

1. Qual é a principal função do Flutter, conforme descrito nas fontes?

- a) Um framework para desenvolvimento de back-end.
 - b) Um banco de dados relacional para aplicativos móveis.
 - c) Um framework de código aberto para criar aplicativos móveis de alta qualidade e desempenho para Android e iOS.
 - d) Uma ferramenta para gerenciamento de servidores web.
-

2. Qual linguagem de programação é usada para desenvolver aplicativos Flutter?

- a) Java
 - b) Kotlin
 - c) Swift
 - d) Dart
-

3. Qual é o conceito central do framework Flutter?

- a) A separação total da lógica de negócios e da interface do usuário.
 - b) O uso exclusivo de linguagens nativas para desenvolvimento.
 - c) Em Flutter, tudo é um widget.
 - d) A prioridade é dada ao desempenho do servidor.
-

4. Uma das principais vantagens do Flutter é a capacidade de:

- a) Desenvolver apenas para uma plataforma móvel por vez.
 - b) Exigir testes separados para Android e iOS.
 - c) Escrever uma única base de código para ambas as plataformas Android e iOS.
 - d) Dependar fortemente de frameworks nativos para renderização da UI.
-

5. Qual tipo de widget no Flutter não mantém nenhum estado interno?

- a) StatefulWidget
 - b) MaterialApp
 - c) Scaffold
 - d) StatelessWidget
-

6. Qual é o propósito principal do método build em um widget Flutter?

- a) Gerenciar a navegação entre telas.
 - b) Processar dados do usuário.
 - c) Criar uma parte da interface do usuário (UI) do aplicativo.
 - d) Comunicar-se com APIs externas.
-

7. Qual widget é usado principalmente para detectar interações do usuário, como toques ou arrastes?

- a) Text
 - b) Image
 - c) GestureDetector
 - d) Container
-

8. Como os widgets Flutter podem suportar a manutenção de estado?

- a) Derivando do widget StatelessWidget.
 - b) Derivando do widget StatefulWidget.
 - c) Utilizando apenas métodos estáticos.
 - d) Implementando o método dispose.
-

9. Qual pacote é recomendado para a forma mais simples de emitir requisições HTTP em Flutter?

- a) dio
 - b) http_client
 - c) json_serializable
 - d) http
-

10. Ao fazer múltiplas requisições para o mesmo servidor, o que pode ser usado com o pacote http para abrir uma conexão persistente?

- a) http.read()
 - b) http.get()
 - c) http.post()
 - d) http.Client()
-

11. Qual método HTTP é utilizado pelo http.read para solicitar dados de uma URL especificada?

- a) POST
 - b) PUT
 - c) DELETE
 - d) GET
-

12. Qual código de status HTTP indica uma requisição GET bem-sucedida?

- a) 404 (Não Encontrado)
- b) 500 (Erro Interno do Servidor)
- c) 200 (OK)
- d) 403 (Proibido)

13. Para permitir que um aplicativo Android Flutter acesse a internet, o que deve ser declarado no arquivo AndroidManifest.xml?

- a) android:usesCleartextTraffic="true"
 - b) android:debuggable="true"
 - c) android:allowBackup="true"
 - d) <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
-

14. Qual mecanismo o Flutter utiliza para acessar funcionalidades específicas da plataforma (como câmera ou nível da bateria) através de um protocolo de mensagens?

- a) Invocação direta de APIs Java/Swift.
 - b) MethodChannel
 - c) Chamadas de funções JavaScript.
 - d) Pontes de interface de usuário.
-

15. Como é chamado um pacote Dart que depende do framework Flutter e também do código da plataforma subjacente (Android SDK ou iOS SDK)?

- a) Dart Package
 - b) Flutter Package
 - c) Flutter Plugin
 - d) Hybrid Package
-

16. Qual arquivo é utilizado pelo Pub, o gerenciador de pacotes do Flutter, para declarar as dependências do projeto (como http ou scoped_model)?

- a) main.dart
 - b) AndroidManifest.xml
 - c) pubspec.yaml
 - d) build.gradle
-

17. Qual pacote facilita o gerenciamento de estado da aplicação através das classes Model, ScopedModel e ScopedModelDescendant?

- a) http
 - b) path_provider
 - c) scoped_model
 - d) sqflite
-

18. Qual pacote é utilizado no Flutter para acessar e manipular bancos de dados SQLite?

- a) firebase_database
 - b) http
 - c) path_provider
 - d) sqflite
-

19. O que é o Cloud Firestore, conforme descrito nas fontes?

- a) Um sistema de armazenamento de arquivos local.
 - b) Um banco de dados SQL tradicional baseado em nuvem.
 - c) Um banco de dados NoSQL em tempo real baseado em nuvem do Google.
 - d) Uma ferramenta para simulação de dados em rede.
-

20. Qual tipo de teste no Flutter se concentra em garantir a correção da criação, renderização e interação de widgets, simulando um ambiente quase em tempo real?

- a) Teste Unitário
- b) Teste de Widget
- c) Teste de Integração
- d) Teste de Desempenho