

Planejamento da Normalização do Banco de Dados Steam Game

A tabela games, que antes da normalização era uma tabela única com todas as informações em suas colunas, foi desmembrada. Atributos vinculados à tabela games se tornaram tabelas próprias, e algumas foram conectadas conforme as necessidades de cada atributo através de IDs (relacionamentos). Após o processo, o banco de dados passou a ter 18 tabelas.

Regras Aplicadas:

Atributos com relacionamento N:N foram separados em tabelas associativas. Atributos com relacionamento 1:N permanecem conectados diretamente à tabela games.

Passos Realizados:

Criação de tabelas normalizadas:

games, developers, publishers, genres, categories, tags, languages, audio_languages, movies, reviews, languages

Criação de tabelas associativas:

developers_game, publishers_game, categories_game, genres_game, tags_game, languages_game, audio_languages_game