

Teste, Verificação e Validação de Software



Exercício Prático

1 GDC

a) Através da ferramenta *Pitclipse* identifique os mutantes presentes na função *GDC* da classe *Algorithm*.

```
public int gcd(int x, int y) {
    int tmp;
    while (y != 0) {
        tmp = x % y;
        x = y;
        y = tmp;
    }
    return x;
}
```

Figura 1 - Função gdc

- b) Encontre a melhor solução com o método de eliminação de mutantes.
- c) Teste a sua solução com a ferramenta *Pitclipse* e verifique se é possível eliminar os mutantes.

2 Min

a) Através da ferramenta *Pitclipse* identifique os mutantes presentes na função *Min* da classe *Algorithm*.

```
public int Min(int x, int y) {
    int v;

    if (x < y)
        v = x;
    else
        v = y;

    return v;
}</pre>
```

Figura 2 - Função min

- b) Encontre a melhor solução com o método de eliminação de mutantes e verifique com a ferramenta *Pitclipse* se é possível eliminar os mutantes.
- c) O que conclui dos mutantes da função *Min* da classe *Algorithm*?

3 NumZero e NegateArray

a) Através da ferramenta *Pitclipse* identifique os mutantes presentes na função *NumZero* e *NegateArray* da classe *Algorithm* e encontre possíveis soluções de teste capazes de os eliminar.

```
public int numZero(int[] x) {
    int count = 0;

    for (int i = 0; i < x.length; i++)
        if (x[i] == 0)
            count++;

    return count;
}

public void negateArray(final float i, float a[]) {
    for(int k = 0; k < a.length; k++)
        a[k] = a[k] * (-i);
}</pre>
```

Figura 3 - Função numZero e negateArray

4 IsLessThanThree

a) A função *IsLessThanThree* já tem um teste associado, porém mesmo com um *assert* aplicado e estando correto, os mutantes não morreram.

Por favor corrija a situação.

```
public boolean isLessThanThree(int number) {
    return (number < 3);
}

Figura 4 - Função isLessThanThree

@Test
public void testLessThanThree() {
    assertTrue(this.alg.isLessThanThree(2));
}

Figura 5 - Teste da função
    Mutantes Vivos

changed conditional boundary
replaced return of integer sized value with (x == 0 ? 1:0)</pre>
```