

João Fonseca

Licenciado em Engenharia Informática



INFORMAÇÃO DE CONTACTO

📞 +351 932 072 077

✉️ jgsfonseca88@gmail.com

📍 Rua Vasco da Gama 427, Fânzeres

🌐 <https://github.com/joaogsfonseca>

COMPETÊNCIAS

Linguagens de Programação

& Modulação: Python, Java, JavaScript, C, C++, SQL, Html & CSS, UML;

Ferramentas & Tecnologias:

Git & Github, VS Code, MySQL, Trello, Firebase, SQLite

Frameworks: React, React Native, Node.js, Django

Outros:

- Programação Web;
- Análise e Desenho de Sistemas;
- Gestão de Projetos de Software;
- Engenharia de Software e Metodologias de Desenvolvimento;
- Modelagem, conceção e desenvolvimento de Bases de Dados;
- Desenho de Sistemas Interativos;
- Segurança Informática e Auditoria de Sistemas;

IDIOMAS

- Português | Nativo
- Inglês | Intermédio

PERFIL

Recém-licenciado em Engenharia Informática na Universidade Lusófona e encontro-me a começar o mestrado de Engenharia de Dados no ISEP. Possuo experiência em projetos académicos onde adquiri competências em várias tecnologias distintas. Proativo, com fortes habilidades de resolução de problemas e com uma comunicação eficaz. Encontro-me à procura de oportunidades onde possa aplicar os meus conhecimentos, contribuir para projetos inovadores e continuar a desenvolver e aprender mais sobre a área.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

ENSINO SECUNDÁRIO

Escola Secundária Aurélia de Sousa Ciências e Tecnologias | 2018 - 2021

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Universidade Lusófona - Centro Universitário do Porto | 2021 - 2024

MESTRADO EM ENGENHARIA DE DADOS

Instituto Superior de Engenharia do Porto | 2025 -

PROJETOS DESENVOLVIDOS

EventCrafter

(Projeto desenvolvido no âmbito da unidade curricular.)

- Plataforma online concebida para simplificar a gestão e o planeamento de eventos.
- Desenvolvido utilizando diversas tecnologias: Firebase (autenticação e armazenamento de dados), Firebase Authentication (gestão de utilizadores), HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap (design responsivo).

LusoCasino

(Projeto desenvolvido no âmbito da unidade curricular.)

- Integração de extensões de vídeo, motor de áudio, integração de criação de apostas e dois jogos: Roleta e Campo Minado.
- Desenvolvimento do projeto envolveu a utilização de várias bibliotecas e linguagens.
- Interface gráfica construída utilizando Python.
- Lógica dos jogos e gestão de apostas desenvolvidas com AS4.
- Ligação com a base de dados assegurada pelo SQLite, permitindo o armazenamento e gestão de dados de utilizadores e apostas.

Outros Projetos:

- SecureKey, Vídeo Porteiro, MinecraftServerFinder, SIREN, Investigações - Intrusion Detection in Mobile Networks Attacks

João Fonseca

Licensed in Computer Science Engineering



CONTACT INFORMATION

📞 +351 932 072 077

✉️ jgsfonseca88@gmail.com

📍 Rua Vasco da Gama 427,
Fânzeres

🌐 <https://github.com/joaojf Fonseca>

SKILLS

Programming Languages &

Modeling: Javascript, Java, Python, C, C++, SQL, Html & CSS, UML;

Tools & Technologies: Git & Github, VS Code, MySQL, Trello, Firebase, SQLite

Frameworks: React, React Native, Node.js, Django

Other:

- Web Programming
- Systems Analysis and Design
- Software Project Management
- Software Engineering and Development Methodologies
- Database Modeling, Design, and Development
- Interactive Systems Design
- Information Security and Systems Auditing

LANGUAGES

- Portuguese: Native
- English: Intermediate

PROFILE

Recently graduated in Computer Science Engineering from Universidade Lusófona and currently starting a Master's in Data Engineering at ISEP (Porto Polytechnic - School of Engineering). I have experience in academic projects where I acquired skills in various distinct technologies. Proactive, with strong problem-solving abilities and effective communication. I am seeking opportunities to apply my knowledge, contribute to innovative projects, and continue to develop and learn in the field.

EDUCATION

SECONDARY SCHOOL

Escola Secundária Aurélia de Sousa
Science and Technology | 2018-2021

BACHELOR'S DEGREE IN COMPUTER SCIENCE ENGINEERING

Universidade Lusófona - Centro
Universitário do Porto | 2021-2024

MASTER'S IN DATA ENGINEERING

Porto Polytechnic - School of
Engineering (ISEP) | 2025 -

DEVELOPED PROJECTS

EventCrafter - (Project developed as part of a university course)

- Online platform designed to simplify event management and planning.
- Allows companies and organizers to create, organize, and manage events.
- Developed using various technologies: Firebase (authentication and data storage), Firebase Authentication (user management), HTML, CSS, JavaScript, and Bootstrap (responsive design).

LusoCasino - (Project developed as part of a university course)

- Integration of video extensions, audio engine, betting creation, and two games: Roulette and Minesweeper.
- Project development involved the use of various libraries and languages.
- Graphical interface built using Python.
- Game logic and betting management developed with AS4.
- Database connection secured by SQLite, allowing storage and management of user and betting data.

Other Projects:

- SecureKey, Video Porteiro, MinecraftServerFinder, SIREN, Research - Intrusion Detection in Mobile Networks Attacks