**Codificação**

A intenção principal é fazer um aplicativo online, onde poderá ser acessado pela internet por browsers e smartphones.

Dadas essas necessidades, resolvemos usar o Javascript, uma linguagem quase universal da web, onde teríamos grande suporte da comunidade, tendo liberdade para escolher diversas tecnologias diferentes, a medida em que vão se adequando.

A aplicação deverá conter um banco de dados SQL onde serão armazenadas as informações sobre todos os alunos. Os quais terão, nome, idade, CPF, e-mail e RA, sendo um padrão de RA para alunos de curso, e um padrão diferente para alunos de graduação. A conexão com o banco de dados será intermediada por uma API REST feita em NodeJS, usando ainda o Javascript, o que aumenta o nível de familiaridade da equipe com uma linguagem.

A página principal conterá botões para cadastro, login, e algumas fotos e informações sobre a instituição, depois de logado, é feito uma verificação para ver se o aluno é do curso ou da graduação, levando-os assim para páginas diferentes. O aluno dos cursos serão levados a um menu onde escolherão entre: Meus cursos, Minhas notas, Secretaria, Loja de cursos, Suporte, e Perguntas frequentes.

Já o aluno da graduação verá uma página com as opções de secretaria, financeiro, horários, minhas notas, aulas gravadas, etc.  
O professor também poderá se logar no aplicativo, porém será levado para uma tela de informações um pouco diferentes, tais quais a quantidade de alunos, suas notas e número de faltas.  
Terá uma página de agenda onde organizará todas as suas aulas e conteúdos, terá uma página para fazer upload das aulas gravadas em sala, e uma área específica para disponibilizar o material para os alunos.

Os da graduação e dos cursos terão uma página, via chat, especifica para entrar em contato com os professores, para tirarem duvidas, receberem dicas, etc.