### SIN 393 – Introdução à Visão Computacional (2022-2)



## Aula 01 – Imagens digitais

Prof. João Fernando Mari

<u>joaofmari.github.io</u>

joaof.mari@ufv.br

### Roteiro



- A imagem digital
- Imagens coloridas RGB
- O espaço de cores RGB
- Resolução espacial
- Resolução de intensidade



#### Imagem de intensidades (níveis de cinza):







### Imagem de intensidades (níveis de cinza):







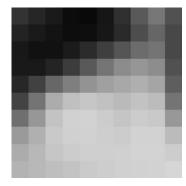




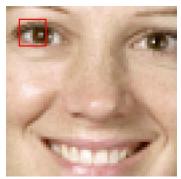
### Imagem de intensidades (níveis de cinza):











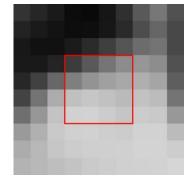


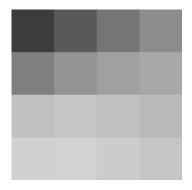


### Imagem de intensidades (níveis de cinza):

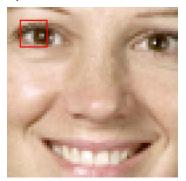


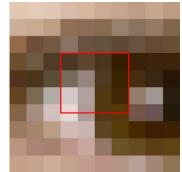


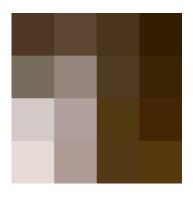










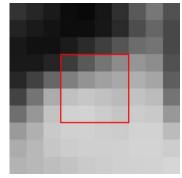




### Imagem de intensidades (níveis de cinza):

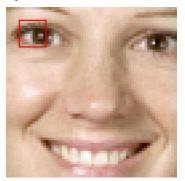


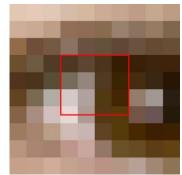




60	89	117	140
127	147	160	168
192	198	193	186
209	210	204	197

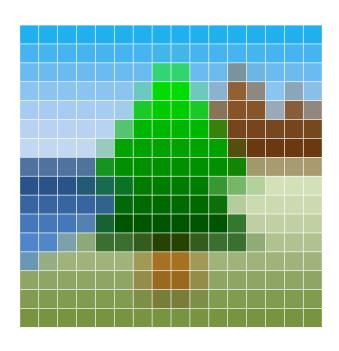




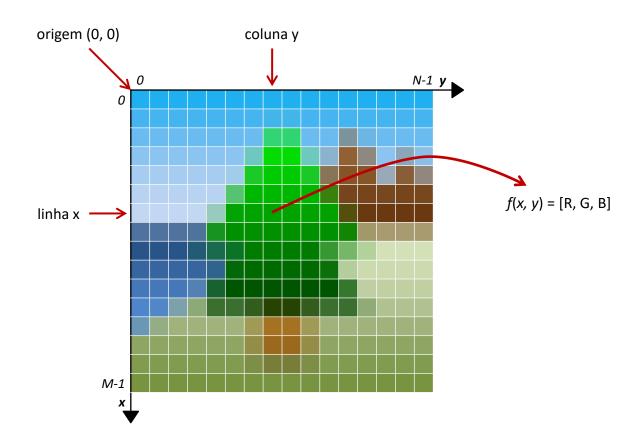


78	92	75	51
56	70	52	30
36	49	28	3
118 108 91	149 133 124		
211	176	81	
202	161	57	
200	158	17	
231	174	83	85
218	155	57	58
214	150	21	11









M linhas N colunas M × N pixels



































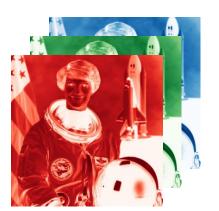














vermelho – R (red)





verde – G (green)



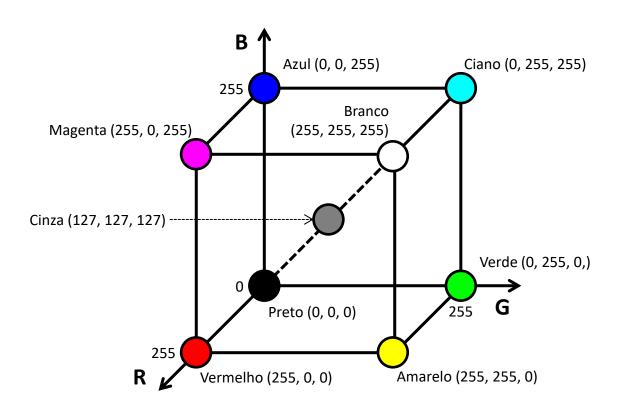


azul – B (blue)



## O espaço de cores RGB





## Resolução espacial

1,7 pol



300 ppi – 512 x 512



1,7 pol. a 150 ppi – 256 x 256



1,7 pol. a ~38 ppi – 64 x 64



1,7 pol. a 75 ppi – 128 x 128



1,7 pol. a 19 ppi – 32 x 32

## Resolução espacial



1,7 pol. 512 x 512 pixels 300 ppi





0,85 pol. 256 x 256 pixels 300 ppi



0,43 pol. 128 x 128 pixels 300 ppi



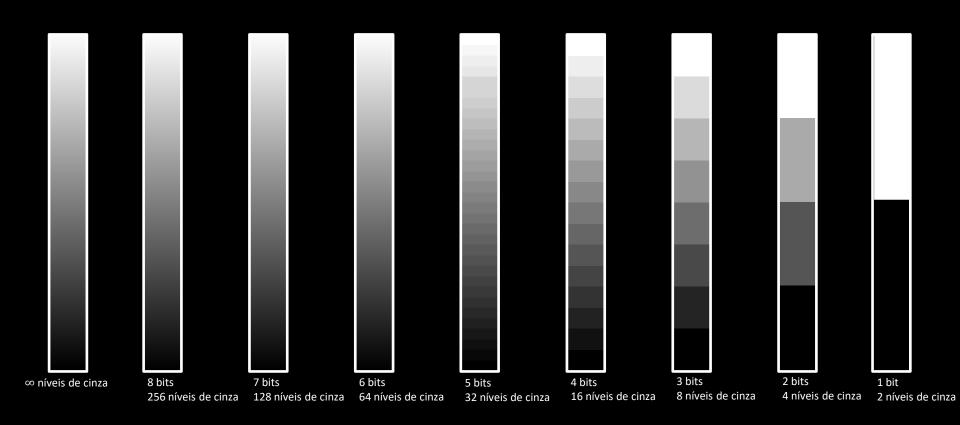
0,21 pol. 64 x 64 pixels 300 ppi



0,11 pol. 32 x 32 pixels 300 ppi

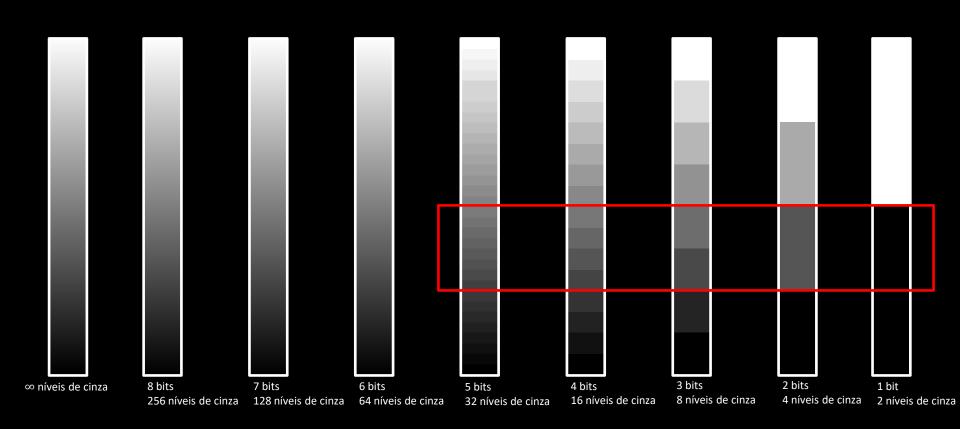
## Resolução de intensidade





## Resolução de intensidade





## Resolução de intensidade





8 bits. 28 = 256 níveis de cinza



4 bits. 2<sup>4</sup> = 16 níveis de cinza



7 bits.  $2^7$  = 128 níveis de cinza



3 bits.  $2^3 = 8$  níveis de cinza



6 bits. 26 = 64 níveis de cinza



2 bits.  $2^2 = 4$  níveis de cinza



5 bits.  $2^5 = 32$  níveis de cinza



1 bit. 21 = 2 níveis de cinza

### Bibliografia



- GONZALEZ, R.C.; WOODS, R.E.; Processamento Digital de Imagens. 3ª edição. Editora Pearson, 2009.
- MARQUES FILHO, O.; VIEIRA NETO, H. Processamento digital de imagens. Brasport, 1999.
  - Disponível para download no site do autor (Exclusivo para uso pessoal)
  - http://dainf.ct.utfpr.edu.br/~hvieir/pub.html
- J. E. R. Queiroz, H. M. Gomes. Introdução ao Processamento Digital de Imagens. RITA. v. 13, 2006.
  - http://www.dsc.ufcg.edu.br/~hmg/disciplinas/graduacao/vc-2016.2/Rita-Tutorial-PDI.pdf
- Alan Peters. Lectures on Image Processing. Vanderbilt University, 2019.
  - https://archive.org/details/Lectures\_on\_Image\_Processing



# FIM