

João Fonseca

Licenciado em Engenharia Informática



INFORMAÇÃO DE CONTACTO

☎ +351 932 072 077

✉ jgsfonseca88@gmail.com

📍 Rua Vasco da Gama 427, Fânzeres

🌐 <https://github.com/joaogsfonseca>

COMPETÊNCIAS

Linguagens de Programação & Modulação: Python, Java, JavaScript, C, C++, SQL, Html & CSS, UML;

Ferramentas & Tecnologias: Git & Github, VS Code, MySQL, Trello, Firebase, SQLite

Frameworks: React, React Native, Node.js, Django

Outros:

- Programação Web;
- Análise e Desenho de Sistemas;
- Gestão de Projetos de Software;
- Engenharia de Software e Metodologias de Desenvolvimento;
- Modelagem, conceção e desenvolvimento de Bases de Dados;
- Desenho de Sistemas Interativos;
- Segurança Informática e Auditoria de Sistemas;

IDIOMAS

- Português | Nativo
- Inglês | Intermédio

PERFIL

Recém-licenciado em Engenharia Informática na Universidade Lusófona e encontro-me a começar o mestrado de Engenharia de Dados no ISEP. Possuo experiência em projetos académicos onde adquiri competências em várias tecnologias distintas. Proativo, com fortes habilidades de resolução de problemas e com uma comunicação eficaz. Encontro-me à procura de oportunidades onde possa aplicar os meus conhecimentos, contribuir para projetos inovadores e continuar a desenvolver e aprender mais sobre a área.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

ENSINO SECUNDÁRIO

Escola Secundária Aurélia de Sousa Ciências e Tecnologias	2018 - 2021
--	-------------

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Universidade Lusófona - Centro Universitário do Porto	2021 - 2024
--	-------------

MESTRADO EM ENGENHARIA DE DADOS

Instituto Superior de Engenharia do Porto	2025 -
--	--------

PROJETOS DESENVOLVIDOS

EventCrafter (Projeto desenvolvido no âmbito da unidade curricular.)

- Plataforma online concebida para simplificar a gestão e o planeamento de eventos.
- Desenvolvido utilizando diversas tecnologias: Firebase (autenticação e armazenamento de dados), Firebase Authentication (gestão de utilizadores), HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap (design responsivo).

LusoCasino (Projeto desenvolvido no âmbito da unidade curricular.)

- Integração de extensões de vídeo, motor de áudio, integração de criação de apostas e dois jogos: Roleta e Campo Minado.
- Desenvolvimento do projeto envolveu a utilização de várias bibliotecas e linguagens.
- Interface gráfica construída utilizando Python.
- Lógica dos jogos e gestão de apostas desenvolvidas com AS4.
- Ligação com a base de dados assegurada pelo SQLite, permitindo o armazenamento e gestão de dados de utilizadores e apostas.

Outros Projetos:

- SecureKey, Video Porteiro, MinecraftServerFinder, SIREN, Investigações - Intrusion Detection in Mobile Networks Attacks

João Fonseca

Licensed in Computer Science Engineering



CONTACT INFORMATION

☎ +351 932 072 077

✉ jgsfonseca88@gmail.com

📍 Rua Vasco da Gama 427, Fânzeres

🌐 <https://github.com/joaogsfonseca>

SKILLS

Programming Languages &

Modeling: Javascript, Java, Python, C, C++, SQL, Html & CSS, UML;

Tools & Technologies:

Git & Github, VS Code, MySQL, Trello, Firebase, SQLite

Frameworks:

React, React Native, Node.js, Django

Other:

- Web Programming
- Systems Analysis and Design
- Software Project Management
- Software Engineering and Development Methodologies
- Database Modeling, Design, and Development
- Interactive Systems Design
- Information Security and Systems Auditing

LANGUAGES

- Portuguese: Native
- English: Intermediate

PROFILE

Recently graduated in Computer Science Engineering from Universidade Lusófona and currently starting a Master's in Data Engineering at ISEP (Porto Polytechnic – School of Engineering). I have experience in academic projects where I acquired skills in various distinct technologies. Proactive, with strong problem-solving abilities and effective communication. I am seeking opportunities to apply my knowledge, contribute to innovative projects, and continue to develop and learn in the field.

EDUCATION

SECONDARY SCHOOL

Escola Secundária Aurélia de Sousa Science and Technology	2018-2021
--	-----------

BACHELOR'S DEGREE IN COMPUTER SCIENCE ENGINEERING

Universidade Lusófona - Centro Universitário do Porto	2021-2024
--	-----------

MASTER'S IN DATA ENGINEERING

Porto Polytechnic – School of Engineering (ISEP)	2025 -
---	--------

DEVELOPED PROJECTS

EventCrafter - (Project developed as part of a university course)

- Online platform designed to simplify event management and planning.
- Allows companies and organizers to create, organize, and manage events.
- Developed using various technologies: Firebase (authentication and data storage), Firebase Authentication (user management), HTML, CSS, JavaScript, and Bootstrap (responsive design).

LusoCasino - (Project developed as part of a university course)

- Integration of video extensions, audio engine, betting creation, and two games: Roulette and Minesweeper.
- Project development involved the use of various libraries and languages.
- Graphical interface built using Python.
- Game logic and betting management developed with AS4.
- Database connection secured by SQLite, allowing storage and management of user and betting data.

Other Projects:

- SecureKey, Video Porteiro, MinecraftServerFinder, SIREN, Research - Intrusion Detection in Mobile Networks Attacks