

PETS PORTAL



Análise de Sistemas - P7 - DETI

Guilherme Santos, 107961

Luís Oliveira, 98543

+ João Gaspar, 107708

José Silva, 108894

Contéudos abordados

01

Introdução

02

Transformação digital

03

Produto

04

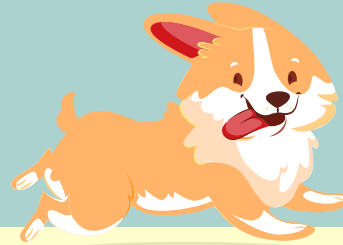
**Tecnologias
utilizadas**

05

**Resultado
implementado**

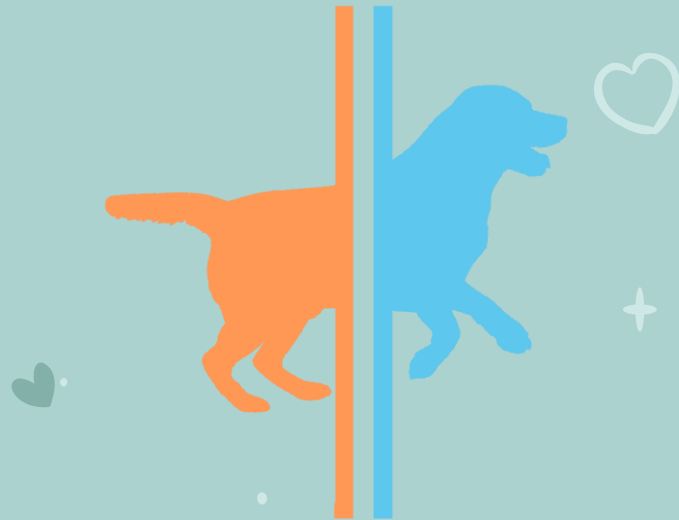
06

Gestão do trabalho



Introdução

Nesta apresentação vamos abordar alguns tópicos da fase de construção, que serve para fazer a arquitetura de software e física do nosso sistema, e também para determinar as melhores soluções tecnológicas para o nosso produto. Através de casos de utilização servirá igualmente para decidir quais serão as primeiras funcionalidades a serem implementadas no sistema.



Transformação digital

Objetivos:

- assegurar o bom tratamento do animal de estimação
- forma simples e rápida.

Através da infraestrutura ou através da nossa aplicação móvel, um utilizador poderá chamar um cuidador para que este tome conta do seu animal por um determinado tempo. **Acreditamos que a agilização deste processo traga bastante valor.**

Produto

Principais funcionalidades (App):

- fazer signup e login como pet sitter ou como pet owner;
- ver fotos e publicar fotos;
- (Pet Sitter) aceitar pedidos de trabalho;
- (Pet Owner) fazer pedidos de chamamento de um cuidador.

O nosso produto destaca-se pela implementação de uma infraestrutura capaz de tratar do processo do pedido de um cuidador, sem haver necessidade de utilização de um telemóvel.

Tecnologias utilizadas

Frontend:

- Flutter



- Dart



Backend:

- Flask

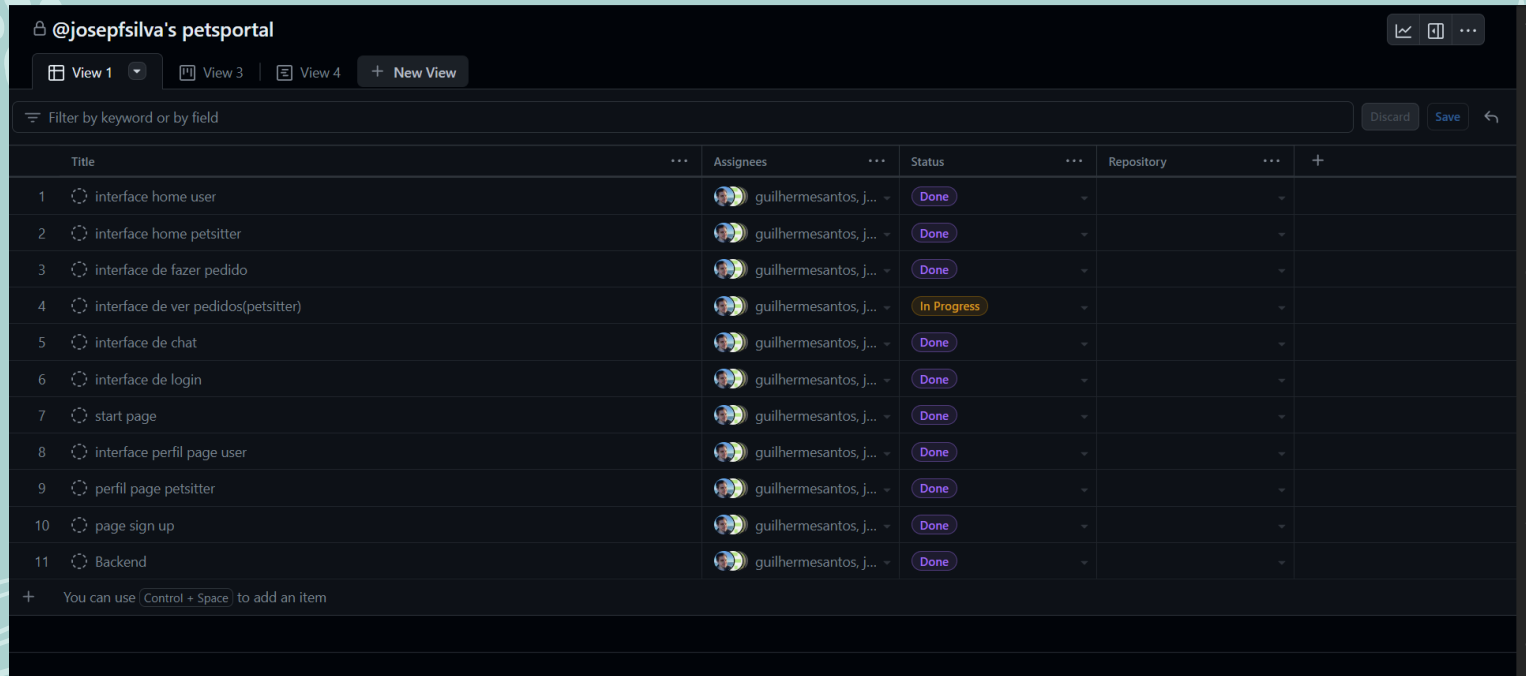


Flask

Resultado Implementado

- Login e Sign Up (tanto Pet Sitter como Pet Owner)
- Página inicial:
 - Pesquisa por nome de usuário ou descrição da publicação;
 - Gostar de uma publicação.
- Mensagens:
 - Enviar mensagens.
- Pedidos, Chamadas:
 - (Pet Owner) poderá fazer um pedido.
- Perfil:
 - Modelo estático de perfil adicionado.

Gestão do trabalho



The screenshot shows a project management tool interface for a user named @josepfsilva's petsportal. The interface includes a header with the user name, a filter bar, and a table of tasks. The tasks are numbered 1 through 11, each with a title, an assignee (guilhermesantos, j...), a status (Done or In Progress), and a repository. The status 'In Progress' is highlighted in yellow for task 4. The interface also includes a 'Filter by keyword or by field' bar, a 'Discard' button, a 'Save' button, and a '+ New View' button.

Title	Assignees	Status	Repository
1 interface home user	guilhermesantos, j...	Done	
2 interface home petsitter	guilhermesantos, j...	Done	
3 interface de fazer pedido	guilhermesantos, j...	Done	
4 interface de ver pedidos(petsitter)	guilhermesantos, j...	In Progress	
5 interface de chat	guilhermesantos, j...	Done	
6 interface de login	guilhermesantos, j...	Done	
7 start page	guilhermesantos, j...	Done	
8 interface perfil page user	guilhermesantos, j...	Done	
9 perfil page petsitter	guilhermesantos, j...	Done	
10 page sign up	guilhermesantos, j...	Done	
11 Backend	guilhermesantos, j...	Done	

ilustração da gestão de código, controlo de versões e atribuição de tarefas

Demo

Nesta parte vamos apresentar as funcionalidades principais da nossa App.



Fim

