

```
total = 0;
for (i = 1; i <= 10; i++) {
    total = total + i;
}
```

**O método da computação é baseado em atribuição de valores à variáveis.**

- A soma dos números inteiros de 1 a 10 pode ser escrita em **Haskell** como:

```
sum [1..10]
```

**O método da computação é baseado em aplicação de funções à argumentos.**

# Como Definir uma Função

- Funções em Haskell são normalmente definidas pelo uso de equações. Por exemplo, a função **soma** pode ser escrita:

```
soma x y = x + y  
Prelude> soma 12 34  
46
```



- A função **incrementar** pode ser escrita e testada:

```
incrementar x = x + 1  
Prelude> incrementar 99  
100
```

# Como Definir uma Função

- Funções em Haskell são normalmente definidas pelo uso de equações. Por exemplo, a função **soma** pode ser escrita:

```
soma x y = x + y  
Prelude> soma 12 34  
46
```



- A função **incrementar** pode ser escrita e testada:

```
incrementar x = x + 1  
Prelude> incrementar 99  
100
```

# Como Definir uma Função

## Assinatura e Parâmetro Formal

- Retomando a função **incrementar** do slide anterior.

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Detalhes da definição da função:

- `incrementar :: Int -> Int` declara a assinatura da função, ou seja, indica o tipo da função e o tipo do parâmetro e do resultado.
- `incrementar x = x + 1` declara que a função `incrementar` recebe um inteiro `x` e retorna `x + 1` a partir de um inteiro `x` qualquer.

# Como Definir uma Função

## Assinatura e Parâmetro Formal

- Retomando a função **incrementar** do slide anterior.

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Detalhes da definição da função:

- ▶ linha 1: a **assinatura** declara **incrementar** como uma função esperando um **inteiro na entrada** e tendo na **saída um inteiro**.
- ▶ linha 2: **define** que a função **incrementar** determina um inteiro  $x + 1$  a partir de um inteiro  $x$  qualquer.
- ▶ o símbolo  $x$  é um **parâmetro formal**.

# Como Definir uma Função

## Assinatura e Parâmetro Formal

- Retomando a função **incrementar** do slide anterior.

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Detalhes da definição da função:
  - ▶ linha 1: a **assinatura** declara **incrementar** como uma função esperando um **inteiro na entrada** e tendo na **saída um inteiro**.
  - ▶ linha 2: **define** que a função **incrementar** determina um inteiro  $x + 1$  a partir de um inteiro  $x$  qualquer.
  - ▶ o símbolo  $x$  é um **parâmetro formal**.



# Como Definir uma Função

## Assinatura e Parâmetro Formal

- Retomando a função **incrementar** do slide anterior.

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Detalhes da definição da função:
  - ▶ linha 1: a **assinatura** declara **incrementar** como uma função esperando um **inteiro na entrada** e tendo na **saída um inteiro**.
  - ▶ linha 2: **define** que a função **incrementar** determina um inteiro  $x + 1$  a partir de um inteiro  $x$  qualquer.
  - ▶ o símbolo  $x$  é um **parâmetro formal**.

# Como Definir uma Função

## Assinatura e Parâmetro Formal

- Retomando a função **incrementar** do slide anterior.

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Detalhes da definição da função:
  - ▶ linha 1: a **assinatura** declara **incrementar** como uma função esperando um **inteiro na entrada** e tendo na **saída um inteiro**.
  - ▶ linha 2: **define** que a função **incrementar** determina um inteiro  $x + 1$  a partir de um inteiro  $x$  qualquer.
  - ▶ o símbolo  $x$  é um **parâmetro formal**.

# Como Definir uma Função

## Convenções de Nomeação Obrigatórias

- Exemplo:

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Convenções:

• Funções definidas por equação começam com letra minúscula.

• Tipos começam com letra maiúscula.

• Funções definidas por equação não devem ter parênteses no nome.

# Como Definir uma Função

## Convenções de Nomeação Obrigatórias

- Exemplo:

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Convenções:

- ▶ Funções e parâmetros formais iniciam com letra **minúscula**.
- ▶ Tipos iniciam com letra **maiúscula**.

# Como Definir uma Função

## Convenções de Nomeação Obrigatórias

- Exemplo:

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Convenções:

- ▶ **Funções e parâmetros formais** iniciam com letra **minúscula**.
- ▶ **Tipos** iniciam com letra **maiúscula**.

# Como Definir uma Função

## Convenções de Nomeação Obrigatórias

- Exemplo:

```
incrementar :: Int -> Int
```

```
incrementar x = x + 1
```

- Convenções:

- ▶ **Funções** e **parâmetros formais** iniciam com letra **minúscula**.
- ▶ **Tipos** iniciam com letra **maiúscula**.

# Como Definir uma Função

## Definição vs Atribuição

- A definição

`incrementar x = x + 1`

Não deve se confundida com a atribuição

`x = x + 1`

em linguagens imperativas.

# Como Definir uma Função

## Funções com Mais de um Parâmetro Formal

- Exemplo de uma função definida com dois parâmetros:

```
dobraSoma :: Int -> Int -> Int
```

```
dobraSoma x y = 2 * (x + y)
```

- A combinação das funções `incrementa` e `dobraSoma`:

```
f :: Int -> Int -> Int
```

```
f x y = incrementa(dobraSoma x y)
```



# Como Definir uma Função

## Funções com Mais de um Parâmetro Formal

- Exemplo de uma função definida com dois parâmetros:

```
dobraSoma :: Int -> Int -> Int
dobraSoma x y = 2 * (x + y)
```

- A combinação das funções **incrementa** e **dobraSoma**:

```
f :: Int -> Int -> Int
f x y = incrementa(dobraSoma x y)
```

# Como Definir uma Função

## Matemática vs Haskell

Maths	Haskell
$\max(x, y)$	<code>max x y</code>
$3(x^2 + y^2) + 5$	<code>3*(x^2+y^2)+5</code>
$\text{ar} : \text{Float} \rightarrow \text{Float}$	<code>ar :: Float -&gt; Float</code>

# Linguagem Haskell

## Outros Exemplos de Funções

- Algumas funções para calcular a área de figuras podem ser definidas:

```
areaTriangulo b h = (b * h) / 2
```

```
areaRetangulo b h = b * h
```

```
areaCirculo r = pi * r * r
```

```
areaTrapezio a b h = (a + b) * h / 2
```

