



JOÃO GABRIEL

DADOS PESSOAIS

joao_tec@outlook.com

<https://github.com/joaogabriel-dev>

11 959231721 - Guarulhos, SP.

PERFIL

Apaixonado por novas tecnologias, artes e programação. Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela FATEC. Atuei no desenvolvimento de projetos Front-end em escala acadêmica, desempenhando conhecimentos em **HTML** | **CSS** | **JavaScript** & tecnologias imersivas.

EXPERIÊNCIA

Coordenador Técnico - Björk Digital Brazil, Cinnamon Comunicação, Brasília - Rio de Janeiro.

NOVEMBRO 2019 – SETEMBRO 2020

- Responsável pela supervisão técnica e funcional da mostra, operei serviços de formação e capacitação técnica em realidade virtual e suas tecnologias, **Unity**, **HTC VIVE** e **Steam VR** na experiência "Björk Vulnicura Virtual Reality Album".
- Encarregado pelo gerenciamento de dados, manutenção de equipamentos e montagem do show. Liderei a implementação de novas práticas imersivas de âmbito técnico e funcional durante as edições de Brasília - Rio de Janeiro, sanando problemas estruturais e assim proporcionando um melhor desenvolvimento nacional e internacional da mostra.

Show-runner - Björk Digital Brazil, Dueto Produções, São Paulo.

JUNHO 2019 – AGOSTO 2019

FORMAÇÃO / CURSOS

Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo

2022 – 2025

Programa Integrado de Realidade Estendida, University of Michigan

2022 – 2022

- Intro to **AR/VR/MR/XR**: Technologies, Applications & Issues
- User Experience & Interaction Design for **AR/VR/MR/XR**
- Developing **AR/VR/MR/XR** Apps with **WebXR**, **Unity** e **Unreal**

Gamification, FIAP

2018 – 2018

Curso técnico em Informática, Centro Paula Souza - Colégio Marconi

2015 – 2016