

ORIENTAÇÕES

Entrega de Trabalho



1. TÍTULO:

Orçamento de Aluguel

2. DESAFIO:

Desafio: Gerar um orçamento de aluguel mensal

Uma aplicação de imobiliária é um sistema digital desenvolvido para facilitar a gestão e a negociação de imóveis. Ela permite que os administradores da imobiliária cadastrem propriedades disponíveis para venda ou aluguel, incluindo informações como localização, preço, características do imóvel (como número de quartos, banheiros e metragem), fotos e status da negociação. Além disso, o sistema pode oferecer funcionalidades como controle de contratos, agendamento de visitas e gerenciamento de clientes e corretores.

Objetivo:

A empresa R.M solicita o desenvolvimento de uma aplicação para atender às necessidades operacionais e comerciais de sua Imobiliária, especializada na locação de casas, apartamentos e estúdios. O objetivo é automatizar e facilitar a geração de orçamentos de imóveis para os clientes.

Funcionalidades Requeridas

A aplicação deverá incluir, no mínimo, os seguintes módulos e funcionalidades:

1) Gerando Orçamento

- a) A R.M trabalha com 3 tipos de locação e valores padrões:
 - i) Apartamentos R\$ 700,00 / 1 Quarto
 - ii) Casas R\$ 900,00 / 1 Quarto
 - iii) Estúdio R\$ 1200,00

ORIENTAÇÕES

Entrega de Trabalho



- b) Valor do contrato imobiliário é de R\$ 2.000,00 divididos em até 5 vezes
- c) Caso a pessoa opte em alugar um apartamento com 2 quartos, será acrescentado R\$ 200,00 na mensalidade
- d) Caso a pessoa opte em alugar uma casa com 2 quartos, será acrescentado R\$ 250,00 na mensalidade
- e) Para incluir a vaga de garagem tanto para casas quanto para apartamentos o valor acrescentado é de R\$ 300,00
- f) No caso do Estudio pode ser adicionado vagas de estacionamento no valor de R\$ 250,00 com 2 (duas) vagas, podendo acrescentar mais vagas no valor de R\$ 60,00 cada
- g) A empresa R.M oferece um desconto de 5% (cinco por cento) no valor do aluguel de apartamentos para pessoas que não possuem crianças.
- h) No final a aplicação deve apresentar o valor do aluguel mensal orçado, contendo o valor do contrato que pode ser parcelado em até 5 vezes
- i) Será permitido a geração de um arquivo “.csv” com as 12 parcelas do orçamento

3. FONTE DE PESQUISA:

Fontes de pesquisa primária:

Python.org – Tutorial Oficial

Link: <https://www.python.org/doc/>

A documentação oficial do Python apresenta um tutorial abrangente, ideal para iniciantes. Ele cobre desde os conceitos básicos da linguagem até tópicos mais avançados, como programação orientada a objetos e manipulação de arquivos.

Entrega de Trabalho



DevMedia – Guia Completo de Python

Link: <https://www.devmedia.com.br/curso/python>

A DevMedia oferece um guia completo que abrange desde os fundamentos do Python até tópicos avançados, como Django, RESTful APIs e orientação a objetos, com foco na criação de aplicações práticas.

Learnpython.org

Link: <https://learnpython.org/>

Este site fornece tutoriais interativos gratuitos para aprender Python. É ideal para iniciantes, com explicações claras e exercícios práticos. O conteúdo está disponível em vários idiomas, incluindo português.

Google Developers – Python

Link: <https://developers.google.com/edu/python?hl=pt-br>

O portal Google Developers disponibiliza materiais gratuitos para aprender Python, incluindo tutoriais e exercícios práticos. É recomendado ter conhecimento básico em programação antes de iniciar.

Aprendendo do Início com Daniel

Link: <https://www.youtube.com/@aprendendo.doinicio>

O canal também compartilha projetos práticos e desafios que incentivam os alunos a aplicar o que aprenderam, promovendo um aprendizado ativo e contínuo.

Desenvolvimento web com Python e Flask

Link:

<https://www.udemy.com/course/desenvolvimento-web-com-python-e-flask-j/?couponCode=KEEPLARNINGBR>

Entrega de Trabalho



Curso para o pessoal que está iniciando a carreira na área de desenvolvimento ou todos aqueles que tem a vontade de aprender a desenvolver sua própria aplicação utilizando a linguagem de programação Python voltada para uma aplicação Web.

5. ENTREGÁVEL E DISTRIBUIÇÃO DA PONTUAÇÃO:

Sua entrega final será composta por **três entregáveis obrigatórios**, totalizando **8,0 pontos**. Cada parte avalia um aspecto fundamental da disciplina: prática de programação, compreensão teórica e capacidade de comunicação.

1. Vídeo Pitch (2,0 pontos)

Grave um vídeo de até **4 minutos**, utilizando gravador de tela, explicando seu projeto. Apresente brevemente o objetivo da aplicação, destaque os principais trechos do código e demonstre a navegação, se houver interface. O vídeo deve ser publicado no YouTube ou redes sociais (como LinkedIn) e o link deve ser enviado para avaliação.

2. Parte Teórica – Fluxograma e Estrutura Lógica (2,0 pontos)

Elabore um **fluxograma da aplicação** e descreva, de forma sucinta, a lógica principal do seu programa, indicando como o pensamento algorítmico foi aplicado. O material deve ser **entregue em PDF** e pode incluir esquemas, pseudocódigo ou comentários explicativos sobre a estrutura do código.

3. Parte Prática – Código e Estrutura do Projeto (4,0 pontos)

Compacte a pasta do projeto contendo:

- Arquivos **.py** com o código-fonte
 - Arquivos HTML/CSS (caso sua aplicação tenha interface)
 - Link do repositório GitHub com o projeto publicado
- Certifique-se de que o código esteja funcional, bem estruturado e utilize princípios de orientação a objetos.

Essa entrega é uma excelente oportunidade para demonstrar sua evolução em lógica, estruturação de aplicações e organização de projetos. Aproveite para mostrar tudo o que você aprendeu!

ORIENTAÇÕES

Entrega de Trabalho



Entrega de Trabalho



Roteiro do Estudante

1. Leia o desafio:

Sua primeira tarefa é entender o desafio proposto. Queremos que você compreenda e explore o problema a fundo. Muita atenção para não perder o foco durante o estudo. Você precisa compreender qual é o desafio para não perder isso de vista durante todo o processo.

2. Fontes de Pesquisa:

Este é o momento de pesquisar o que já existe no mercado e ler todas as indicações que o professor fizer. Afinal, antes de pensar em resolver o desafio, é preciso reunir as ferramentas necessárias e reconhecer o que já existe no mercado de trabalho da sua profissão para lidar com esse tipo de situação. Não esqueça de trazer um exemplo concreto de uma solução já existente.

3. Entrega:

Agora é o momento de se tornar um(a) solucionador(a) de problemas. Com base no que você pesquisou, analisou e desenvolveu, faça a entrega do seu trabalho de acordo com o formato solicitado.