



João Gabriel Borelli Padilha

Cientista da computação & Sênior Developer

Informações Pessoais

Nome: João Gabriel Borelli Padilha
Nascimento: 31/03/1997
Nacionalidade: Brasileiro
Estado civil: Solteiro
Endereço: R. Palestra Italia, 255, Apto.122
Perdizes - São Paulo CEP. 05005-030

Contato

Tel. fixo: 55(11)3673.1729
Celular: 55(11)99675.4193
Email: joao.gbp@hotmail.com

Formação acadêmica

- **Pós graduação:** Gestão estratégica de negócios (Em andamento)
Universidade Presbiteriana Mackenzie
- **Nível Superior:** Ciência da computação (**Completo**)
Universidade Presbiteriana Mackenzie
- **Ensino Médio Completo**
Colégio Sagrado Coração de Jesus

Línguas

- **Inglês:** Nível avançado, 4 anos (Em andamento)
Centro Britânico

Experiencias Profissionais

- **Apple Developer Academy:** Projeto de 2 anos (2017 - 2018)
Universidade Presbiteriana Mackenzie / Apple Computer
- **Monitoria de "Linguagem de Programação 1":** 2ºSem.2016
Atividade compreendeu atendimento a duvida de alunos e suporte aos professores.
Universidade Presbiteriana Mackenzie

Atuação como Palestrante

- **Semana da Faculdade de Computação e Informática:** 2018
Palestra sobre "Introdução a VIPER para iOS Apps"
Universidade Presbiteriana Mackenzie
- **Semana da Faculdade de Computação e Informática:** 2018
Palestra sobre "Comunicação App-Servidor em tempo real com Socket.IO"
Universidade Presbiteriana Mackenzie

Cursos e Atividades Extra-Curriculares

- **Collaborate to Innovate and Compete Globally:** 2017
Universidade Presbiteriana Mackenzie / Apple Computer
- **Workshop Enactus - Emodera:** 2017
Universidade Presbiteriana Mackenzie / Apple Computer
- **Meetup MackMobile de Empreendedores - Empoderoff:** 2017
Universidade Presbiteriana Mackenzie / Apple Computer
- **Participação na Semana da Faculdade de Computação e Informática:** 2015-2018
Universidade Presbiteriana Mackenzie
- **Participação na Competição de Robótica:** 2017
Universidade Presbiteriana Mackenzie
- **Participação no projeto Hack a Truck:** 2015
Atividade compreendeu desenvolvimento de aplicações iOS.
Universidade Presbiteriana Mackenzie / IBM / Instituto Eldorado
- **Hardware: Montagem e manutenção de computadores:** 2010
Microlins
- **Redes: Redes de computadores:** 2010
Microlins

Desenvolvimento de Apps - Disponíveis na AppStore

- **Space Alive:** Mais de 2.000 downloads
<https://itunes.apple.com/br/app/space-alive/id1262950036?l=en&mt=8>
- **Livro Livre**
<https://itunes.apple.com/br/app/livro-livre/id1249855041?l=en&mt=8>
- **Numberain**
<https://itunes.apple.com/app/id1286392692>
- **Electro Bot**
<https://itunes.apple.com/us/app/electrobot/id1322468191?mt=8>
- **Find Out**
<https://itunes.apple.com/us/app/find-out/id1341484097?mt=8>
- **Seven Seas - Naval Chess**
<https://itunes.apple.com/us/app/seven-seas-naval-chess/id1397382036?mt=8>
- **Bang Bang 360**
<https://itunes.apple.com/br/app/bang-bang-360o/id1369330628?mt=8>
- **ValorEasy:** Apple Developer Academy - Final Challenge
<https://itunes.apple.com/us/app/valoreasy/id1445737478?l=pt&ls=1&mt=8>

Artigos publicados

- **Sign In With Apple na prática:** Artigo explicando o funcionamento e implementação do Sign In With Apple em iOS.
<https://medium.com/concretebr/sign-in-with-apple-na-prática-b1c011f8ab75>
- **Real time client-server communication with Socket.IO:** Artigo sobre funcionamento e implementação de Socket usando NodeJS e Swift em ingles.
<https://medium.com/cocoaacademymag/real-time-client-server-communication-with-socket-io-4311a79b0553>
- **Comunicação cliente-servidor em tempo real com Socket.IO:** Artigo sobre funcionamento e implementação de Socket usando NodeJS e Swift.
<https://medium.com/concretebr/comunicação-cliente-servidor-em-tempo-real-com-socket-io-9d3930484b80>
- **Introduction and implementation of Drag & Drop in iOS:** Artigo guia para implementação do recurso de Drag & Drop em aplicações iOS.
<https://medium.com/mackmobile/introduction-and-implementation-of-drag-drop-in-a-ios-d3b66dae516b>
- **Introdução ao Firebase:** Artigo guia para introduzir o funcionamento do Firebase integrando em aplicações iOS.
<https://medium.com/mackmobile/introdução-ao-firebase-64090f07f3f>

Conquistas em atividades relacionadas a Ciência da Computação

- **WWDC18 Scholarship:** Fui aprovado no Scholarship da WWDC (Conferencia mundial da Apple sobre desenvolvedores iOS) de 2018. Apple me proporcionou a oportunidade de visitar a California para assistir a conferencia e ter contato com desenvolvedores e engenheiros da Apple.
- **Hardware e Redes:** Com 13 anos, iniciei os cursos na Microlins e aprendi a montar, desmontar e fazer manutenção de computadores.
- **Hardware e Programação:** Com 14 anos comecei a estudar por conta própria a programar e desenvolver projetos utilizando Arduino.
- **Suporte técnico no Colégio Sagrado Coração de Jesus**

Conquistas nas atividades escolares

- **Apresentação de um projeto com Arduino na feira de Ciência no colegial do Colégio Sagrado Coração de Jesus:** Desenvolvi com Arduino um carrinho de controle remoto do zero com uma camera acoplada.
- **Video / Animação que desenvolvi foi escolhida para abertura do 1º Sarau Litero-Musical do Colégio Sagrado Coração de Jesus**

Empreendedorismo e Finanças

- Leituras online e palestras
- Curso a distancia sobre bolsa de valores Bovespa e Ecommerce

Experiencias técnicas

- | | |
|--------------|----------------|
| - Swift | - Visual Basic |
| - Xcode | - C++ |
| - HTML | - C |
| - CSS | - Sketch |
| - JavaScript | - Sketch Up |
| - NodeJS | - Blender |
| - MongoDB | - Linux |
| - OracleDB | - Lisp |
| - SQL | - Python |
| - MySQL | |
| - PHP | |
| - Java | |