

**ARQSI – SPRINT D**

Jose Mota 1161263

João Flores 1171409

Pedro Costa 1170689

Patick Timas 1171352

ISEP – Instituto Superior de Engenharia do Porto

ARQSI – Arquitetura de Sistemas

Janeiro de 2020

# Padrões

* DTO (Data Transfer Object)

Utilizamos este padrão para o transporte de dados entre diferentes componentes de um sistema, diferentes instâncias ou processos de um sistema distribuído ou diferentes sistemas via serialização.

* Generic Repository

Para realizar os módulos MDP,MDF e OM recorremos ao uso do padrão Repositório Genérico de forma a reduzir o código duplicado e facilitar o acesso as funções da base de dados. Desta forma, através de uma só classe conseguimos gerir a base de dados para todas as entidades, sem ter de criar as classes e funções para cada entidade. Facilitando a manutenção do código.

* Factory

Permite às classes delegar para subclasses decidirem, isso é feito através da criação de objetos que chamam o método fábrica especificado numa interface implementado pelas outras classes.

* State

Um padrão de software usado quando o comportamento de um objeto muda, dependendo do seu estado.

# Permissões dinâmicas