

Introdução à Computação Gráfica (ICG)

Ano Letivo 2023/2024

ICG - Tema

João Gaspar (107708)

Título do Projeto:

Ilha da Fantasia

Descrição do Projeto:

Este projeto será desenvolvido no âmbito da disciplina de Introdução à Computação Gráfica (ICG) e propõe a criação de uma ilha fictícia. A ilha será povoada por árvores e, possivelmente, um mini castelo, dependendo do tempo disponível para o desenvolvimento.

A ideia central é criar um ambiente imersivo e interativo onde os utilizadores o possam explorar e realizar diversas interações. Dentre as interações planeadas, os utilizadores poderão derrubar árvores, que servirão como recurso para a criação de outros itens, como espadas. Além disso, o projeto também pode incluir a possibilidade de lutar contra monstros, o que adiciona um elemento de desafio e aventura.