

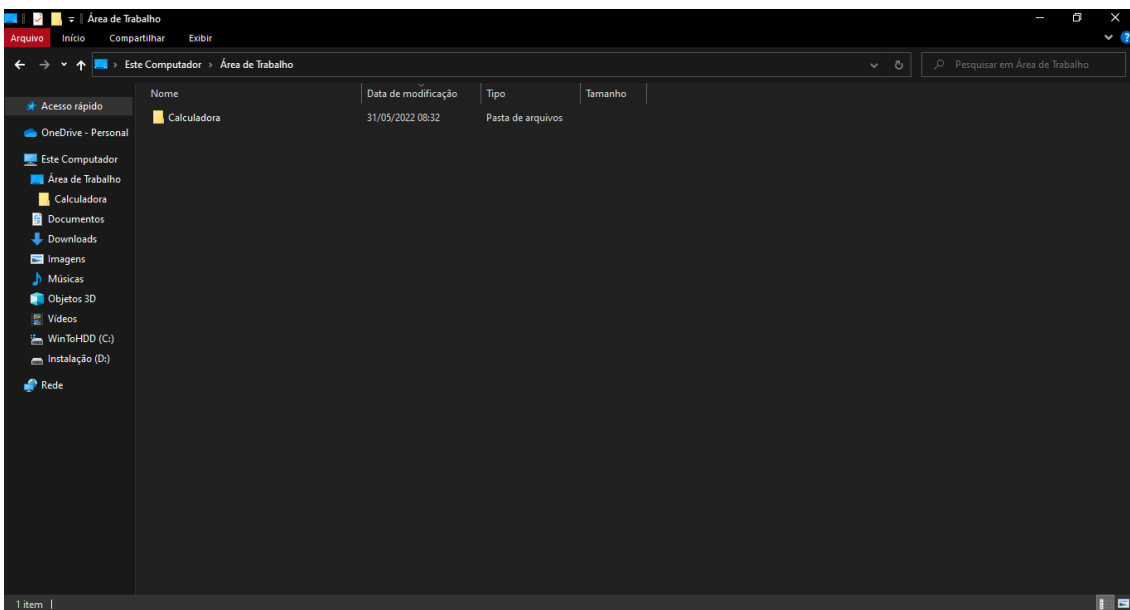


AULA 01 - Vídeo 02

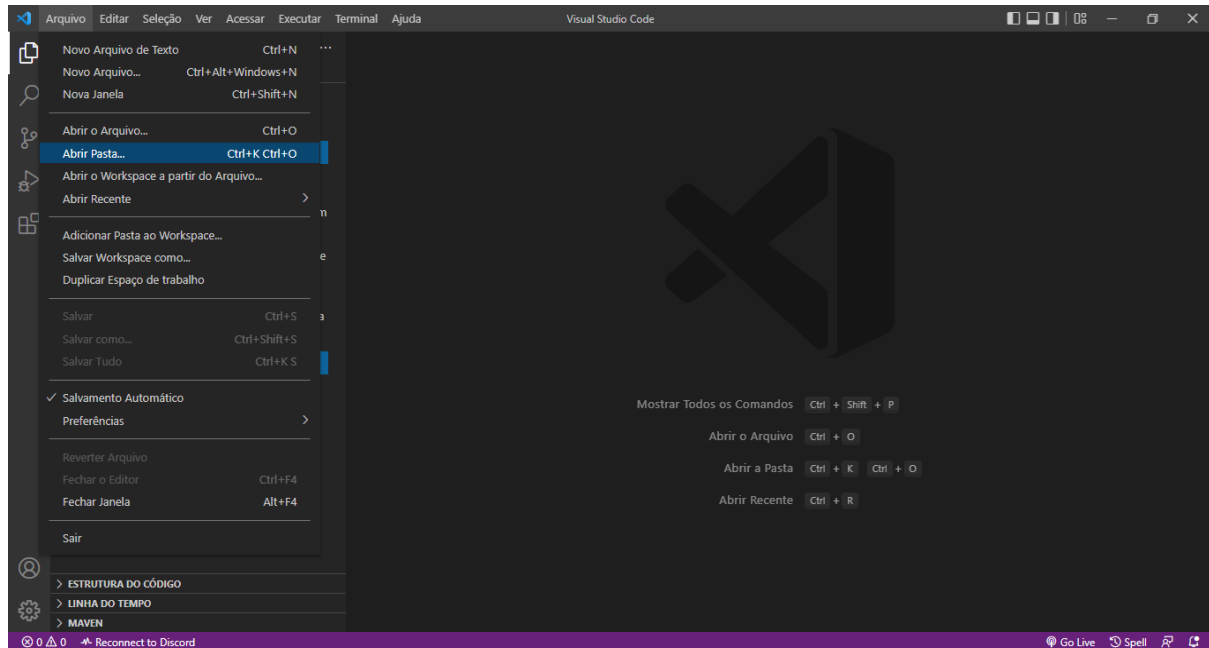
Desenvolvimento

Nesta segunda aula, vamos estar fazendo uma calculadora contendo as quatro operações aritméticas básicas em JS e executando no terminal do vscode com o Node para entendermos um pouco mais sobre o assunto na prática.

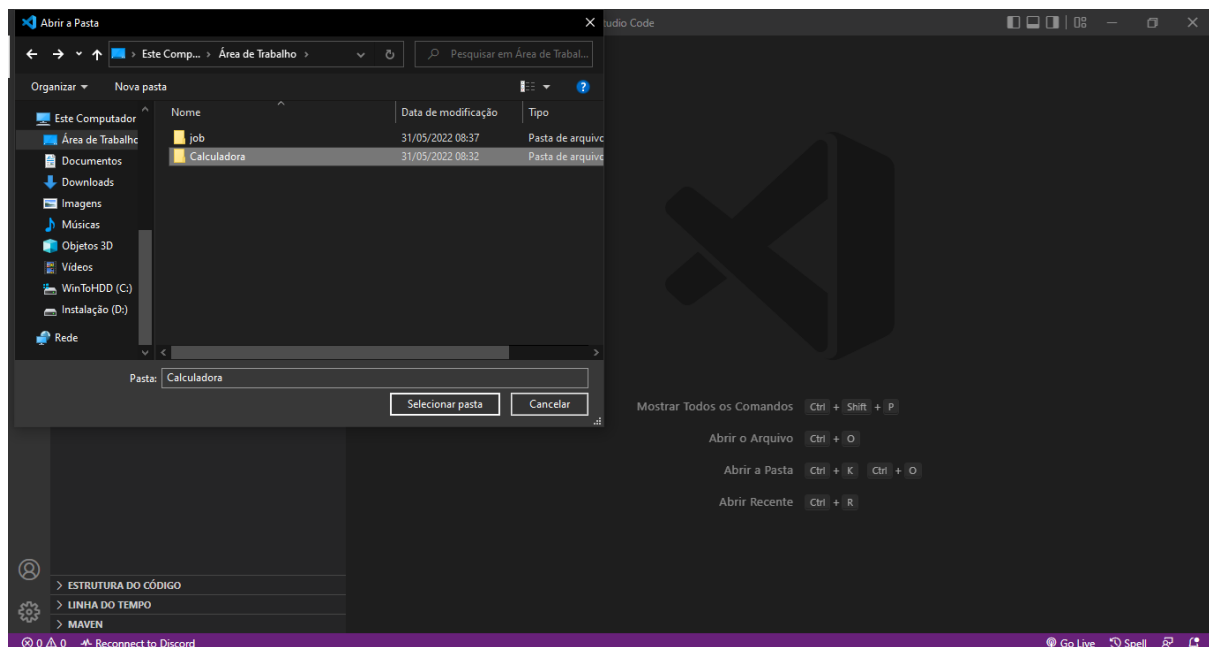
Vamos começar criando uma nova pasta para manter tudo organizado, no exemplo abaixo foi criado na área de trabalho.



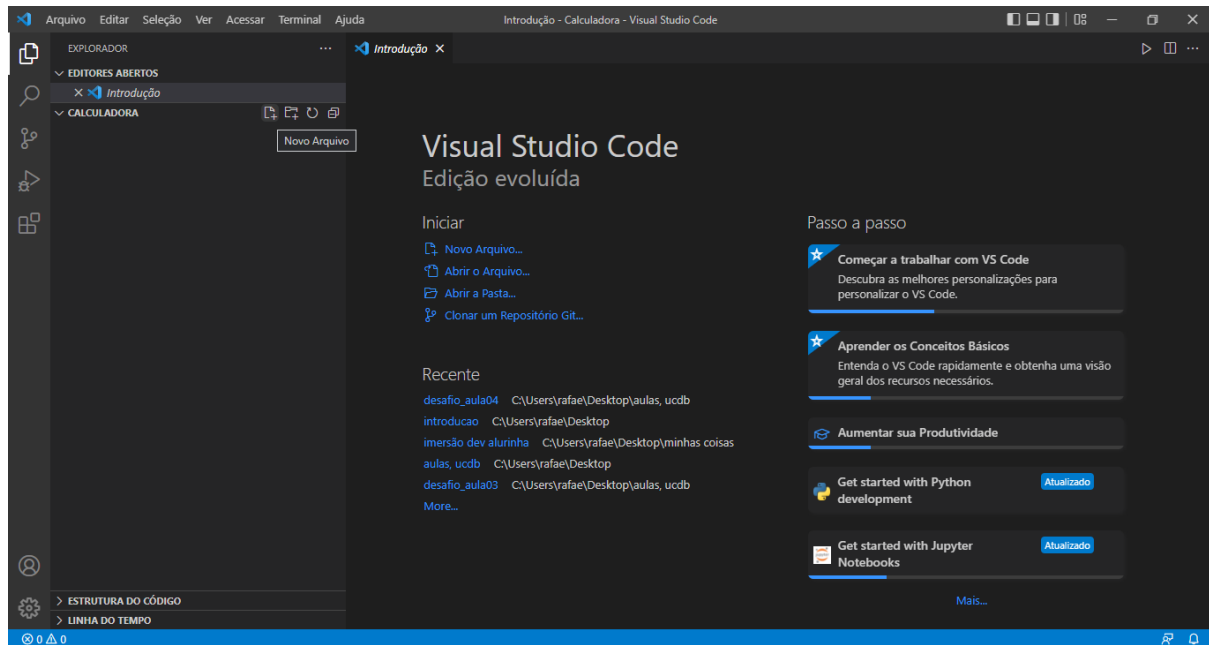
Agora, vamos abrir essa mesma pasta no **Visual Studio Code**. Com o editor aberto basta ir em **Arquivo > Abrir pasta ...** como na imagem abaixo:



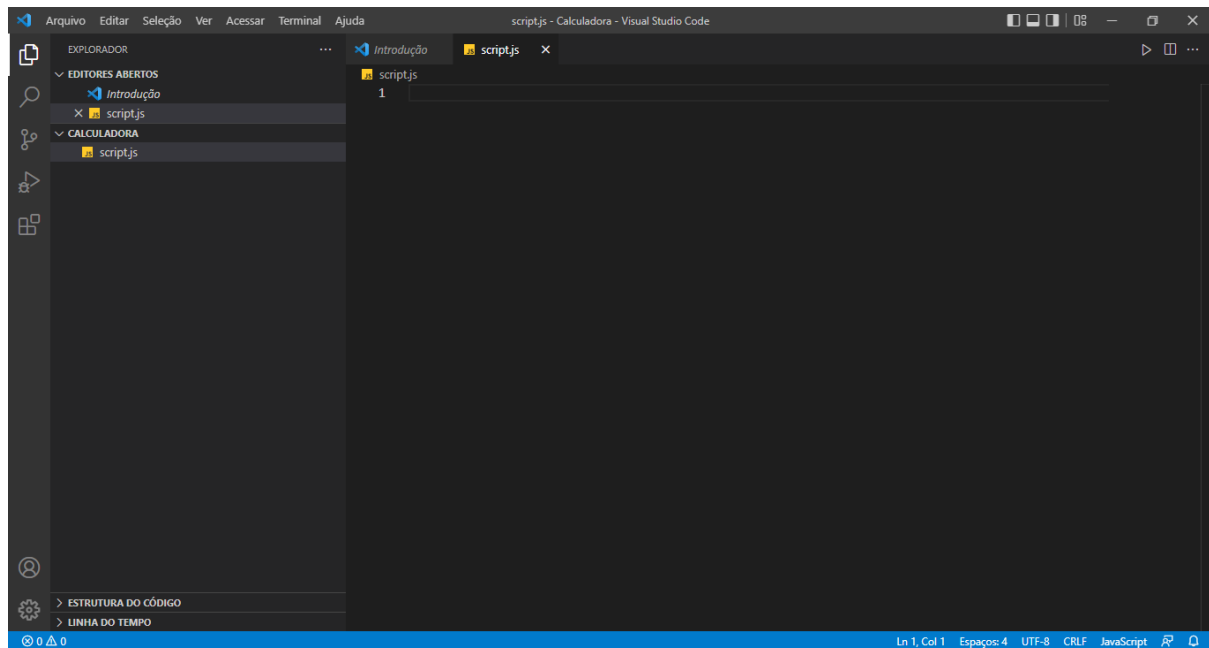
O Visual Studio Code pedirá para você selecionar a pasta que deseja abrir, encontre-a e a selecione (um clique em cima da pasta), após isso basta clicar no botão **“Selecionar Pasta”** como mostrado na imagem abaixo:



Agora que você já abriu a pasta no editor de códigos (Visual Studio Code), podemos começar o trabalho. Primeiramente vamos criar o nosso arquivo JavaScript. Para isso, basta criar um novo arquivo, clicando com o botão esquerdo do mouse, escolhendo o ícone de **Novo Arquivo** no menu lateral esquerdo, no item **Calculadora**, como mostrado na imagem abaixo:



digite o nome do arquivo como script.js, e em seguida aperte enter:



vamos criar uma função na qual ela vai retornar o valor da soma:

```
function somar (n1, n2) {  
    return n1 + n2;  
}
```

agora, vamos criar uma outra função na qual ela vai retornar o valor da subtração:

```
function subtrair (n1,n2) {  
    return n1 - n2;  
}
```

agora, vamos criar uma outra função na qual ela vai retornar o valor da multiplicação:

```
function multiplicacao (n1, n2) {  
    return n1 * n2;  
}
```

por fim, vamos criar uma outra função na qual ela vai retornar o valor da divisão. Não podemos esquecer que na divisão nós temos uma condição na qual o divisor não pode ser = 0, portanto nosso código ficará assim:

```
function divisao (n1, n2) {  
    if(n2 > 0)  
        return n1 / n2  
    return null  
}
```

Agora, vamos testar se nosso código funcionou corretamente:

```
console.log("O resultado da soma é de: " + somar(2, 2))  
console.log("O resultado da subtração é de: " + subtrair(2, 2))  
console.log("O resultado da multiplicação é de: " +  
multiplicacao(2, 2))  
let resultadoDivisao = divisao(2, 0)  
if(resultadoDivisao !== null) console.log("O resultado da divisão é  
de: " + resultadoDivisao)  
else console.log ("O divisor deve ser maior que 0")
```

Observação: o n1 e n2 está declarado após a função que chamamos no console.

Na divisão foi criado uma variável com uma condicional para verificar se o número inserido do divisor realmente é diferente de 0, se ele for, vai ser imprimido no console o resultado da divisão. Caso não seja, vai ser imprimido que o divisor deverá ser maior do que 0.