

DOCUMENTO DE JUSTIFICATIVA

Criação de Views para o Banco de Dados Steam Games Dataset.

Sumário:

1. Ranking Metacritic
 2. Suporte de linguagens
 3. Top 100 do Ranking Geral
-

Ranking Metacritic

1. Por que essa view existe

Essa view foi criada para facilitar a identificação dos jogos com as melhores avaliações da crítica (Metacritic) dentro de cada gênero. Em vez de realizar consultas complexas envolvendo múltiplas tabelas, filtros e funções de janela, a view entrega automaticamente o Top 3 de cada gênero de acordo com os dados de críticas do Metacritic.

2. Qual problema ela resolve

Sem essa view, seria necessário escrever repetidamente uma consulta longa contendo JOINS, filtros e uma janela ROW_NUMBER() para cada análise de ranking por gênero. Isso é propenso a erros e pouco eficiente para consultas rotineiras.

A view encapsula toda essa lógica e garante que os rankings sempre sejam calculados corretamente.

3. Como ela melhora o sistema

A view melhora o sistema de várias formas:

- Padroniza o cálculo do Top 3 por gênero.
 - Simplifica consultas posteriores: um simples `SELECT * FROM view_metacritic_top3_por_genero` já retorna os resultados prontos.
 - Melhora desempenho, pois o PostgreSQL pode reutilizar o plano de execução.
 - Facilita análises, relatórios e dashboards sobre desempenho crítico por gênero.
-

Suporte de Linguagens

1. Por que essa view existe

Essa view foi criada para fornecer uma visão consolidada do suporte linguístico de cada jogo, reunindo em um único lugar:

- A quantidade total de idiomas suportados
- A lista completa de idiomas da interface
- Uma classificação automática da qualidade desse suporte (“Excelente suporte”, “Bom”, “Fraco”)

Ela existe para facilitar análises sobre acessibilidade e alcance global dos jogos.

2. Qual problema ela resolve

Sem essa view, seria necessário escrever manualmente uma consulta complexa que envolve:

- JOIN entre games, languages_game, languages, audio_languages_game e audio_languages
- Contagem distinta de idiomas
- Agregação (STRING_AGG) para gerar uma lista de idiomas
- Uma lógica condicional para classificar o suporte linguístico

Isso gera retrabalho, consultas longas e risco de inconsistência.

A view resolve esse problema ao centralizar toda essa lógica de análise em um único lugar.

3. Como ela melhora o sistema

- Simplifica consultas: basta um `SELECT * FROM vw_games_languages_suport` para obter todas as informações de idiomas já calculadas.
 - Padroniza a avaliação de suporte a idiomas entre todos os relatórios e aplicações.
 - Aumenta a clareza: transforma uma consulta complexa em uma visão fácil de usar.
 - Melhora análises de acessibilidade, ideal para entender quais jogos têm maior alcance internacional.
-

Top 100 do Ranking Geral

1. Por que essa view existe

Essa view sintetiza diversas métricas relevantes (Metacritic, user score, recomendações, número de donos, playtime, avaliações positivas e negativas) em um único índice global de desempenho.

Ela existe para permitir análises rápidas sobre “quais são os melhores jogos do dataset” com base em métricas gerais.

2. Qual problema ela resolve

Muitas decisões de ranking envolvem diversas tabelas e cálculos pesados. Sem a view, seria necessário escrever:

- JOINS com detalhes
- cálculos derivados como `positive_ratio`
- fórmulas de score ponderado
- ordenação e limite de resultados

Essa visão concentra tudo, evitando retrabalho e garantindo que todos os relatórios usem o mesmo critério de ranking.

3. Como ela melhora o sistema

A função oferece múltiplas melhorias importantes:

- Cria um ranking consistente e reproduzível dos melhores jogos.
 - Reduz trabalho e complexidade ao gerar relatórios e dashboards.
 - Permite análises mais rápidas e comparações objetivas entre os jogos.
 - Acelera o acesso às métricas mais usadas em avaliações globais.
 - Facilita integração com ferramentas externas (BI, dashboards, scripts Python).
-