



PROGRAMA DE DESENVOLVIMENTO DE NOVOS TALENTOS – IMPLY

3ª edição

DESAFIOS I – PHP

Os Desafios são individuais

Prazo de entrega: até às 8h de 24/01

Entregar pela Sala Virtual

Apresentação dos Desafios: 24/01

1 – Utilizando PHP procedural, crie uma função que calcule e imprima no terminal o resultado do cálculo de duas matrizes. Devem ser apresentados dois cálculos, um deles demonstrando a multiplicação de duas matrizes quadradas e o outro com matrizes não quadradas.

2 – Consumir a API do pokémon (<https://pokeapi.co>) e processar a resposta de acordo com os seguintes requisitos:

1. Criar um endpoint para listar os pokémon.
2. Caso não exista, gravar os registros da API em um arquivo .txt. Depois disso, as consultas devem retornar sempre os dados gravados e não os obtidos através da API.
3. Exibir sempre 15 registros cada vez que o endpoint é chamado
4. Deve ser possível pagnar a consulta informado a página desejada, exemplo: *localhost:8080/todos?page=7* retornará os registros da sétima página de pokémons.
5. Os dados devem ser retornados no formato JSON e conter um array com o nome dos pokémon retornados pela API.

3 – Ainda seguindo na API do pokémon, vamos consultar as informações de um único pokémon:

1. Criar um endpoint que vai receber o nome do pokémon (ex: *localhost:8080/pokemon/pikachu*) e retornar os dados do pokémon desejado.
2. Os dados devem ser gravados em um arquivo .txt com o nome do respectivo pokémon, e uma vez criados, devem ser retornados os dados dos arquivos e não mais os obtidos através da API.
3. Os dados devem ser retornados no formato JSON, e conter um objeto com os seguintes dados:
 - Nome do pokémon
 - Stats:
 - [nome do stat]: [valor do stat]
 - [nome do stat]: [valor do stat]
 - [nome do stat]: [valor do stat]
 - ...